

TÜRKÇE

**IP-410
GİRİŞ TALİMAT KILAVUZU**



İÇİNDEKİLER

1. TEMEL GİRİŞ MODUNUN BAŞLATILMASI VE KAPATILMASI	1
1-1. Temel giriş moduna geçiş.....	1
1-2. Normal dikiş moduna dönüş	3
2. TEMEL İŞLEM VE EKRANDA GÖSTERİLMESİ.....	4
2-1. Müşterek işlem tuşu	4
2-2. Temel giriş modu standart ekranı	5
2-3. İşlev seçimi	9
2-4. Sayısal değerlerin girilmesi	10
2-5. Konumun belirlenmesi.....	11
3. KULLANMA YÖNTEM ÖRNEĞİ.....	13
3-1. Desen girişi	13
3-2. Deneme dikişi	16
3-3. Desenin değiştirilmesi	17
3-4. Desenlerin kaydedilmesi.....	20
3-5. Desenlerin okunması	21
4. DESEN GİRİŞİ	22
4-1. Normal dikiş	22
(1) Atlımalı transport (020).....	22
(2) Düz normal dikiş (023)	24
(3) Eğrisel normal dikiş (024)	26
(4) Arc normal dikiş (025)	28
(5) Çember normal dikiş (026).....	29
(6) Nokta dikişi (021)	30
(7) Normal dikiş (022).....	31
4-2. Zigzag dikiş (030 'dan 033 'e kadar).....	32
4-3. Ofset dikiş (034 'ten, 037 'ye kadar).....	34
4-4. Çift dikiş	36
(1) Çift sıralı dikiş (040 'tan, 043 'e kadar).....	36
(2) Çift ters dikiş (044 ve 047)	38
(3) Ters dikiş (050 'den, 053 'e kadar)	39
4-5. Makine kontrol komutları	41
(1) İplik kesme (001).....	41
(2) 2. Orijin 8002)	41
(3) Dur (003)	42
(4) Dikiş makinesinin bir turu (006).....	43
(5) 1. işaret ve 2. işaret (008, 009)	44
(6) İplik tansiyonu kontrol birimi No. 3 (007).....	44
(7) Gecikme (010)	45
(8) Harici giriş (011)	45

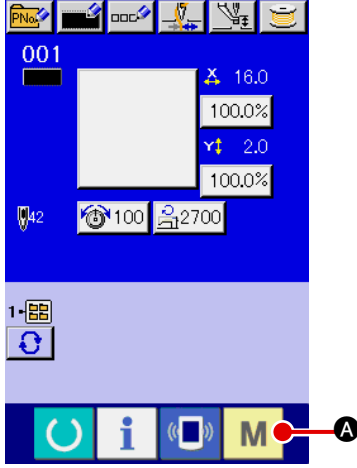
(9) Harici çıkış (012)	46
(10) Referans noktasının genişletilmesi/daraltılması (004)	47
(11) İnverter çevirme noktası (005)	48
(12) İplik tansiyon ayarı (014).....	49
(13) Orta baskı ayağı yüksekliğinin düzenlenmesi (018).....	50
(14) Alan sınıflandırma (016).....	51
(15) Dikiş makinesinin durdurulması (019).....	52
(16) Makine kontrol komutlarının silinmesi (059).....	53
(17) Dikiş hızı (092).....	53
4-6. Otomatik Zigzag dikiş (064)	54
4-7. Sık dikiş (065).....	55
4-8. Üst üste dikiş (066).....	56
4-9. Kırılma noktası (eğrisel ve normal dikiş).....	57
5. DESENİN DEĞİŞTİRİLMESİ.....	60
5-1. Nokta değişikliği	60
(1) Nokta silme (070 ve 074)	60
(2) Noktanın taşınması (071 ve 075).....	62
(3) Nokta ekleme (076).....	64
5-2. Köşe noktasının değiştirilmesi	65
(1) Köşe noktasının silinmesi (072 ve 077)	65
(2) Köşe noktasının taşınması (073 ve 078)	66
5-3. Bölüm silinmesi (063).....	67
5-4. Atlatmalı transport devrinin değiştirilmesi (060)	68
5-5. Dikiş devir bölümünün değiştirilmesi (061)	69
5-6. Dikiş adımının değiştirilmesi (062).....	70
5-7. Simetri	71
(1) X eksenine göre simetri (082)	71
(2) Y eksenine göre simetri (083)	71
(3) Nokta simetrisi (084)	72
(4) Y simetrik deseni ters çevirme sıralı dikişi (098).....	72
5-8. Biçim noktasının değiştirilmesi	73
(1) Biçim noktasının eklenmesi (135)	73
(2) Biçim noktasının taşınması (136).....	75
(3) Biçim noktasının silinmesi (137)	76
6. DESENLERLE İLGİLİ İŞLEMLER.....	78
6-1. Desenlerin kopyalanması (086)	78
6-2. Desenin taşınması (085).....	79
6-3. Desenin silinmesi (087).....	80
6-4. Desenlerin okunması	81
(1) Desen verilerinin okunması.....	81
(2) Genişletme/daraltma oranının belirlenmesi	83
(3) Okuma verisi türünün düzenlenmesi.....	85
6-5. Desenlerin yazılması (kaydedilmesi)	87
(1) Desen verilerinin yazılması	87

7. HAFIZA KARTININ BİÇİMLENDİRİLMESİ (090)	88
8. DENEME DİKİŞİ	89
9. İŞLEVLERİN DÜZENLENMESİ	92
9-1. Program adlarının girilmesi	92
9-2. İnverter işlevinin düzenlenmesi (091).....	93
9-3. İplik tansiyonu referans değerinin düzenlenmesi (113).....	93
9-4. Orta baskı ayağı yükseklik referans değerinin düzenlenmesi (115)	94
10. SONA ERDİRME YÖNTEMİNİN SEÇİLMESİ (110)	95
11. F1 ‘DEN F5 ‘E KADAR OLAN TUŞLARA GÖREV TAHSİS EDİLMESİ (112) . 96	
12. AYAR DEĞERİ AYRINTILI BİLGİLERİNİN EKRANDA GÖSTERİLMESİ (093) ...	98
13. GEÇERLİ İĞNE KONUMU İLE İLGİLİ AYRINTILI BİLGİLERİN EKRANDA GÖSTERİLMESİ	100
14. EKRAN DÜZENLEME İŞLEMLERİNİN UYGULANMASI	102
15. BÖLÜM İLERİ/GERİ İŞLEVİ (130 ve 131)	106
16. TALİMATIN EKRANA DOKUNARAK DOĞRUDAN VERİLMESİ	107
16-1. Koordinatların doğrudan belirtilmesi	107
16-2. İğne giriş/biçim noktalarının doğrudan belirtilmesi	109
17. HAFIZA VERİ GEÇİŞLERİ DÜZENLEME İŞLEMİNİN GERÇEKLEŞTİRİLMESİ	110
17-1. Bu işleyle, hafızadaki veriler arası geçiş düzenlenir	110
17-2. Ekran dilinin değiştirilmesi	111
17-3. Geçerli nokta ekran renginin değiştirilmesi	112
18. GÖSTERİLECEK İŞLEV KODUNUN SEÇİLMESİ	113
19. İŞLEV KOD LİSTESİ	114
20. DÜZENLEME KADEME LİSTESİ	122
21. YEDEKLEME	124
22. HATA KOD LİSTESİ	125
23. MESAJ LİSTESİ	128

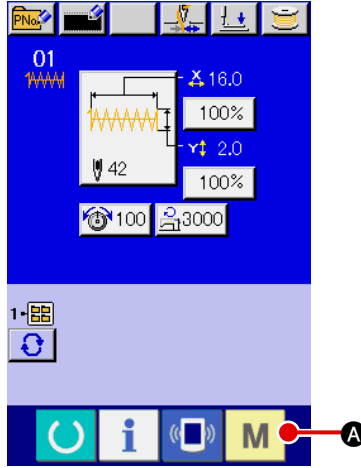
1. TEMEL GİRİŞ MODUNUN BAŞLATILMASI VE KAPATILMASI

1-1. Temel giriş moduna geçiş

<Veri giriş ekranı>



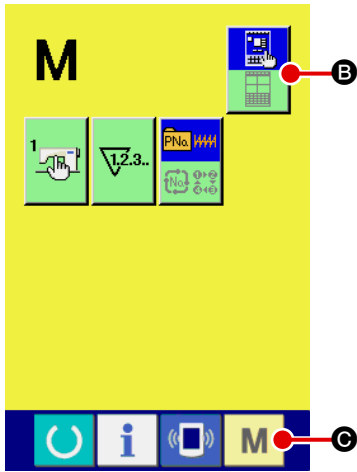
AMS-E Serisi



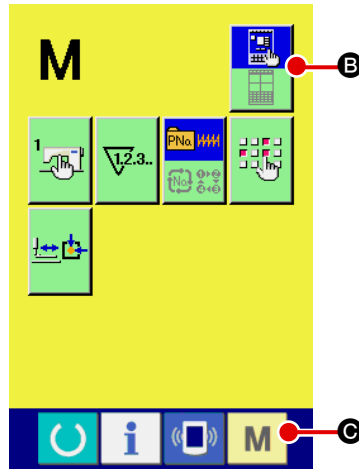
LK-1900A Serisi

- ① **Elektrik şalterini AÇIN.**
Elektrik şalteri AÇILDIĞI zaman, hoş geldin ekranından sonra normal dikiş modunun veri girdi ekranına geçilir.
- ② **Mod ekranının gösterilmesi**
Normal dikiş modundan temel dikiş moduna geçmek için; normal dikiş ekranının gösterildiği ekranda veri giriş modu ekranına geçilmesini sağlayan MOD tuşuna **M** **A** basın.




<Mod ekranı>

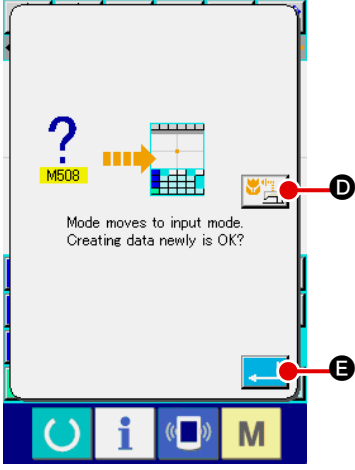


AMS-E Serisi





LK-1900A Serisi

- ③ **Temel giriş modunu seçin.**
Ekranı normal dikiş modu seçim XRESİM  ekranından, temel giriş MODU seçim durumuna XRESİM  getirmek için; MOD SEÇME tuşuna XRESİM  **B** BASIN.
 - ④ **Temel giriş moduna geçiş**
Temel giriş modu seçili olduğu durumdayken MOD tuşuna **M** **C** basıldığı zaman temel giriş moduna geçilir ve yedek veri kullanma onay ekranı açılır.
- * **LK - 1900 A Serisinde;**
standart ekran doğrudan açılır.

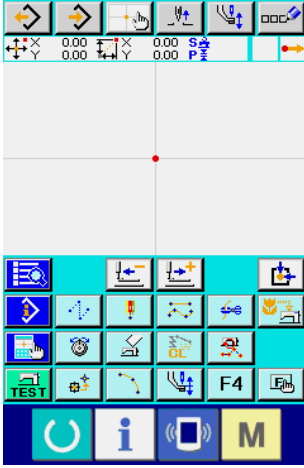


⑤ **Kullanılacak dikiş verilerini seçin.**

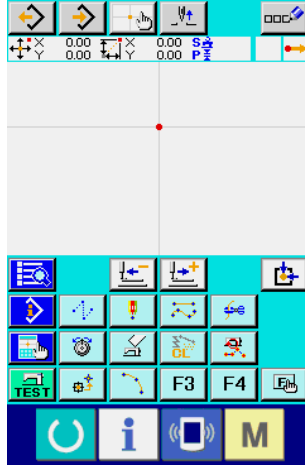
DİKİŞ VERİSİ KULLANMA tuşuna  **D** basıldığı zaman; temel giriş modu standart ekranı, kullanılan yedek verileri gösterecek şekilde açılır.

ENTER tuşuna  **E** basıldığı zaman, yeni kreasyon gerçekleştirilebilir.

<Standart ekran>

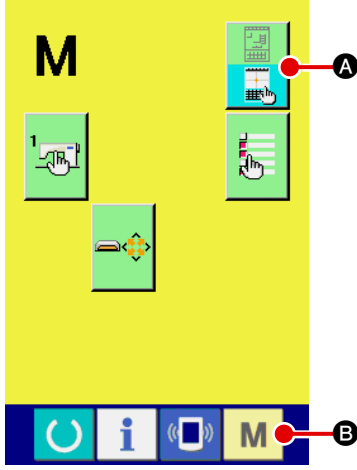


AMS-E Serisi




LK-1900A Serisi

1-2. Normal dikiş moduna dönüş



<Mod ekranı>


① Mod ekranının gösterilmesi

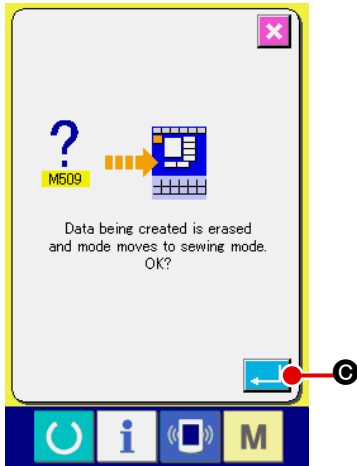
Temel giriş modundan normal dikiş moduna dönmek amacıyla mod ekranını açmak için; standart ekranda MOD tuşuna  basın.

② Normal dikiş modunu seçin


Ekranı temel giriş modu seçim durumundan XRESİM 


normal dikiş modu seçim XRESİM  ekranına geçirmek

için; MOD SEÇME tuşuna XRESİM  **A** BASIN.



③ Normal dikiş moduna dönüş

Normal dikiş modunun seçilmiş olduğu durumdayken MOD tuşuna  **B** basıldığı zaman, dikiş moduna geçiş onay

ekranı açılır. Burada ENTER tuşuna  **C** basıldığı zaman, normal dikiş modunun veri giriş ekranı açılır.








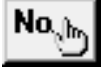




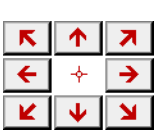
Mod, normal dikiş moduna geçtiği zaman, model oluşturma sırasında girilen bütün veriler silinir. Buradaki veriler tekrar kullanılacaklarsa, geçiş onaylanmadan önce verilerin yazılması (kaydedilmesi) gerekir.

2. TEMEL İŞLEM VE EKRANDA GÖSTERİLMESİ

Temel giriş modunda müşterek olan kullanma ve ekran verileri ile ilgili açıklamalar verilmiştir.

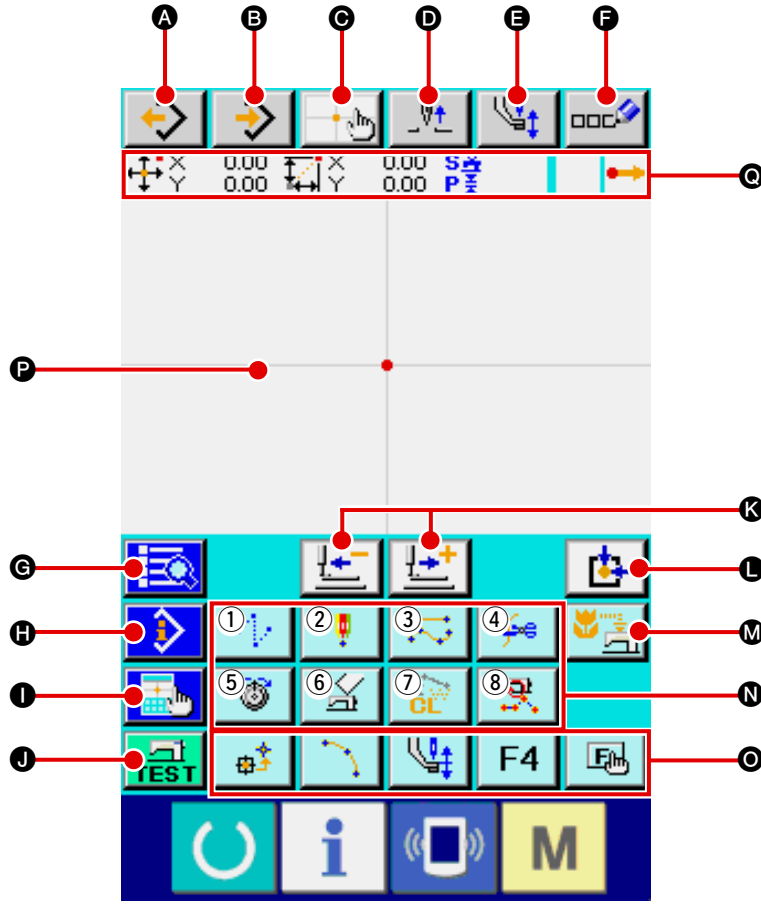
2-1. Müşterek işlem tuşu

Temel giriş modunun ilgili ekranlarında müşterek işlemleri gerçekleştiren tuşların listesi aşağıda gösterilmiştir.

Tuş	Tuş ismi	Tanımlama
	GİRİŞ tuşu	Seçilen işlevi uygular. Veri değiştirme ekranında, verilerin istenilen şekilde değiştirilmesini sağlar.
	İPTAL tuşu	Bilgi işleme ekranını kapatır Veri değiştirme ekranında, değiştirilen verilerin onaylanmasını sağlar.
	YUKARI KAYDIRMA tuşu	Tuş veya ekranı yukarıya doğru kaydırır.
	AŞAĞI KAYDIRMA tuşu	Tuş veya ekranı aşağıya doğru kaydırır.
	SIFIRLAMA (RESET) tuşu	Hatanın giderilmesini sağlar.
	SAYISAL GİRİŞ tuşu	Rakam tuşları gösterilir ve sayısal girişler gerçekleştirilir.
	ORTA BASKI AYAĞI KALDIRMA/İNDİRME tuşu	Bu düğmeye her basılışında; orta baskı ayağı dönüşümlü olarak yukarı → orta → alt konuma gider. Orta konum: Dikiş makinesinin azami düzenlenebilir konumu Aşağı konum: Orta baskı ayağı komut giriş konumu * LK - 1900A Serisinde; bu ekran gösterilmez.
	YUKARI KONUM (ÜST ÖLÜ NOKTA) GERİ DÖNÜŞ tuşu	İğneyi YUKARI konuma (üst ölü nokta) alır. (Geri dönüş konumu, dikiş makinesinin ayarlarına bağlıdır.)
	DOĞRUDAN TALİMAT DÜZENLEME tuşu	Doğrudan verilen talimat düzenleme ekranı açılır. → 107. Sayfada "16. EKRANA DOKUNARAK KOMUT VERME" ne bakın.
	RAKAM tuşu	Basılan tuşun sayısal değeri girilir. + ve - tuşları, girilen sayısal değeri artırır veya eksiltirler.
	İŞLEM tuşu	Seçilen konum, basılan hareket tuşunun yönüne bağlı olarak değiştirilebilir.






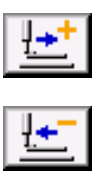




2-2. Temel giriş modu standart ekranı






















Temel giriş modunun standart ekranı, aşağıda gösterilmiştir.



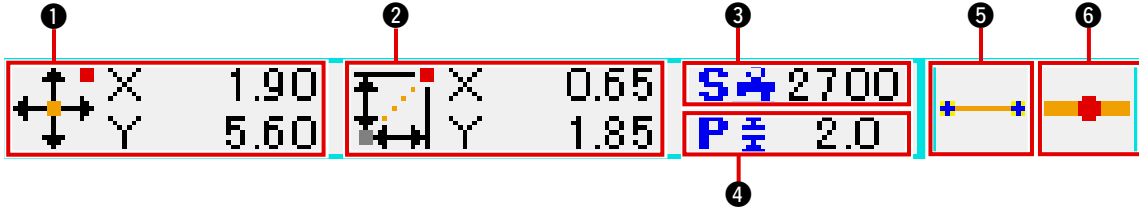
Temel giriş modunun standart ekranındaki tuşlar, aşağıda verilen listede gösterilmiştir.










Tuş	Tuş ismi	Tanımlama
	DESEN OKUMA düğmesi	Desen okuma ekranı açılır. → 81. Sayfada "6-4. DESENLERİN OKUNMASI" na bakın.
	DESEN YAZMA tuşu	Desen yazma ekranı açılır. → 87. Sayfada "6-5. DESENLERİN YAZILMASI" na bakın.
	DOĞRUDAN TALİMAT DÜZENLEME tuşu	Doğrudan verilen talimat düzenleme ekranı açılır. → 109. Sayfada "16-2. İşne giriş/şekil noktaları için komut verme" ne bakın.
	YUKARI KONUM (ÜST ÖLÜ NOKTA) GERİ DÖNÜŞ tuşu	İğneyi YUKARI konuma (üst ölü nokta) alır. (Geri dönüş konumu, dikiş makinesinin ayarlarına bağlıdır.)
	ORTA BASKI AYAĞI KALDIRMA/İNDİRME tuşu	Bu düğmeye her basılışında; orta baskı ayağı dönüşümlü olarak yukarı → orta → alt konuma gider. Orta konum: Dikiş makinesinin azami düzenlenebilir konumu Aşağı konum: Orta baskı ayağı komut giriş konumu * LK - 1900 A Serisinde; bu ekran gösterilmez.

	Tuş	Tuş ismi	Tanımlama
F		PROGRAM ADI GİRİŞ tuşu	Program adı giriş ekranı açılır. → 92. Sayfada “9-1. Program adlarının girilmesi” ne bakın.
G		KOD LİSTESİ tuşu	Kod listesi ekranı açılır. → 9. Sayfada “2-3. İşlevlerin seçilmesi” ne bakın.
H		İÇERİK EKRANI tuşu	İçerik ekranı açılır ve iğnenin o andaki konumu ile ilgili ayrıntılı bilgiler verilir. → 100. Sayfada “13. AYAR DEĞERİ AYRINTILI BİLGİLERİNİN GÖSTERİLMESİ” ne bakın.
I		EKRAN DÜZENLEME tuşu	Ekran verisi düzenleme ekranı açılır. → 102. Sayfada “14. EKRAN DÜZENLEME İŞLEMLERİNİN UYGULANMASI” ne bakın.
J		DENEME DİKİŞİ tuşu	Deneme dikişi ekranı açılır. → 89. Sayfada “8. DENEME DİKİŞİ” ne bakın.
K		İLERİ/GERİ HAREKET tuşu	Geçerli iğne konumunu, bir dikiş ileri alır (ileri XRESİM  ve geri XRESİM ). Tuşa basılı tutulduğu zaman işlem sürekli hale gelir ve iğne konumu sabit bir adet kadar değiştirilir:
L		ORJİN NOKTASINA DÖNÜŞ tuşu	Mevcut iğne konumundan orjin noktasına dönülür.
M		YEDEKLEME tuşu	Desen verilerinin dikiş makinesine yedeklenmesi işlemini gerçekleştirir. (Dikkat: Yeni kayıt mevcut verilerin üzerine yazılır. Normal dikiş modunda hafıza kartından veya kullanıcı desenlerinden birisi seçilerek düzenlenirken, veriler kaybolur.) * LK - 1900 A Serisinde; bu ekran gösterilmez.

	Tuş	Tuş ismi	Tanımlama										
N		İŞLEV tuşu	Bu işlev, doğrudan çağrı yapabilen tuşlara tahsis edilmiştir.										
			①  Atlatmalı transport işlemini gerçekleştirir (22. Sayfada "4-1. (1) Atlatmalı transport").										
			②  Nokta dikiş işlemini gerçekleştirir (30. Sayfada "4-1. (6) Nokta dikiş").										
			③  Normal dikiş işlemini gerçekleştirir (31. Sayfada "4-1. (7) Normal dikiş").										
			④  İplik kesme işlemini gerçekleştirir (41. Sayfada "4-5. (1) İplik kesme").										
			⑤  İplik tansiyon ayarını gerçekleştirir. (49. Sayfada "4-5. (12) İplik tansiyonu artırma/azaltma değer ayarı").										
			⑥  Makine kontrol komutlarının silme işlemini gerçekleştirir (53. Sayfada "4-5. (16) Makine kontrol komutları silme işlemi").										
			⑦  Eleman silme işlemini gerçekleştirir (67. Sayfada "5-3. Eleman silme").										
⑧  Dikiş devir bölümü değişikliklerini gerçekleştirir (69. Sayfada "5-5. Dikiş devir bölümü değiştirme").													
Ⓞ	 F1	F tuşu	İşlev seçim ve işlev düzenleme (işlev kodu 112) yardımıyla her tuşa ayrı bir görev tahsis edilebilir ve seçilen tuş, o işlev için işlev tuşu olarak kullanılabilir. İşlev tahsis edildiği zaman, tahsis edilen işlevin simgesi de gösterilir. → 96. Sayfada "11. F1 'DEN F5 'E KADAR OLAN TUŞLARA İŞLEV TAHSİS EDİLEBİLİR".										
Ⓟ		DESEN GÖSTERME ALANI	Desenlerin bulunduğu bölüm gösterilir. Bu tuşa basıldığı zaman, ekran kayar ve ekranda gösterilen verilerin ortasına gelir. Dikiş alanının dışına basıldığı zaman ekran verileri kaydırılmaz.										
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nokta türü</th> <th>Ekran rengi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Geçerli nokta</td> <td> : Kırmızı</td> </tr> <tr> <td>Dikiş başlangıcı yönünde 3 dikiş</td> <td> : Sarı</td> </tr> <tr> <td>Dikiş sonu yönünde 3 dikiş</td> <td> : Sarı-Yeşil</td> </tr> <tr> <td>Diğerleri</td> <td> : Gri</td> </tr> </tbody> </table>		Nokta türü	Ekran rengi	Geçerli nokta	 : Kırmızı	Dikiş başlangıcı yönünde 3 dikiş	 : Sarı	Dikiş sonu yönünde 3 dikiş	 : Sarı-Yeşil	Diğerleri	 : Gri
Nokta türü	Ekran rengi												
Geçerli nokta	 : Kırmızı												
Dikiş başlangıcı yönünde 3 dikiş	 : Sarı												
Dikiş sonu yönünde 3 dikiş	 : Sarı-Yeşil												
Diğerleri	 : Gri												

Tuş	Tuş ismi	Tanımlama
ⓐ	GEÇERLİ İĞNE KONUMU BİLGİ ekranı	Geçerli iğne konumuna ilişkin bilgileri içeren bölüm gösterilir. Ekranın içeriği aşağıda gösterilmiştir.

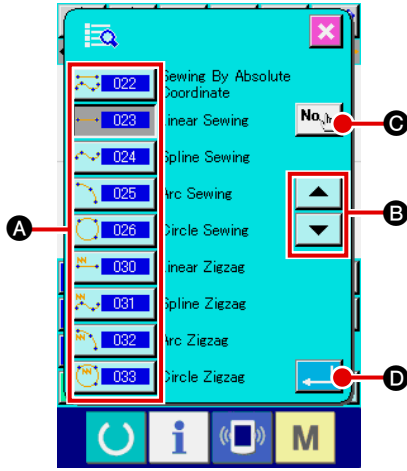


Konu	Tanımlama	
① Mutlak koordinat	Mevcut iğne konumunun orijin noktasına göre mutlak koordinatları gösterilir.	
② Bağlı koordinat	Mevcut iğne konumunun bağlı (göreceli) koordinatları gösterilir.	
③ Devir	Geçerli noktanın dikiş hızı veya atlatma transport hızı gösterilir.	
④ Adım	Mevcut elemanın dikiş boyu gösterilir. (Büyütme/küçültme işlemi sonrasında okuma gerçekleştirilirken; büyütme/küçültme işlemi öncesindeki değerler gösterilir.)	
⑤ Eleman türü	Geçerli elemanın eleman türü gösterilir. Dikiş verileri olması durumunda, elemanın türüne uygun bir simge de (atlatmalı transport XRESİM  , düz dikiş XRESİM  , eğrisel XRESİM  vs.) gösterilir. Makine kontrol komutu türünde bir komut olduğu zaman, komut bir simgeyle (kesme XRESİM  vs.) birlikte gösterilir. (Diğer simgeler için; 114. Sayfada “19. İŞLEV KOD LİSTESİ” ne bakın.)	
⑥ İğne giriş türü	 Desenin üst kısmı	Desenin üst konumu (merkez) gösterilir.
	 Elemanın ortası	Elemanın ortasındaki nokta (elemanın üzerindeki veya sonundaki değil) gösterilir.
	 Üst	Kesik hattın üst kısmı gösterilir.
	 Elemanın sonu	Elemanın son konumu gösterilir
	 Desen sonu	Desenin son konumu gösterilir.

Mevcut iğne konumunun verilerini içeren bölümle birlikte ekran ayarlarından yararlanılarak (102. Sayfada “14. EKLAN AYARLARININ GERÇEKLEŞTİRİLMESİ”) desen yorumları da gösterilebilir.


2-3. İşlev seçimi

Temel giriş modunun işlev seçim yöntemi, aşağıda verilmiştir.

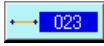




<Kod listesi ekranı>

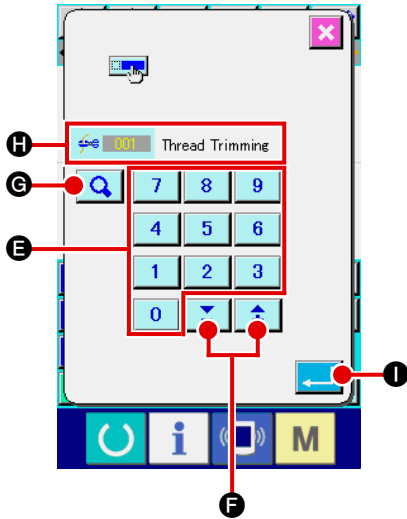
① Kod listesi ekranının gösterilmesi

Temel giriş modunun standart ekranında KOD LİSTESİ tuşuna  basıldığı zaman; kod listesi ekranı açılır.


② İşlev seçimi




Uygulamak istediğiniz işlevi, çağrı tuşları listesinden **A** ilgili çağrı tuşunu seçerek ve çağrı tuşuna basarak gerçekleştirin. Seçilen işlev çağrı tuşu , işlemle  olarak değişir.


YUKARI/AŞAĞI KAYDIRMA tuşuna  **B** basıldığı zaman, işlev çağrı listesi **A** sıralı olarak değiştirilir.




③ İşlev kodunun doğrudan girilmesi


İŞLEV KODU GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, işlev kodu giriş ekranı açılır ve işlev kodları doğrudan girilebilir.

Doğrudan giriş işlevi,  'dan  'a kadar olan SAYISAL TUŞLARLA **E** veya + ya da - tuşları  ile **F** gerçekleştirilir.

ONAY tuşuna  **G** basıldığı zaman; işlev kodu olarak girilen ilgili işlev bilgileri; işlev ismi ekranındaki ilgili kolonda **H** gösterilir.

Uygulamak istediğiniz işlevi kodu girildikten ve GİRİŞ tuşuna  **I** basıldıktan sonra; ekran girilen işlev kodu seçilmiş olarak; işlev kodu liste ekranına geçer.

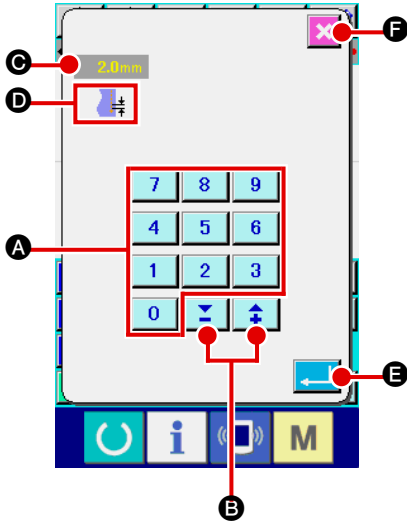
④ İşlevin uygulanması

Uygulamak istediğiniz işlevi çağrı tuşu ile seçtikten sonra GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman, o işlevin düzenleme ekranı açılır.

İlgili düzenleme ekranları için, söz konusu işlevlerle ilgili maddelere bakın.

2-4. Sayısal değerlerin girilmesi

Desen verileri oluşturma sırasında müşterek sayısal değerlerin giriş işlemleri ile ilgili yöntemler aşağıda açıklanmıştır.



① Ayar konularının girilmesi

İşlev maddesinin düzenleme değerleri girildiği zaman, veriler açılan ekranın sağ tarafında gösterilir.

[Örnek : Dikiş uzunluğunun değiştirilmesi]

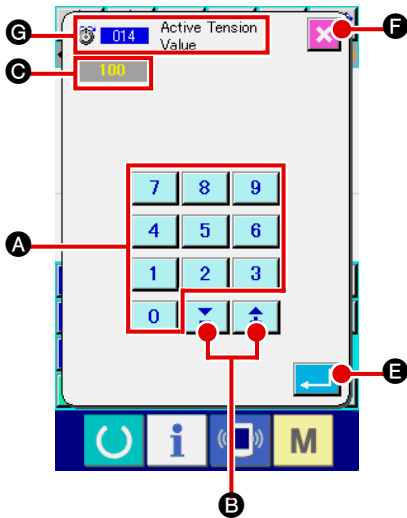
Düzenleme için girilen konunun türü ekranda **D** girilen değerle birlikte **C** gösterilir.

SAYISAL TUŞLARA **A** **0** ve **9** arasında basıldığı zaman, basılan tuşun sayısal değeri ilgili bölgede **C** 1. haneye girilir ve buna bağlı olarak bütün hanelerin gösterdiği değerler artar.

Ayrıca girilen değer, + veya - **B** tuşlarına **B** basılarak değiştirilebilir. Değiştirilebilir birim, düzenleme konusunun türüne bağlıdır.

GİRİŞ tuşuna **E** basıldığı zaman, girilen değer hafızaya alınır ve ekran taşınır.

İPTAL tuşuna **F** basıldığı zaman, girilen değer silinir ve ekran taşınır.

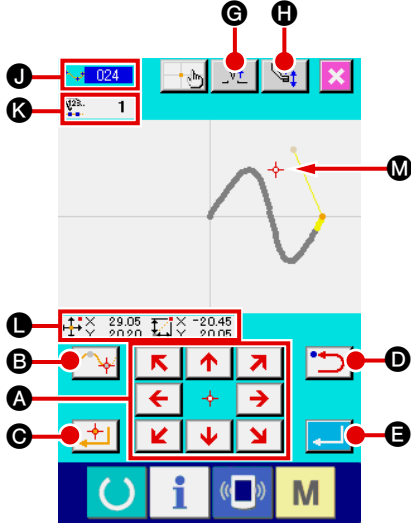


② Makine kontrol komutları parametrelerinin girilmesi

Makine kontrol komutlarının parametreleri girildiği zaman, veriler açılan ekranın sağ tarafında gösterilir.


Veri giriş yöntemi, madde düzenleme yöntemindeki veri giriş yöntemi ile aynıdır. Parametre girişini gerçekleştirmek için kullanılan işlev kodu ve işlev ismi **G** 'de gösterilir.




2-5. Konumun belirlenmesi



İşlev düzenlemede konum belirlendiği zaman, veriler konum belirleme ekranının sağ tarafında gösterilir. Seçilen işlev kodu J alanında gösterilir.

- ① **TAŞIMA tuşuna**  **A** basın.

Ekranında gösterilen baskı ayağının ve iğnenin geçerli konumu  M, basılan taşıma tuşunun yönüne bağlı olarak değiştirilir ve gösterilen koordinat değerleri L güncelleştirilir. TAŞIMA tuşu basılı tutulduğu müddetçe, baskı ayağı basılan taşıma tuşunun yönünde hareket eder ve bırakıldığı zaman baskı ayağı durur.

Baskı ayağı hedef noktaya doğru hareket ederken ve GEÇİŞ NOKTASI tuşuna  B veya NOKTA VERME tuşuna  C basıldığı zaman, geçerli konum biçim noktası ya da iğne giriş noktası olarak girilir. K bölgesinde, giriş noktalarının adedi belirtilir. Seçilen işleve bağlı olarak, GEÇİŞ NOKTASI tuşu  B gösterilmeyebilir.

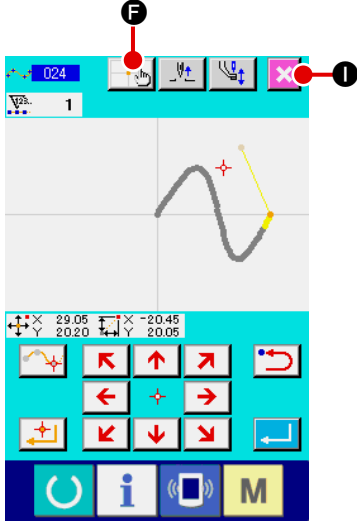
- ② **TAŞIMA tuşuna bastıktan sonra, GERİ tuşuna**  D basın.

Konum, daha önceden belirlenmiş olan noktaya geri döner. Giriş konumunun belirlenmesinden hemen sonra basıldığı zaman, belirlenen giriş noktasının bir noktası iptal edilir ve konum bir nokta önceki giriş noktasına geri döner.

- ③ **GİRİŞ tuşuna**  E basın.

Dış baskı ayağı otomatik olarak girişin başladığı konuma geri döner, giriş noktasında kullanılan veri oluşturulan elemanın girdisini izler sonra son elemana gider ve veriler dahil edilir. (İzlemeli/izlemesiz durum seçilebilir.) Ayrıntılar için;

95. Sayfada “10. SONA ERDİRME İŞLEMİNİN SEÇİLMESİ” bölümüne bakın.



- ④ İPTAL tuşuna  1 basın.

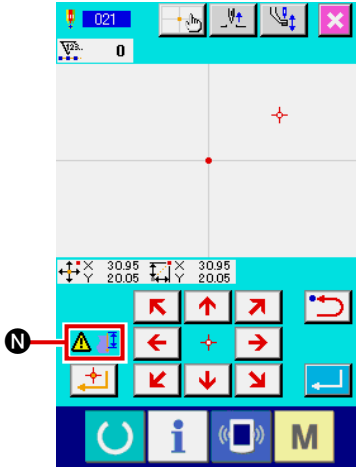
Giriş sırasındaki bütün veriler silinir ve standart ekrana geri dönlür.

Son noktanın giriliş sırasında GİRİŞ tuşuna basıldığı takdirde, nokta verme tuşuna basılması işlem dışı bırakılır.


- ⑤ DOĞRUDAN TALİMAT DÜZENLEME tuşuna  F basın.

Doğrudan talimat düzenleme ekranı açılır.

(107. Sayfada “16-1. Doğrudan talimat düzenleme” verisi ekranda gösterilir ve düzenleme doğrudan yapılabilir.



Olası aralık sınırının dışında ayar yapılmaya çalışıldığı zaman,

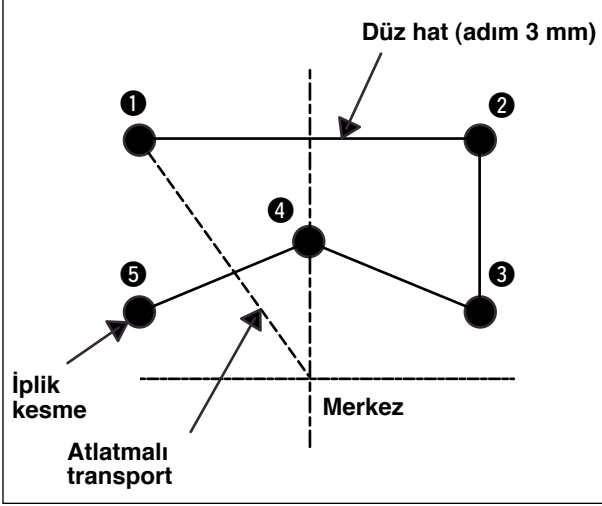
N'de  uyarı sembolü görülür.

3. KULLANMA YÖNTEM ÖRNEĞİ

Deneme dikişi de dahil olmak üzere bir dizi kullanma yöntemi aşağıda açıklanmıştır. Ayrıntılar için ilgili maddelere bakın.

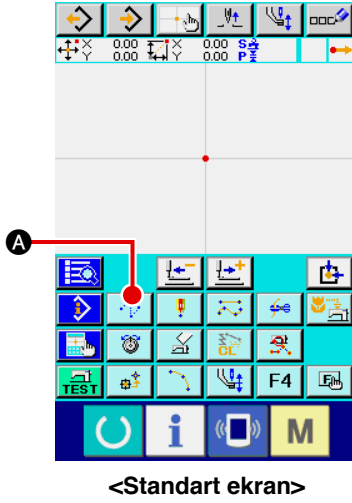
3-1. Desen girişi

Giriş işlevini kullanarak aşağıdaki deseni oluşturun.




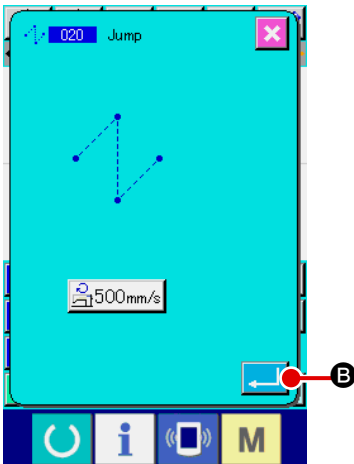
[Giriş noktası]


	X(mm)	Y(mm)
①	-5.0	5.0
②	5.0	5.0
③	5.0	1.0
④	0.0	3.0
⑤	-5.0	1.0

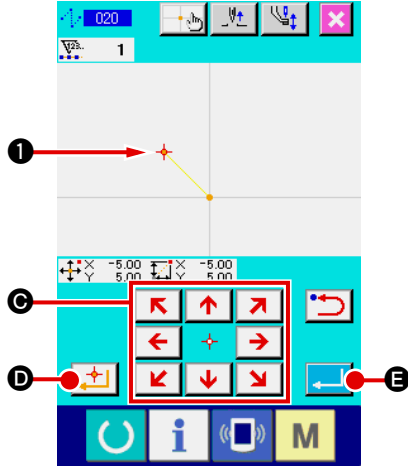


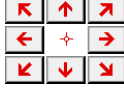


① Atlatmalı transport girişi

Atlatmalı transport ayar ekranının açılması için, standart ekranda ATLATMALI TRANSPORT tuşuna  A basın.



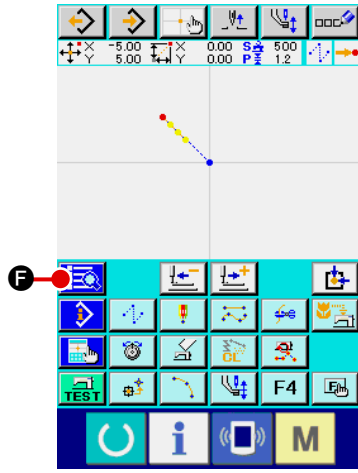
Atlatmalı transport belirleme ekranının açılması için; atlatmalı transport düzenleme ekranında GİRİŞ tuşuna  B basın.




Atlatmalı transport konumu belirleme ekranında TAŞIMA tuşunu  kullanarak iğne konumunu X1X noktasına kadar taşıyın, NOKTA VERME tuşuna  **D** ve GİRİŞ tuşuna  **E** basın.

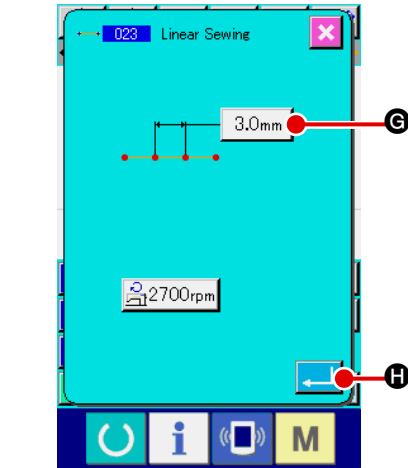



Bu işlem sırasında baskı ayağı hareket eder. Bu nedenle, dikkatli olun.

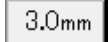



② Düz normal dikişin girilmesi


Kod listesi ekranının açılması için, standart ekranda KOD LİSTESİ tuşuna  **F** basın.

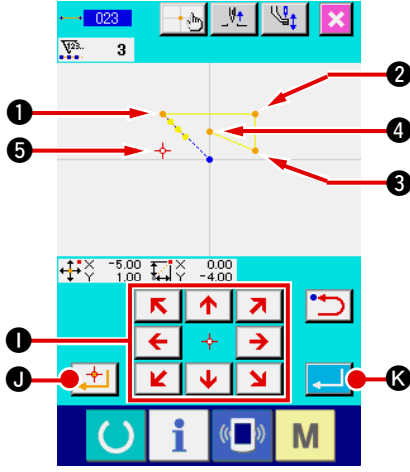


İşlev kod listesi ekranında düz normal dikişi (işlev kodu 023) seçin ve giriş TUŞUNA  basın.

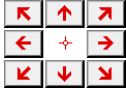

Dikiş uzunluğu düzenleme ekranının açılması için, düz normal dikiş düzenleme ekranında; DİKİŞ BOYU DÜZENLEME tuşuna  **G** basın.

Dikiş boyu düzenleme ekranında “3” ile “0” rakamlarını girmek için SAYISAL tuşlara ve sonra GİRİŞ tuşuna  basın.


Düz normal dikiş ekranına geri dönmek için, ekranda gösterilen dikiş boyu düzenleme tuşunu “3.0 mm” olarak onaylayın ve GİRİŞ tuşuna  **H** basın.



Düz normal dikiş konumu belirleme ekranında, iğne giriş noktasını ① konumundan ② konumuna almak için TAŞIMA

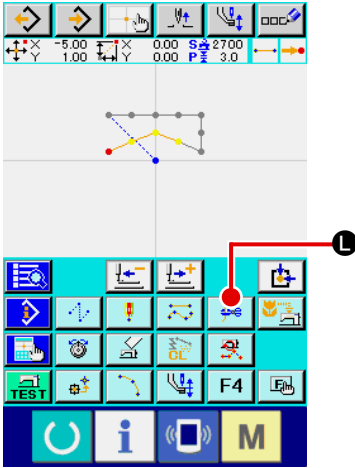
tuşuna  ① ve sonra NOKTA VERME tuşuna  ①

basın.


⑤ konumu da girilinceye kadar bu işlemi tekrarlayın ve GİRİŞ tuşuna  ① basın.

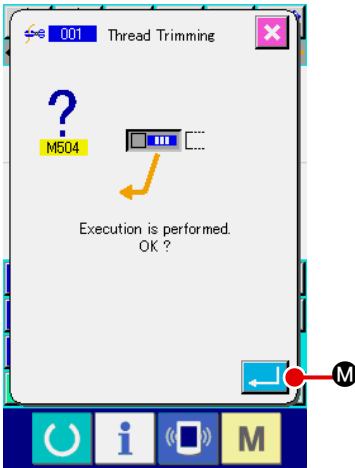



Bu işlem sırasında baskı ayağı hareket eder. Bu nedenle, dikkatli olun.

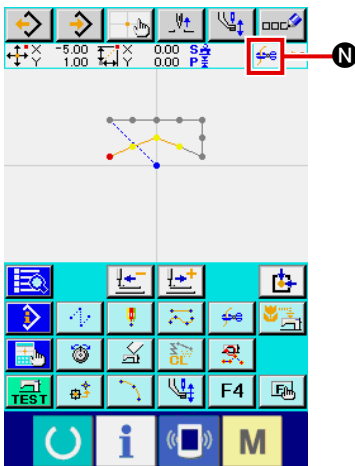


③ İplik kesme işleminin girilmesi

İplik kesme onay ekranının açılması için, standart ekranda İPLİK KESME tuşuna  ① basın.



GİRİŞ tuşuna  ① basın ve ⑤ konumunun iplik kesme işlemini girin.



Standart ekran açılır ve ⑤ bölgesinde  belirtilir.

Yukarıda anlatılan işlem dizininin uygulanması sonucu; sol taraftaki çizimde gösterilen desen oluşturulur.

3-2. Deneme dikiři

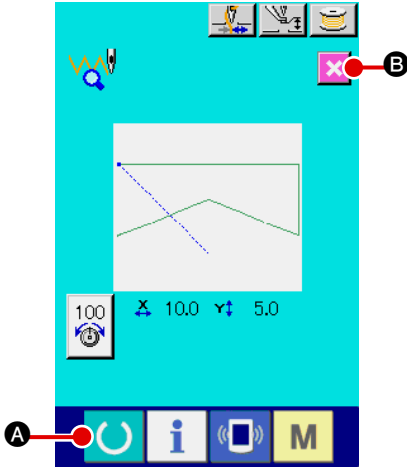
Biçim veya benzer desenler, deneme dikiři ile onaylanarak iřlev girmek veya verileri okumak suretiyle oluşturulabilirler.

Makine modellerine baęlı olarak deneme dikiři ile ilgili ekranlarda, konularda ve düzenlemelerde deęişiklik yapmak mümkündür.


Ařaęıda açıklanan örnekte AMS-210E esas alınmıřtır.




Deneme dikiřine bařlamadan önce; orta baskı ayaęı için düzenlenen yükseklik deęeri ile iplik için belirlenen tansiyon deęerlerinin hafızaya alınması řarttır.

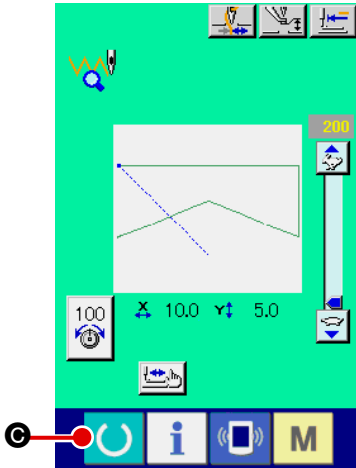


① Deneme dikiři hazırlık ekranının açılması



Deneme dikiři hazırlık ekranının açılması için, standart ekranda DENEME DİKİŐİ tuřuna  basın.

② Deneme dikiři hazırlık ekranının açılması

DİKİŐ HAZIRLIK tuřuna  **A** basıldıęı zaman; deneme dikiři ekranı açılır. Normal dikiř makinesi iřlevleri bu ekranda gerçekleştirilir ve desenlerin deneme dikiřleri dikilebilir.

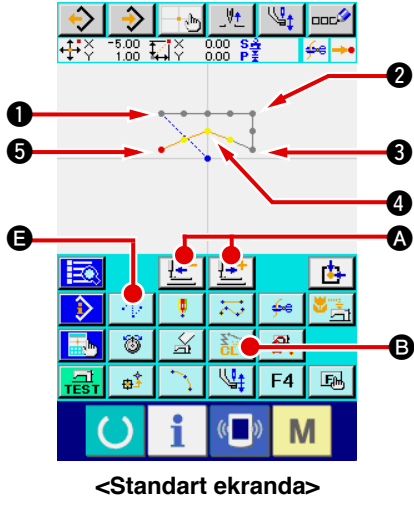


③ Desen oluřturmaya geri dönülmesi

Deneme dikiř ekranında DİKİŐ HAZIRLIK tuřuna  **C** basıldıęı zaman, deneme dikiři hazırlık ekranına geri dönülür. Burada İPTAL tuřuna  **B** basıldıęı takdirde, ekran temel giriř kipi standart ekranına geri döner.

3-3. Desenin değiştirilmesi


69. Sayfada “3-1. Desen girişi” basamağında oluşturulan desenler üzerindeki değişiklikler, bu basamakta yapılabilir.



① Elemanın silinmesi

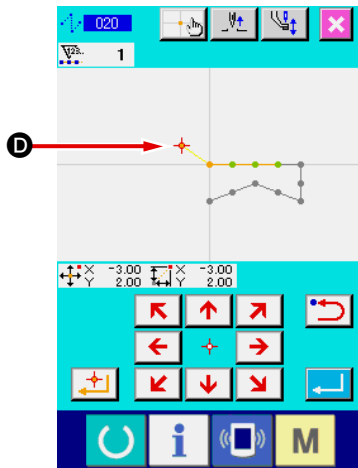
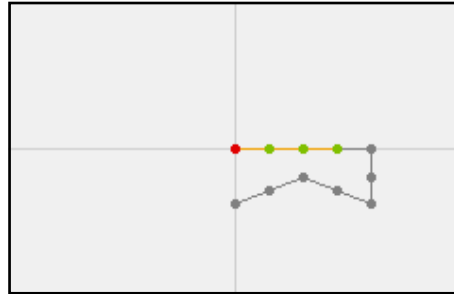
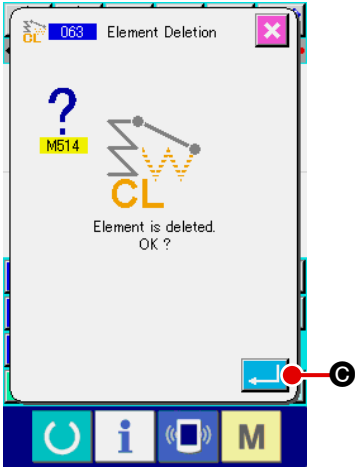
İğne konumunu, İLERİ/GERİ TRANSPORT tuşunu 

A kullanarak, atlatmalı transport bölgesinde **1** noktasına kadar taşıyın.

NOKTA SİLME tuşuna  **B** ve onay ekranında GİRİŞ tuşuna  **C** basın.

1 a kadar olan atlatma transport silinir ve iğne konumu merkeze döner.

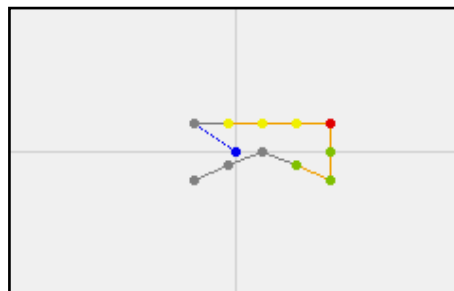
Bu işlem sırasında, **1** 'den **5** 'a kadar olan düz dikiş, merkezden başlama durumundadır.

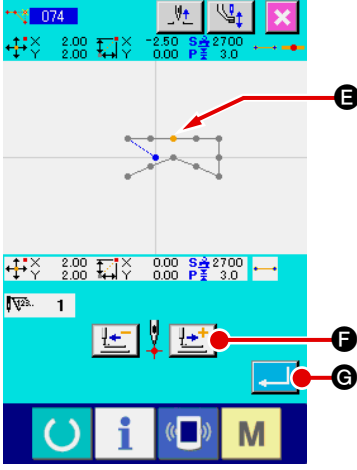


② Atlatmalı transportun dahil edilmesi

Atlatmalı transport işlevini **E** seçin, belirleme ekranında iğne konumunu **D** 'a kadar taşıyın ve atlatmalı transportu dahil edin.


Konumun aşağıdaki resimde belirtilen noktaya bağlı olarak taşındığı onaylanır.







③ Silinme noktası

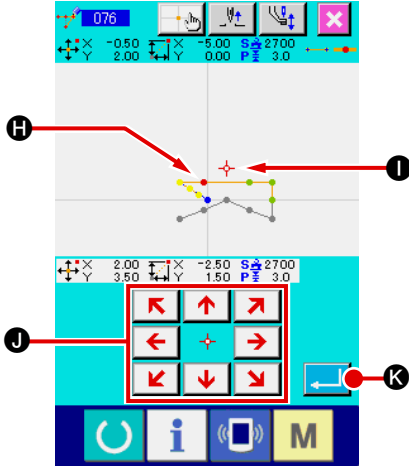
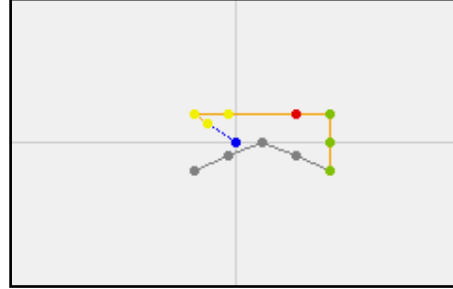
İğne konumunu, İLERİ/GERİ TRANSPORT tuşunu  kullanarak,

standart ekranda **E** noktasına kadar taşıyın. Kademe belirleme ekranının açılması için, işlem kodu listesinde MUTLAK NOKTA SİLME (işlev kodu 074)  işlevini seçin.

Çok sayıda iğne giriş noktasının silinmesi gereken durumlarda, iğne konumunu değiştirmek için İLERİ TRANSPORT tuşuna  **F** basın ve silinecek noktaların yerlerini belirleyin.


Burada sadece **E** noktasını belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **G** basın.

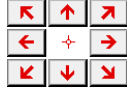
E noktasının silindiği, aşağıdaki resimde gösterilen şekilde onaylanır.




④ Noktanın eklenmesi

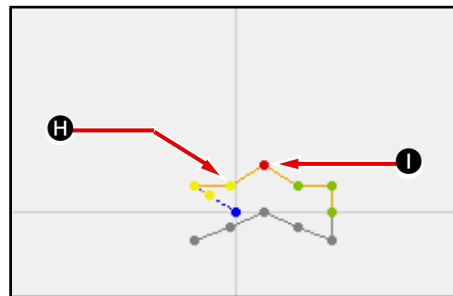
İğne konumunu, İLERİ/GERİ TRANSPORT tuşunu  kullanarak,

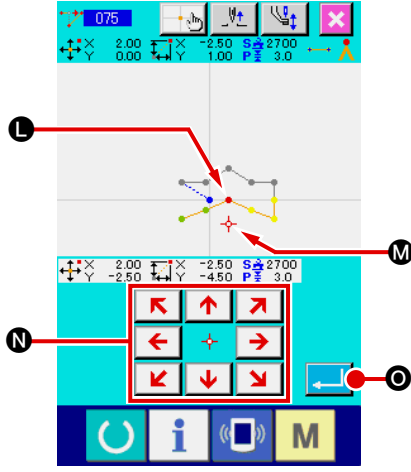
standart ekranda **H** noktasına kadar taşıyın ve MUTLAK NOKTA EKLEME işlevini  (işlev kodu 076) seçin.

Belirleme ekranında TAŞIMA tuşunu  **J** kullanarak



iğne konumunu eklenen **I** noktasına kadar taşıyın ve GİRİŞ tuşuna  **K** basın.

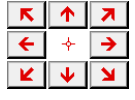

İğne giriş noktası, aşağıdaki çizimde gösterilen şekilde eklenir.



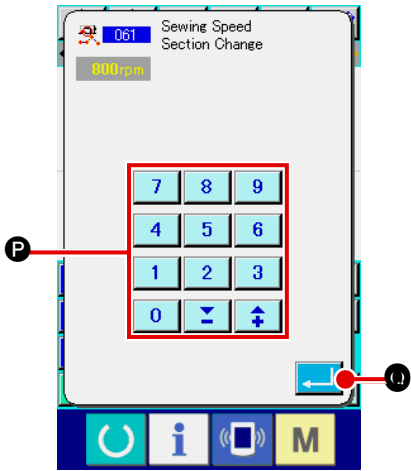
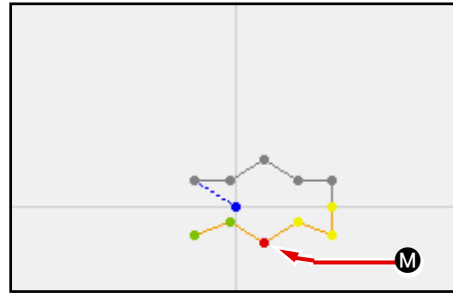


⑤ Noktanın taşınması


İğne konumunu, İLERİ/GERİ TRANSPORT tuşunu  kullanarak, standart ekranda **L** noktasına kadar taşıyın ve MUTLAK NOKTA TAŞIMA işlevini  (işlev kodu 075) seçin.


Belirleme ekranında TAŞIMA tuşunu  **N** kullanarak iğne konumunu taşınan **M** noktasına kadar alın ve GİRİŞ tuşuna  **O** basın.

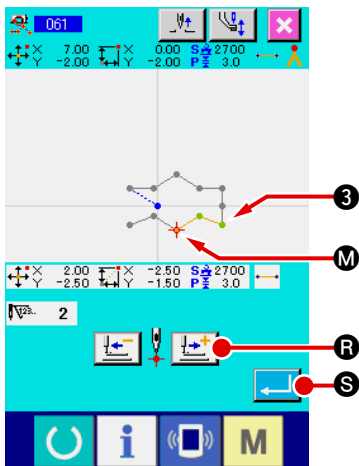
İğne giriş noktası, aşağıdaki çizimde gösterilen şekilde taşınır.





⑥ Devrin değiştirilmesi

Standart ekranda iğne giriş noktasını **3** konumuna kadar taşıdıktan sonra, DİKİŞ DEVRİ BÖLÜM DEĞİŞİKLİĞİ işlevini  (işlev kodu 061) seçin.

0 ilâ **9** SAYISAL tuşlarını **P** kullanarak değiştirilen devrin ayar değerini (buradaki örnekte 800 dev./dak.'dır) girin ve GİRİŞ tuşuna  **O** basın.



Konum belirleme ekranında İLERİ TRANSPORT tuşuna  **R** basın ve iğne konumunu; devir değiştirmek istediğiniz **M** bölgesine kadar taşıyın.

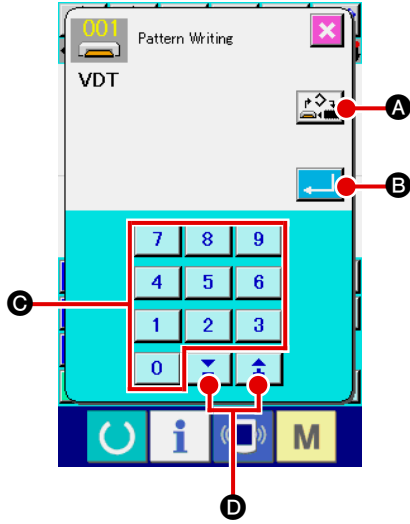
GİRİŞ tuşuna  **S** basıldığı zaman, belirlenen bölümün devri değiştirilir ve ekran standart ekrana geri döner.

3-4. Desenlerin kaydedilmesi


Oluşturulan desen, hafıza kartına kaydedilir.




IP-410 için biçimlendirilmiş olan hafıza kartlarını kullanın.

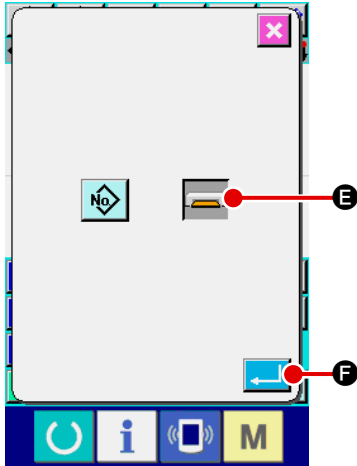


① Desen kaydetme ekranının açılması.




Desen kaydetme ekranının açılması için, standart ekranda KAYDETME tuşuna  basın.

② Nesnel ortam belirleme ekranının seçilmesi.


Nesnel ortam belirleme ekranının açılması için; NESNEL ORTAM SEÇME tuşuna  **A** basın.




③ Nesnel ortamın seçilmesi.


Nesnel kaydetme ortamını seçin. Burada HAFIZA KARTINI  **E** seçiniz. Seçilen ortamın rengi değişir . Ortam seçildikten sonra, desen kaydetme ekranına dönmek için GİRİŞ tuşuna  **F** basın.

④ Desen numarasının seçilmesi

Daha sonraki basamakta açılacak desenin numarasını belirlemek için; desen kaydetme ekranında **0** ilâ **9** SAYISAL tuşlarına **C** veya + ya da -  tuşlarına **D** basın.

⑤ Desenin kaydedilmesi

GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, hafıza kartına yazma işlemi başlatılır. Kaydetme işlemi sona erdirildiği zaman, standart ekran açılır.

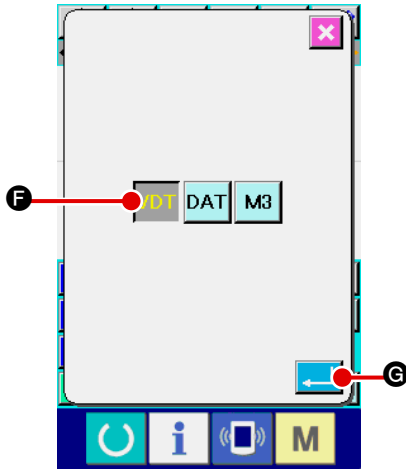
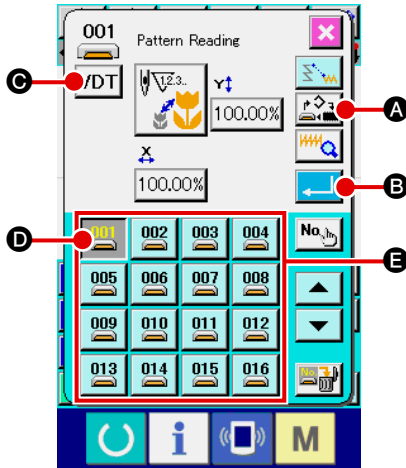
Belirtilen kaydetme noktası desen numarasında kayıtlı bir desen varsa, üzerine yazmak için doğrulama talep eden onay ekranı açılır. Burada GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, kaydetme işlemi başlatılır.

3-5. Desenlerin okunması


Hafıza kartına yazılmış olan desenler okunabilirler.




IP-410 için biçimlendirilmiş olan hafıza kartlarını kullanın.






① Desen okuma ekranının açılması.

Desen okuma ekranının açılması için OKUMA  tuşuna basın.




② Desen türü seçme ekranının açılması.

Desen türü seçme ekranının açılması için; DESEN TÜRÜ SEÇME tuşuna  **C** basın.


③ Desen türünün seçilmesi


Burada VEKTÖR VERİLERİNİ  **F** seçin. Seçilen tuşun rengi değişir . GİRİŞ tuşuna  **G** basıldığı zaman, desen okuma ekranına geri dönülür.

④ Nesnel ortamın seçilmesi.


Nesnel ortam belirleme ekranının açılması için; NESNEL ORTAM SEÇME tuşuna **A** basın. HAFIZA KARTINI seçip , GİRİŞ tuşuna  bastığınızda, desen okuma ekranına geri dönülür. DESEN tuşuna  **D** basıldığı zaman; **E** bölümünde mevcut olan ekran gösterilir.

⑤ Desenin seçilmesi

Okumak istediğiniz desen numarası için, DESEN tuşuna 

D basın. Seçilen desen tuşunun rengi değişir .

⑥ Desenin okunması

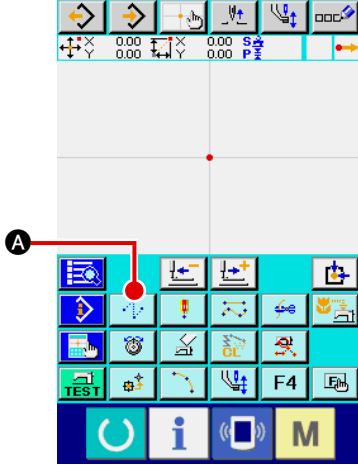
GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, desen okuma işlemi başlatılır. Okuma işlemi sona erdirildiği zaman, standart ekran açılır.

4. DESEN GİRİŞİ



4-1. Normal dikiş

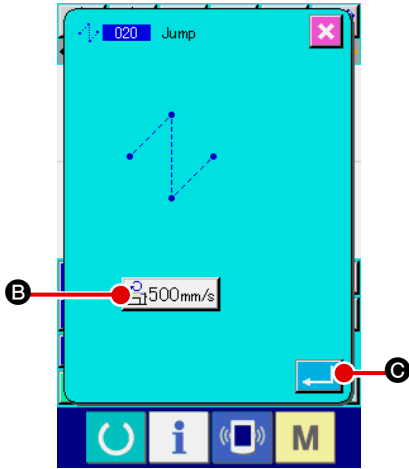
(1) Atlı malı transport (020)

Bu işlemler, dikiş makinesini çalıştırmadan baskı ayağını istenilen noktaya taşımak için kullanılır.

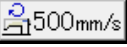



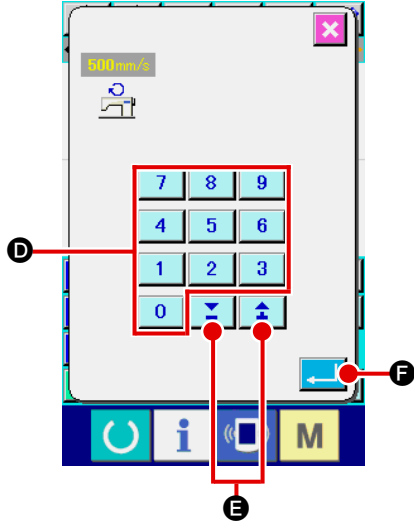
① Atlı malı transport düzenleme ekranının açılması

Standart ekranda ATLATMALI TRANSPORT tuşuna  **A** basıldığı zaman veya kod listesi ekranında ATLATMALI TRANSPORT işlevi  (işlev kodu 020) seçildiği zaman, atlatmalı transport ekranı açılır.



② Atlı malı transportun düzenlenmesi

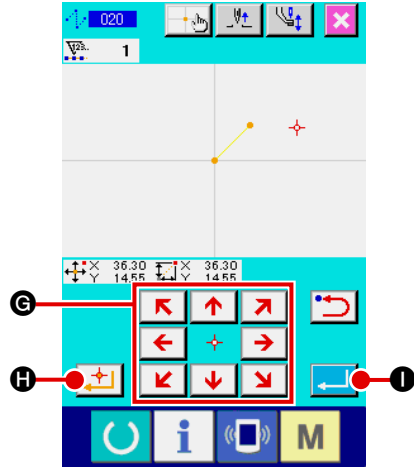
Atlı malı transport düzenleme ekranında ATLATMALI TRANSPORT DEVİR AYARLAMA tuşuna  **B** basıldığı zaman; geçerli atlatmalı transport devri ayar değeri gösterilir. Atlı malı transport devrini değiştirmek için atlatmalı transport devir ayarlama tuşuna basıldığında; atlatmalı transport devir giriş ekranı açılır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ Atlımalı transport devrinin düzenlenmesi

Değeri **0** veya **9** SAYISAL tuşlar **D** ile doğrudan girilir ya da atlatmalı transport giriş ekranında **+** ve **-** tuşları **E** ile değer arttırılarak/azaltılarak belirlenir.

GİRİŞ tuşuna **GİRİŞ** **F** basıldığı zaman, girilen değer etkin hale getirilir ve atlatmalı transport düzenleme ekranına geri dönlür.



④ İğne giriş konumunun değıştirilmesi.

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna **TAŞIMA** **G** basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder. TAŞIMA tuşu basılı tutulduğu müddetçe, iğnenin konumu sürekli olarak değışir.

⑤ Koordinatların girilmesi.

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna **NOKTA VERME** **H** basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

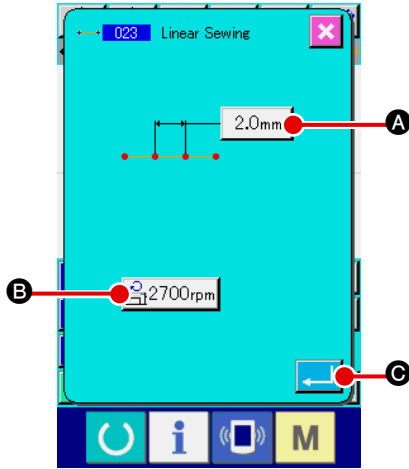
⑥ Atlımalı transport düzenlemeyi sona erdirin.

GİRİŞ tuşuna **GİRİŞ** **I** basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.

④ ve ⑤ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişı tekrarlamak mümkündür.

(2) Düz normal dikiş (023)

Bir nokta seçildiği ve o nokta ile iğne arasında düz bir bağlantı çizildiği takdirde, iğne giriş noktası dikiş uzunluğu

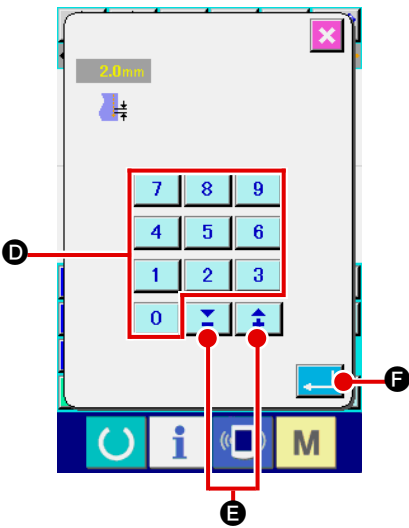


① olarak belirlenebilir.

Düz normal dikiş düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında DÜZ NORMAL DİKİŞ işlevi

(işlev kodu 023) seçildiği zaman; düz normal dikiş düzenleme ekranı açılır.



② Düz normal dikişin düzenlenmesi

Geçerli dikiş uzunluğu düzenleme değeri DİKİŞ UZUNLUĞU

GİRİŞ tuşuna 2.0mm A basıldığı zaman gösterilir ve düz

düz dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna

2700rpm B basıldığı zaman, düzenlenmiş olan geçerli dikiş devri belirtilir.

Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Giriş ekranı

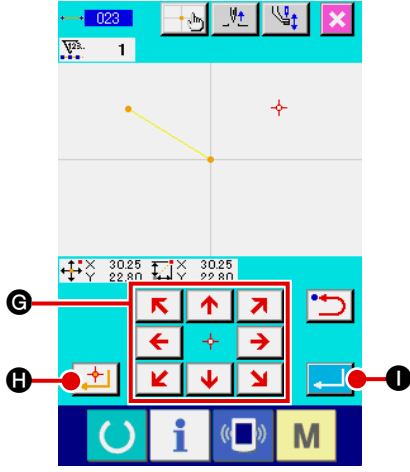
nındaki değeri, 0 ilâ 9 SAYISAL tuşlarını D kullanarak

doğrudan girin veya + ve - tuşlarını E kullanarak

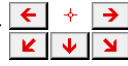
değiştirin, GİRİŞ tuşuna F basarak seçilen değeri hafızaya alın. Ekran, yeniden düz normal dikiş düzenleme ekranına döner.

Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda düz normal dikiş ekranında GİRİŞ tuşuna


basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.




③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder. TAŞIMA tuşu basılı tutulduğu müddetçe, iğnenin konumu sürekli olarak değişir.

④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir. Düz normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi.

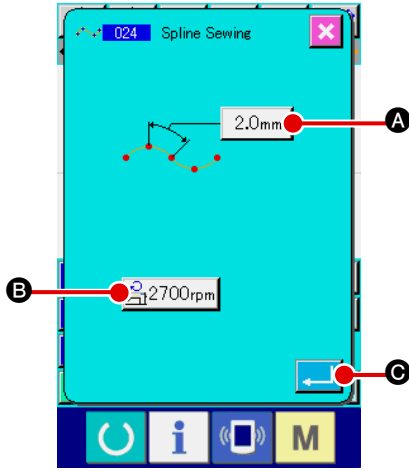
⑤ Düz normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür.

③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.


(3) Eğrisel normal dikiş (024)

Eğrisel düz dikişten yararlanarak yumuşak bir eğrinin basit bir biçimde girilmesi mümkündür.

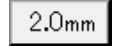



① Eğrisel normal dikiş ekranının açılması


Kod listesi ekranında EĞRİSEL NORMAL DİKİŞ işlevi

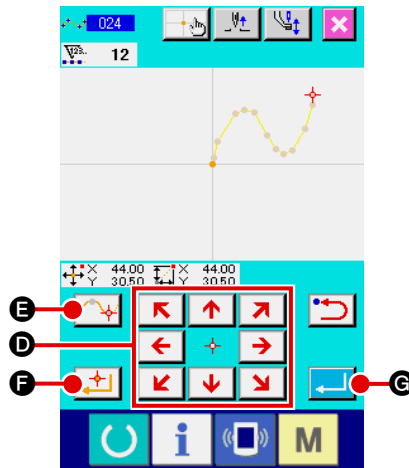
 (işlev kodu 024) seçildiği zaman; eğrisel normal dikiş düzenleme ekranı açılır.

② Eğrisel normal dikişin düzenlenmesi


Geçerli dikiş uzunluğu düzenleme değeri DİKİŞ UZUNLUĞU GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman gösterilir ve eğrisel normal dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, düzenlenmiş olan geçerli dikiş devri belirtilir.

Ayarını değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır.



Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.




③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  **D** basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

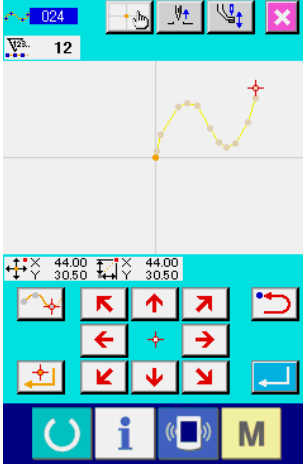
④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve GEÇİŞ NOKTASI tuşuna  **E** basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir. Veya NOKTA VERME tuşuna  **F** basıldığı zaman, o konum kırılma noktası olarak belirlenir. Kırılma noktası ile ilgili bilgiler için **57. Sayfada "4-9. Kırılma noktası"**. paragrafına bakın.

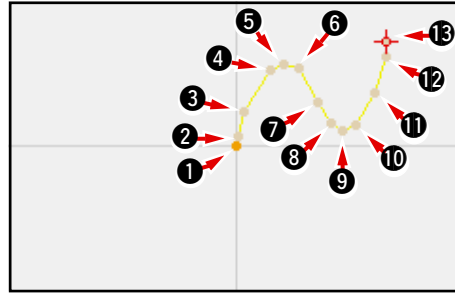
⑤ Eğrisel normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi.

GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.

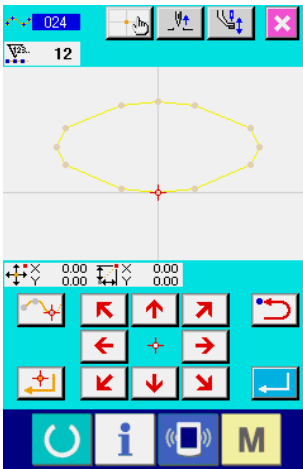


1. Eğrisel normal dikişte yumuşak bir biçim elde etmek için, giriş noktası aşağıda belirtilen yöntemle uygun olarak seçildiği takdirde temiz bir eğim elde edilir.
 - 1) Giriş noktası olarak giriş eğrisinin üst kısmını seçin. (5 ve 9)
 - 2) Noktayı 1. basamakta ortada seçtikten sonra, 1. basamakta seçilen noktanın çok az önünde veya arkasında bir nokta seçin. (4, 6, 8 ve 10)
 - 3) Daha sonra, giriş noktası gibi gevşek çıkıntıya sahip bölgenin orijinini seçin. (3, 7 ve 11)
 - 4) Her iki uca yakın noktaları ve giriş noktası olan son noktayı belirleyin. (2, 12 ve 13)

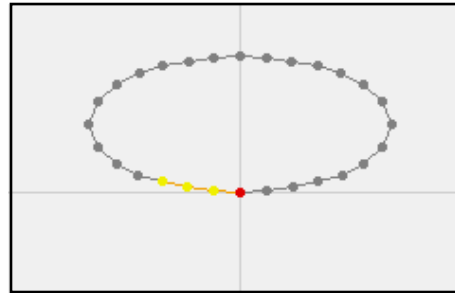


Giriş basamakları, yukarıda belirtilen işlem sırasına göre seçilirler. Ayrıca, aşağıda belirtilen hususlara da dikkat edin.

- Dik bir eğimle bir çok giriş noktası seçmektense, yumuşak bir eğimle birkaç tane seçin.
- Eğri başına en az 3 giriş noktası belirleyin.

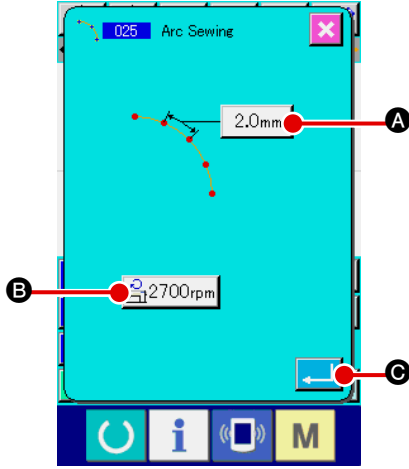


2. Eğrisel normal dikiş verilerinden yararlanılarak elips oluşturulabilir.
 - 1) Eğrilerin bağlantı noktalarını, kavisin yumuşak olduğu kısımlarda seçin.
 - 2) Giriş noktalarının, azami ölçülerde simetrik olmasını sağlayın.




(4) Arc normal dikiş (025)


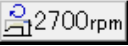
İki nokta seçildiği ve o nokta ile iğne arasında arc biçimli bağlantı çizgisi oluştuğu takdirde, iğne giriş noktası dikiş uzunluğu olarak belirlenebilir. Dikiş sırası belirlenen noktalar doğrultusunda, saat yönüne veya saat yönünün tersine doğru olabilir.




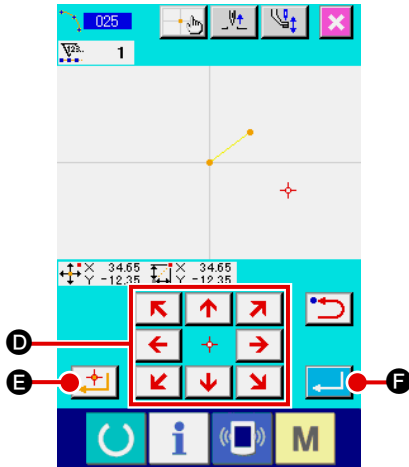
① Arc normal dikiş ekranının açılması

Kod listesi ekranında ARC NORMAL DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 025) seçildiği zaman; arc normal dikiş düzenleme ekranı açılır.


② Arc normal dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Geçerli dikiş uzunluğu düzenleme değeri DİKİŞ UZUNLUĞU GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman gösterilir ve arc normal dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, düzenlenmiş olan geçerli dikiş devri belirtilir.


Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi


Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  **D** basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  **E** basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

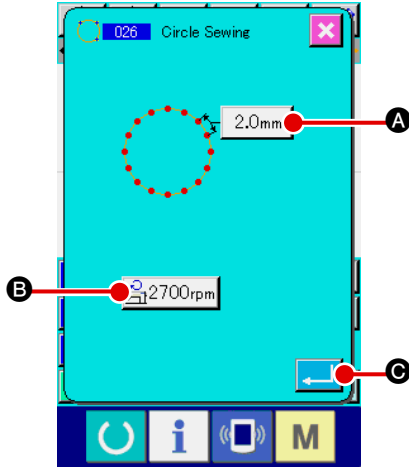
İki noktadan girişi gerçekleştirmek için, ③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayın. Adet olarak, iki giriş noktası gereklidir. Ayrıca 3 adetten fazla giriş noktasının kullanılması mümkün değildir.

⑤ Arc normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

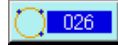
(5) Çember normal dikiş (026)

İki nokta seçildiği zaman, noktaları birleştiren çember ile iğne konumu dikiş uzunluğu olarak girilebilir. Dikiş sırası belirlenen noktalar doğrultusunda, saat yönüne veya saat yönünün tersine doğru olabilir.



① Çember normal dikiş düzenleme ekranının açılması


Kod listesi ekranında ÇEMBER NORMAL DİKİŞ işlevi

 (işlev kodu 026) seçildiği zaman; çember normal dikiş düzenleme ekranı açılır.


② Çember normal dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

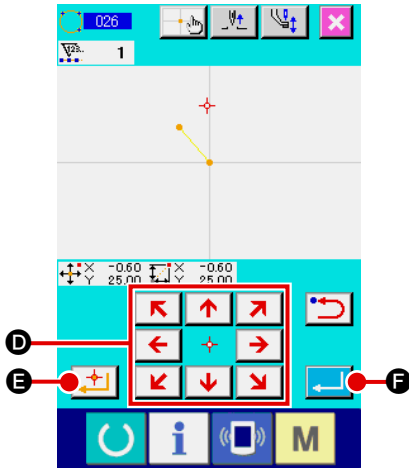
Geçerli dikiş uzunluğu düzenleme değeri DİKİŞ UZUNLUĞU

GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman gösterilir ve çember normal dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna

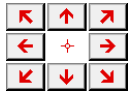
 **B** basıldığı zaman, düzenlenmiş olan geçerli dikiş devri belirtilir.

Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna


 **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi


Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  **D** basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

④ Konumun girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  **E** basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası olarak girilir.

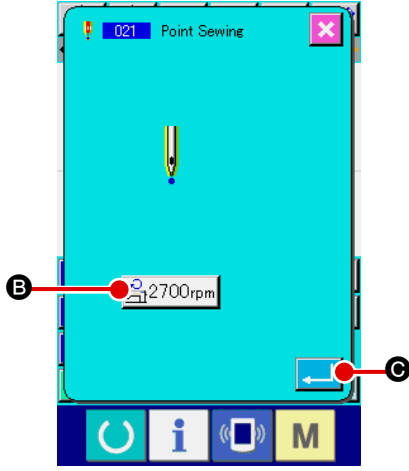
İki noktadan girişi gerçekleştirmek için, ③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayın. Adet olarak, iki giriş noktası gereklidir. Ayrıca 3 adetten fazla giriş noktasının kullanılması mümkün değildir.

⑤ Çember normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi


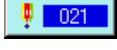
GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

(6) Nokta dikişi (021)

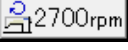
Bu işlev, iğne girişi dikiş noktası dikiş-dikiş (adım-adım) doğrudan belirlendiği zaman kullanılır.




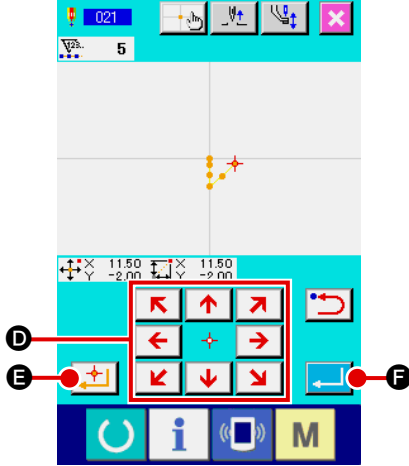
① Dikiş düzenleme ekranının açılması

Standart ekranda NOKTA DİKİŞ tuşuna  basıldığı zaman veya kod listesi ekranında NOKTA DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 021) seçildiği zaman, nokta dikiş ekranı açılır.


② Nokta dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Nokta dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, geçerli dikiş devri (dev./dak.) değeri gösterilir.


DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna basıldığı zaman, dikiş devri düzenleme ekranı açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi


Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  **D** basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  **E** basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası olarak girilir.

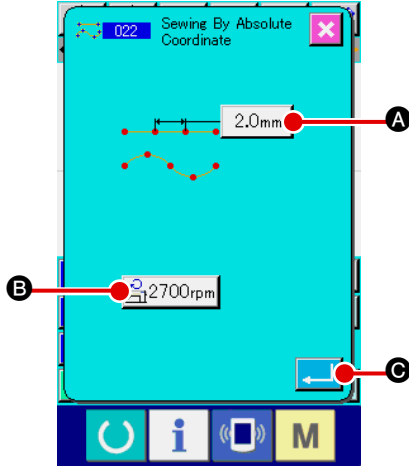
③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.

⑤ Nokta dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi



GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

(7) Normal dikiş (022)

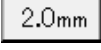
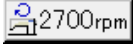
Bu işlemlerle düz normal dikiş ve sarmal normal dikiş verileri girilebilir.




① Normal dikiş düzenleme ekranının açılması

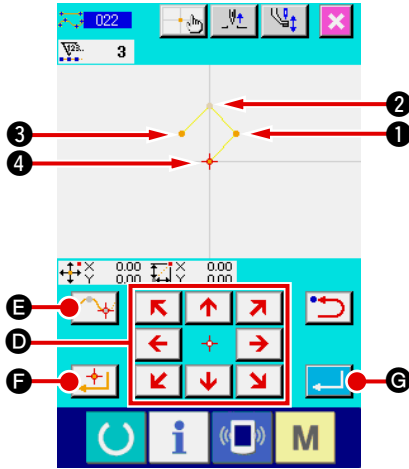
Standart ekranda NORMAL DİKİŞ tuşuna  basıldığı zaman veya kod listesi ekranında NORMAL DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 022) seçildiği zaman, normal dikiş düzenleme ekranı açılır.

② Normal dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi




Normal dikiş düzenleme ekranında; DİKİŞ UZUNLUĞU GİRİŞ tuşu  ile dikiş uzunluğu ve DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşu  ile dikiş devri belirlenebilir.

Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynıdır.


GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.

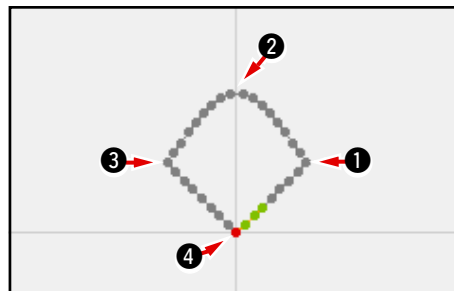


③ Konumun belirlenmesi

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder. NOKTA VERME tuşuna  basıldığı zaman, düz normal dikişin biçim noktası girilir. GEÇİŞ NOKTASI tuşuna  basıldığı zaman, eğrisel normal dikişin biçim noktası girilir. (57. Sayfada "4-9. Kırılma noktası" paragrafına)

④ Normal dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi




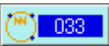
GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür. Örneğin NOKTA VERME tuşu ile 1, 3 ile 4 ve GEÇİŞ NOKTASI tuşuyla 2 girildiği zaman; aşağıdaki çizimde gösterilen desen oluşturulur.

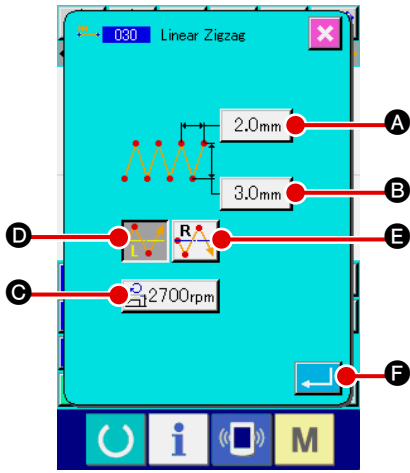
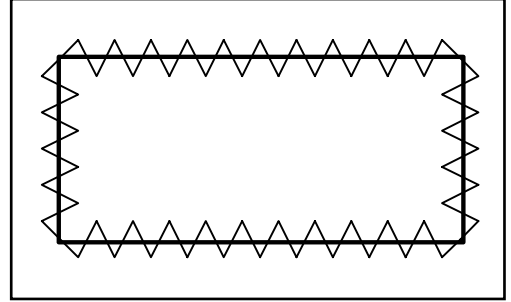


4-2. Zigzag dikiş (030 'dan 033 'e kadar)


Bu işlev, referans dikiş hattını esas alan eksene dik olarak iki yanda zigzag iğne giriş noktaları oluşturmak için kullanılır.. Bu işlev, iç çamaşır ve benzeri malzemelerdeki zigzag dikişlerin yapılmasına uygundur.

Toplam olarak aşağıda gösterilen 4 tür zigzag vardır.

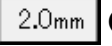
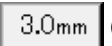
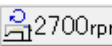
- Düz zigzag dikiş (işlev kodu 030) 
- Eğrisel zigzag dikiş (işlev kodu 031) 
- Arc zigzag dikiş (işlev kodu 032) 
- Çember zigzag dikiş (işlev kodu 033) 



① Düz zigzag dikiş düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında DÜZ ZİGZAG DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 030) seçildiği ve uygulandığı zaman; düz zigzag dikiş düzenleme ekranı açılır.

② Düz zigzag dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Düz zigzag dikiş ekranında ZİGZAG ADIM GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman geçerli zigzag genişliği düzenleme değeri; ZİGZAG GENİŞLİK GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman geçerli zigzag genişliği; DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman geçerli dikiş devri düzenleme değeri gösterilir.

Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Zigzag dikiş başlatma yönü;



D ile **E** BAŞLATMA YÖNÜ tuşlarına basılarak

değiştirilebilir. Seçilen başlatma yönüne bağlı olarak

veya


SOL BAŞLATMA YÖNÜ tuşuna **D** basıldığı zaman, dikiş

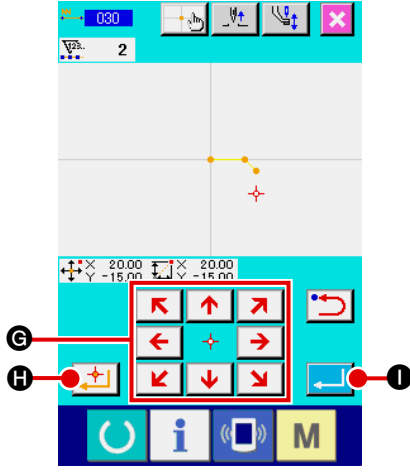
belirlenmiş işlemin sol tarafından ve SAĞ BAŞLATMA YÖNÜ

tuşuna **E** basıldığı zaman dikiş belirlenmiş işlemin sağ

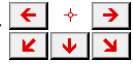
tarafından başlatılır.

Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli


olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.


④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.



⑤ Düz zigzag dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.





Zigzag dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz zigzag dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

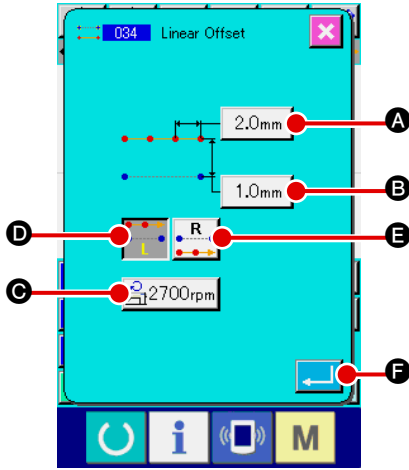
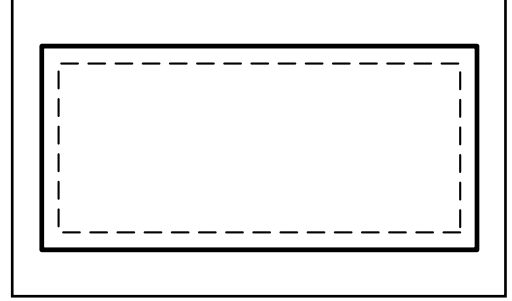
İlgili dikişlerin koordinat giriş işlemleri, normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

4-3. Ofset dikiş (034 'ten, 037 'ye kadar)


Bu işlev, giriş referans hattına göre isteğe bağlı bağımsız sabit mesafelerde iğne giriş noktası oluşturmak için kullanılır. İğne giriş noktasını seçerken en uygun yöntem, küçük nesnelere veya benzerlerini eklerken, giriş noktası olarak küçük nesnenin çevresi alınmalıdır.

Toplam olarak aşağıda gösterilen 4 tür ofset dikiş vardır.


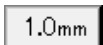
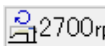
- Düz ofset dikiş (işlev kodu 034) 
- Eğrisel ofset dikiş (işlev kodu 035) 
- Arc ofset dikiş (işlev kodu 036) 
- Çember ofset dikiş (işlev kodu 037) 





① Düz ofset dikiş düzenleme ekranının açılması


Kod listesi ekranında DÜZ OFSET DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 034) seçildiği zaman; düz ofset dikiş düzenleme ekranı açılır.

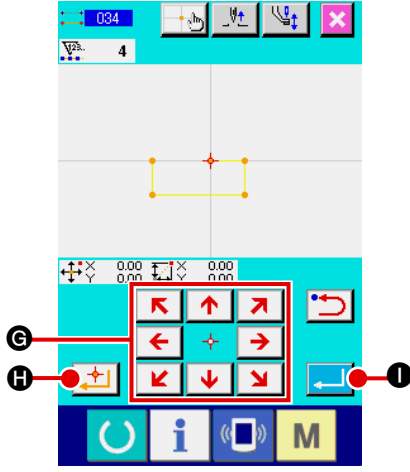
② Düz ofset dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Düz ofset dikiş ekranında ZİGZAG ADIM GİRİŞ tuşuna  (A) basıldığı zaman geçerli zigzag genişliği düzenleme değeri; ZİGZAG GENİŞLİK GİRİŞ tuşuna  (B) basıldığı zaman geçerli zigzag genişliği; DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  (C) basıldığı zaman geçerli dikiş devri düzenleme değeri gösterilir. Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

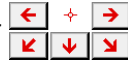
Ofset dikiş başlatma yönü;  (D) ile  (E) OLUŞTURMA YÖNÜ tuşlarına basılarak değiştirilebilir. Seçilen oluşturma yönüne bağlı olarak  veya  tuşlarının renkleri değişir.

SOL OLUŞTURMA YÖNÜ tuşuna  (D) basıldığı zaman, dikiş belirlenmiş işlemin sol tarafından ve SAĞ OLUŞTURMA YÖNÜ tuşuna  (E) basıldığı zaman dikiş belirlenmiş işlemin sağ tarafından başlatılır.


Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  (F) basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi


Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

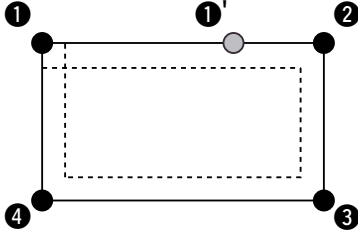
③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.

⑤ Düz ofset dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

Diğer biçimlerin ofset dikiş düzenleme işlemleri, düz ofset dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

İlgili dikişlerin koordinat giriş işlemleri, normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.



1. Biçimi sol taraftaki çizimde gösterilen şekilde

① noktasından başlatın ve ②, → ③ → ④ →

① sırasını girin. Bu işlemle çizimde gösterilen şekilde bir kırık çizgi deseni elde edilir.

Temiz bir ofset dikişin elde edilebilmesi için;

① gibi bir çokgenin dikişine köşesinden değil, ①' gibi yan tarafta bir noktadan başlayın.

2. Başlangıç noktasından son giriş noktasına giden hat şeklindeki verilerin girilmesi

3. Arc veya çember olması durumunda, genişlik çemberin yarıçapından fazla ise, beklenenden farklı bir desen ortaya çıkar.. Bu nedenle, dikkatli olun.







4-4. Çift dikiş

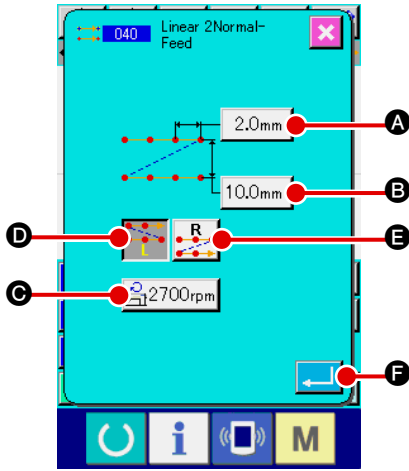
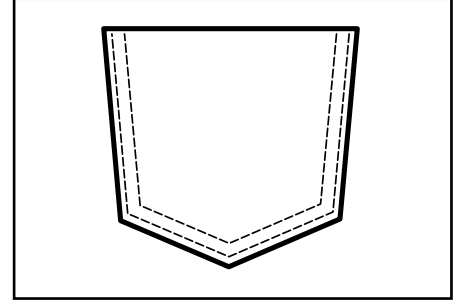
Bu işlev, giriş referans hattı açısından isteğe bağlı bağımsız sabit mesafelerdeki iğne giriş noktasına göre başka bir iğne giriş noktası oluşturmak için kullanılır.

(1) Çift sıralı dikiş (040 'tan, 043 'e kadar)


Dikişi; giriş noktalarının meydana getirdiği bir dikiş halinde ve ofset figürle aynı doğrultuda olacak şekilde düzenleyin.

Toplam olarak aşağıda gösterilen 4 tür çift sıralı dikiş vardır.

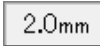
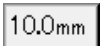
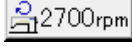
- Düz çift sıralı dikiş (işlev kodu 040) 
- Eğrisel çift sıralı dikiş (işlev kodu 041) 
- Arc çift sıralı dikiş (işlev kodu 042) 
- Çember çift sıralı dikiş (işlev kodu 043) 



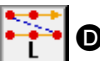
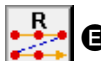
① Düz çift sıralı dikiş düzenleme ekranının açılması



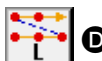
Kod listesi ekranında DÜZ ÇİFT SIRALI DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 040) seçildiği zaman; düz çift sıralı dikiş düzenleme ekranı açılır.


② Düz çift sıralı dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi


Düz çift sıralı dikiş ekranında DİKİŞ UZUNLUĞU GİRİŞ tuşuna  (A) basıldığı zaman geçerli çift sıralı genişliği düzenleme değeri; ÇİFT SIRALI DİKİŞ GENİŞLİĞİ GİRİŞ tuşuna  (B) basıldığı zaman geçerli çift sıralı dikiş genişliği; DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  (C) basıldığı zaman geçerli dikiş devri düzenleme değeri gösterilir.

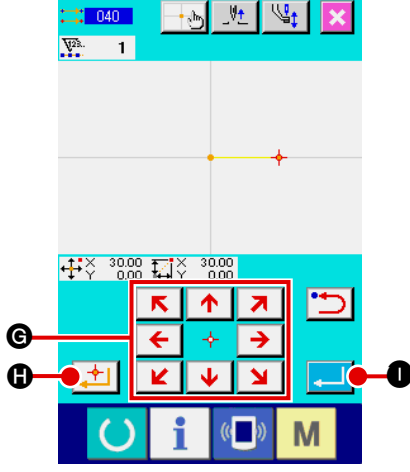
+Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Giriş ekranlarında yapılan ilgili maddelerin düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

Sıralı çift dikişin oluşturma yönü;  (D) ile  (E) OLUŞTURMA YÖNÜ tuşlarına basılarak değiştirilebilir. Seçilen

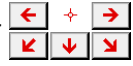
oluşturma yönüne bağlı olarak  veya  tuşlarının renkleri değişir. SOL OLUŞTURMA YÖNÜ tuşuna  (D)

basıldığı zaman, çift dikiş belirlenmiş işlemin sol tarafından ve SAĞ OLUŞTURMA YÖNÜ tuşuna  (E) basıldığı zaman çift dikiş belirlenmiş işlemin sağ tarafından başlatılır.


Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  (F) basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



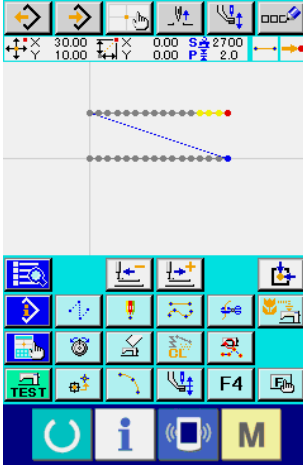
③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi

Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.


④ Koordinatların girilmesi

İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.



⑤ Düz çift sıralı dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

Çift sıralı dikişle diğer biçimlerin oluşturma işlemleri, düz çift sıralı dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

İlgili dikişlerin koordinat giriş işlemleri, normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.


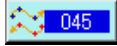




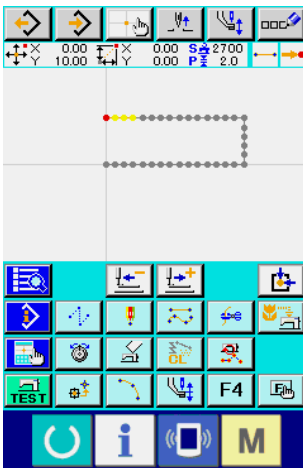
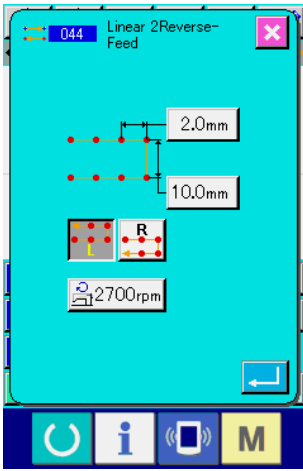
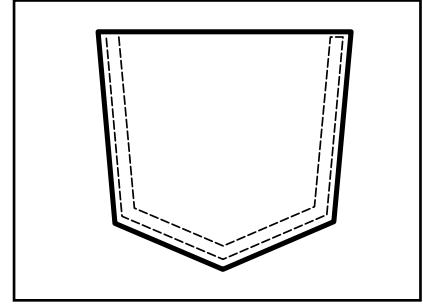
Arc veya çember olması durumunda, genişlik çemberin yarıçapından fazla ise, beklenenden farklı bir desen ortaya çıkar.. Bu nedenle, dikkatli olun.

(2) Çift ters dikiş (044 ve 047)

Dikiş; giriş noktalarının meydana getirdiği bir dikiş halinde ve ofset figürle ters doğrultuda olacak şekilde düzenleyin.

Toplam olarak aşağıda gösterilen 4 tür ters dikiş vardır.

- Düz çift ters dikiş (işlev kodu 044) 
- Eğrisel çift ters dikiş (işlev kodu 045) 
- Arc çift ters dikiş (işlev kodu 046) 
- Çember çift ters dikiş (işlev kodu 047) 

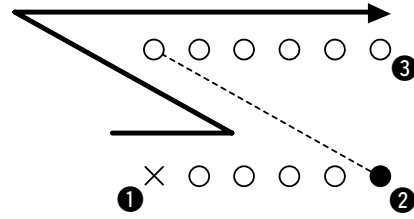


① Düz çift sıralı dikiş düzenleme ekranının açılması

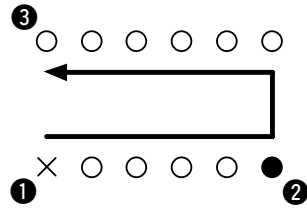
Kod listesi ekranında DÜZ ÇİFT TERS DİKİŞ işlevi 

(işlev kodu 044) seçildiği zaman; düz çift ters dikiş düzenleme ekranı açılır.

Çift ters dikişin düzenleme yöntemi, çift sıralı dikişin düzenleme yöntemi ile aynıdır.



Sıralı dikiş ile ters dikiş arasındaki farklar.



Sıralı dikişin dikilmesi





Ters dikiş dikilmesi durumunda, giriş noktası ① ve ③ son noktadır.

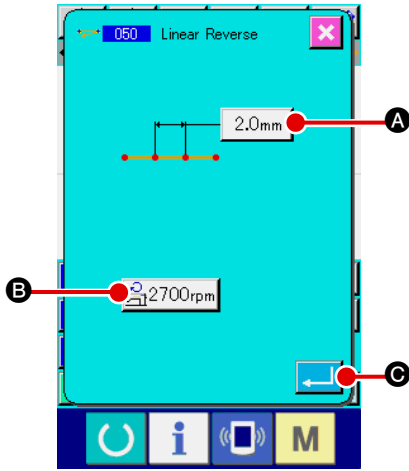


Arc veya çember olması durumunda, genişlik çemberin yarıçapından fazla ise, beklenenden farklı bir desen ortaya çıkar.. Bu nedenle, dikkatli olun.


(3) Ters dikiş (050 'den, 053 'e kadar)

Figür dikişinin düzenlemesi giriş noktasında yapılır ve ters yönde oluşarak geri döner. Toplam olarak aşağıda gösterilen 4 tür ters dikiş vardır.


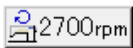
- Düz ters dikiş (işlev kodu 050) 
- Eğrisel ters dikiş (işlev kodu 051) 
- Arc ters dikiş (işlev kodu 052) 
- Çember ters dikiş (işlev kodu 053) 




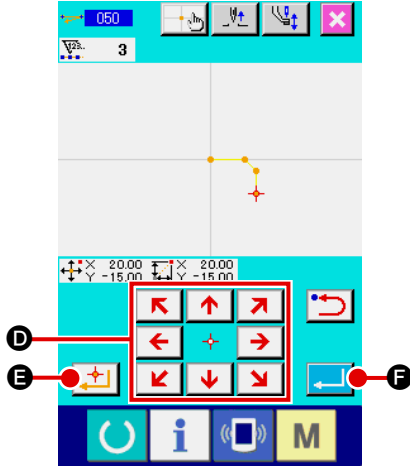
① Düz ters dikiş düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında DÜZ TERS DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 050) seçildiği zaman; düz ters dikiş düzenleme ekranı açılır.

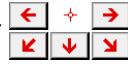
② Düz ters dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Geçerli dikiş uzunluğu düzenleme değeri DİKİŞ UZUNLUĞU GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman gösterilir ve düz ters dikiş düzenleme ekranında DİKİŞ DEVRİ GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, düzenlenmiş olan geçerli dikiş devri belirtilir.


Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş uzunluğu ve dikiş devri düzenleme işlemleri, düz normal dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır. Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, koordinat giriş ekranı açılır.



③ İğne giriş konumunun değiştirilmesi


Koordinat giriş ekranında TAŞIMA tuşuna  (D) basıldığı zaman, iğne konumu belirlenmiş yöne doğru hareket eder.

④ Koordinatların girilmesi

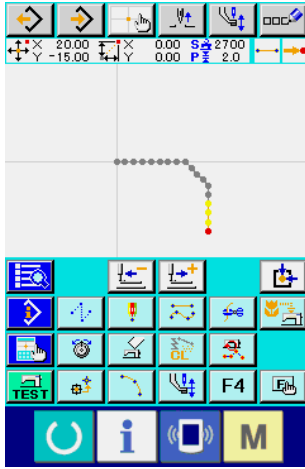
İğne konumu belirlenen noktaya taşındığı ve NOKTA VERME tuşuna  (E) basıldığı zaman; iğnenin o andaki konumu biçim noktası (geçiş noktası) olarak girilir.

③ ve ④ işlem basamaklarını tekrarlayarak, girişi tekrarlamak mümkündür.

⑤ Düz ters dikiş düzenleme işleminin sona erdirilmesi

GİRİŞ tuşuna  (F) basıldığı zaman, düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür. Son noktanın NOKTA VERME tuşu işlem görmeyebilir.

Diğer biçimlerin ters dikiş düzenleme işlemleri, düz ters dikişte uygulanan yöntemlerin aynısıdır.

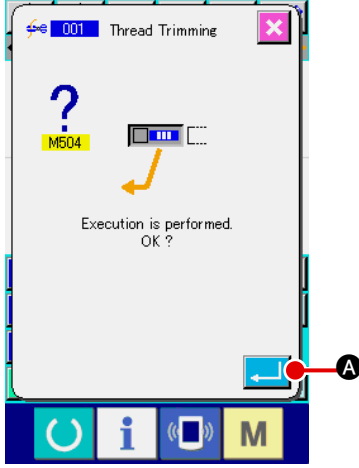


4-5. Makine kontrol komutları

Makine kontrol komutları, geçerli noktadaki çeşitli kontrol komutlarıdır.

(1) İplik kesme (001)

Desen yolu üzerindeki iplik kesme işlemi, isteğe bağlı olarak gerçekleştirilir.



① İplik kesme işleminin seçilmesi

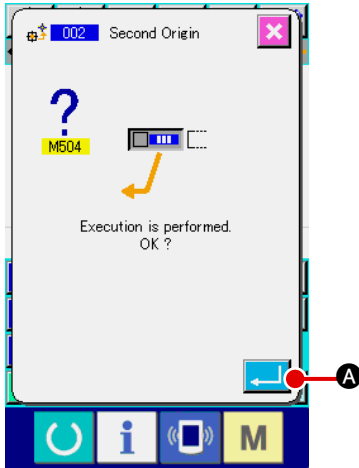
Kod listesi ekranında İPLİK KESME işlevi (işlev kodu 001) seçildiği zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② İplik kesme işleminin girilmesi

Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna A basıldığı zaman, iplik kesme verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.

(2) 2. Orijin 8002)

Bu işlevden yararlanılarak, orijin ile dikiş başlangıç noktası arasında 2. bir orijin oluşturulabilir ve dikiş hareketinden önceki iğne giriş noktası belirlenebilir. 2. orijin, sadece atlatmalı transport yolu üzerinde seçilebilir.



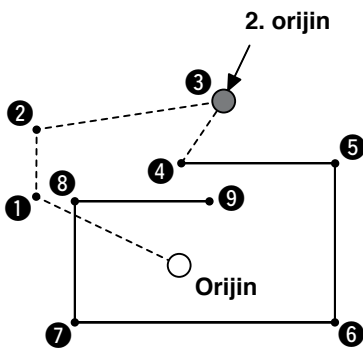
① Geçerli iğne giriş konumunu, atlatmalı transport deseni üzerinde bir nokta olarak belirleyin.

② 2. orijini seçin.

Kod listesi ekranında 2. ORİJİN işlevi (işlev kodu 002) seçildiği zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

③ 2. orijini girilmesi.

Ekranın sağ tarafında GİRİŞ tuşuna A basıldığı zaman, 2. orijin verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.



Sol taraftaki çizimde atlatmalı transport bölümü üzerindeki 2. giriş noktası ③ olarak belirlendiği zaman; ① → ② → ③ atlatmalı transporttan sonra transport durur ve dikiş makinesi ③ 'ten başlayıp ⑨ a kadar giden çevrim işlemini gerçekleştirir.

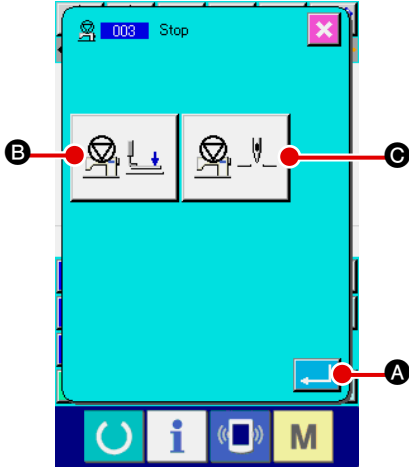


Bu işlevde, geçerli iğne giriş konumu daha önceden atlatmalı transport deseni üzerinde bir nokta olarak belirlenmiş olmalıdır.


Deseni büyütürken veya küçültürken, orijinden 2. orijine kadar olan dikiş yolu büyütülmez ve küçültülmez.

(3) Dur (003)



Bu fonksiyonla Dur komutu girilir.

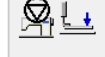



① Dur komutunu seçin


Kod liste ekranında DUR (fonksiyon kodu 003)  fonksiyonunu seçer ve uygularken soldaki ekran görülür.

② Durdurma durumunu belirleyin

Duruş anındaki baskı ayağı konumu  B BASKI AYAĞI KONUM AYAR tuşunda, duruş anındaki iğne konumu ise  C İĞNE KONUM AYARI tuşunda görülür.

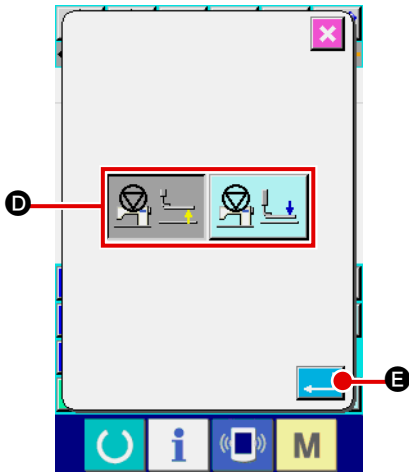
Konumu belirlemek için,  B BASKI AYAĞI KONUM AYAR tuşuna ve  C İĞNE KONUM AYARI tuşuna basın.

③ Dur Fonksiyonunu Girin



Soldaki ekranda  A GİRİŞ tuşuna basıldığı zaman, ayar içeriği için dur fonksiyonu girilmiş olur ve ekran standart ekrana döner.

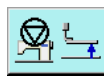
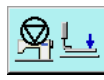


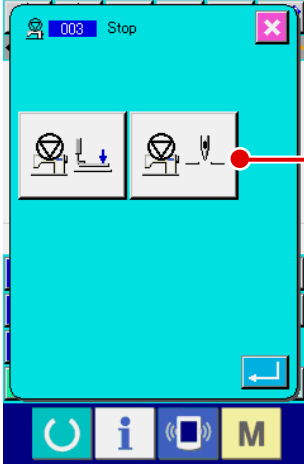
İplik kesildikten sonra durması için, sırasıyla iplik kesme ve durdurma fonksiyonlarını girin.



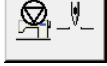

④ Baskı ayağı durum düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

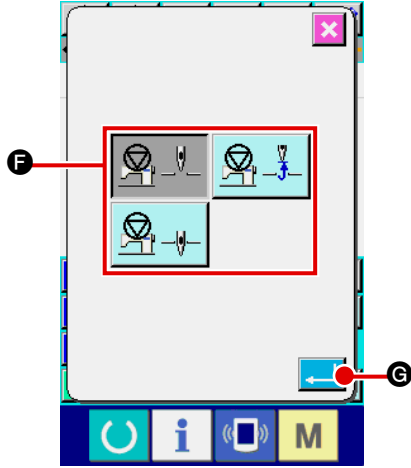
BASKI AYAĞI DURUM DÜZENLEME tuşuna  B basıldığı zaman, baskı ayağı durum düzenleme ekranı açılır. Durdurma sürecindeki baskı ayağı konumu; D 'den seçilebilir. Seçilen tuşun rengi değişir. GİRİŞ tuşuna  E basıldığı zaman, seçilen bütün veriler kayda alınır ve geçici durdurma ekranına geri dönlür.

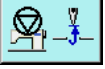

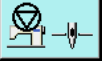
Tuş ekranı	Durdurma konumu
	Baskı ayağı kaldırma konumu
	Baskı ayağı indirme konumu



⑤ İğne konumu düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

İĞNE KONUMU DÜZENLEME tuşuna  **C** basıldığı zaman, iğne konumu düzenleme ekranı açılır. Durdurma sürecindeki iğne konumu, **F** 'den seçilebilir. Seçilen tuşun rengi değişir. GİRİŞ tuşuna  **G** basıldığı zaman, seçilen bütün veriler kayda alınır ve geçici durdurma ekranına geri dönlür.



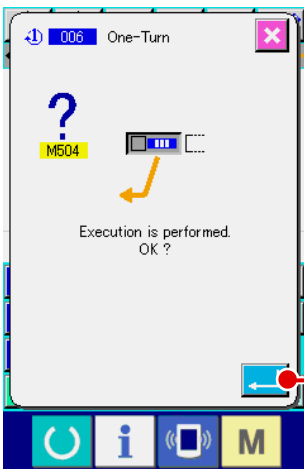
Tuş ekranı	Durdurma konumu
	Üst ölü nokta
	YUKARI konum
	AŞAĞI konum




Dikiş sonunda veya atlatmalı transporttan önceki iğne durdurma konumu AŞAĞI olarak belirlendiği takdirde, dikiş sırasında YUKARI konum hataları ile karşılaşılabilir.
Dikiş makinesi durma durumuna geçtiği zaman, iğnenin duruşu ile ilgili talimat geçersiz hale gelir ve iğne konumu değişmez.

(4) Dikiş makinesinin bir turu (006)


Bu işlev, dikiş makinesine bir turluk dikiş talimatının girilmesinde kullanılır.



① Dikiş makinesinde bir turun seçilmesi

Kod listesi ekranında MAKİNEDE BİR TUR DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 006) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② Makinede bir tur dikişin girilmesi

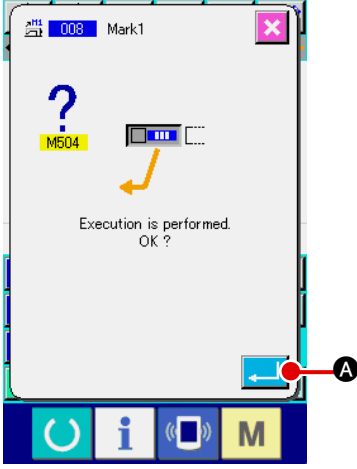
Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, makinenin bir turluk dikişi kapsamındaki veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.




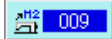
Bu işlev atlatmalı transport ile birleştirilerek teyel ve benzeri çalışmalar için kullanılır.

(5) 1. işaret ve 2. işaret (008, 009)


Bu işlevler, desene işaretlerin konulmasını sağlar.



① 1. işaretin ve 2. işaretin seçilmesi.

Kod listesi ekranında 1. İŞARET işlevi  (işlev kodu 008) ve 2. İŞARET işlevi  (işlev kodu 009) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② 1. işaretin girilmesi

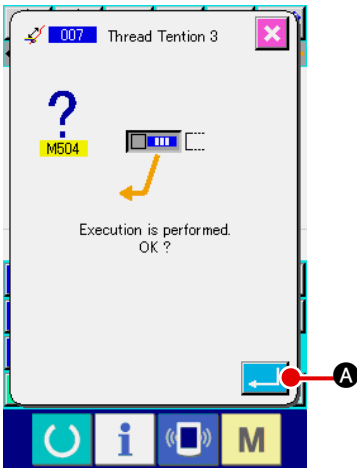
Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, 1. işaret verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.



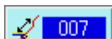
Dikiş makinesinin 1. işareti ve 2. işareti esas alarak çalıştırılması için, Mühendislik Kılavuzuna bakın.

(6) İplik tansiyonu kontrol birimi No. 3 (007)


Bu işlev, No. 3 iplik tansiyonu kontrol birimi ile ilgili komutların girilmesinde kullanılır.



① No. 3 iplik tansiyonu kontrol biriminin seçilmesi

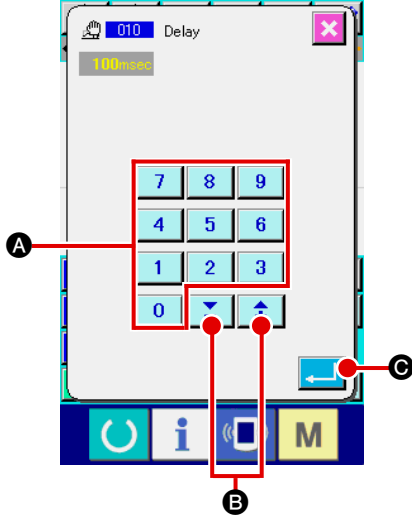
Kod listesi ekranında NO.3 İPLİK TANSİYONU KONTROL BİRİM işlevleri  (işlev kodu 007) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② No. 3 iplik tansiyonu kontrol birimi verilerinin girilmesi

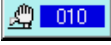
Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, No. 3 iplik tansiyonu kontrol birimi verileri kayda alınır ve ekran, standart ekrana geri döner.

(7) Gecikme (010)






Bu işlev, harici çıkış süresi veya benzerlerini düzenlemek için kullanılır.



① Gecikmenin seçilmesi

Kod listesi ekranında GECİKME işlevi  (işlev kodu 010) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② Gecikme değerinin girilmesi

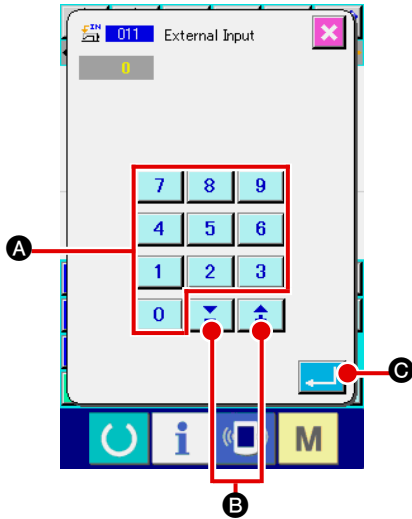
Ekranın sol tarafında  ilâ  SAYISAL tuşları **A** kullanılarak veya + ve - tuşlarından   **B** yararlanılarak gecikme değeri belirlendiği ve GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman; seçilen değerler kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.




Dikiş makinesinin yapılan bu düzenleme esas alınarak çalıştırılması için, Mühendislik Kılavuzuna bakın.

(8) Harici giriş (011)






Bu işlev, dikiş makinesi ana ünitesinin giriş terminalinden gelen sinyalin beklenmesini sağlayan düzenlemeyi gerçekleştirir.



① Harici girişin seçilmesi

Kod listesi ekranında HARİCİ GİRİŞ işlevi  (işlev kodu 011) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② Giriş terminal No. Düzenleme işlevi

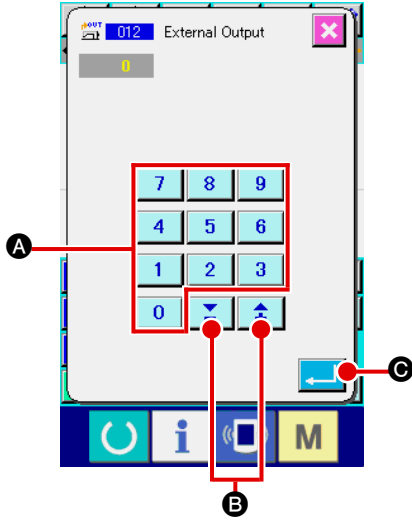
Girişin gerçekleştirileceği terminal numarasını  ilâ  SAYISAL tuşlarını **A** veya + ve - tuşlarını   **B** kullanarak ekranın sol tarafında belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **C** basın. Harici giriş verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.




Terminal No. ve dikiş makinesinin çalıştırılması ile ilgili bilgiler için; Mühendislik Kılavuzuna bakın.

(9) Harici çıkış (012)






Bu işlem, dikiş makinesi ana ünitesinin harici terminaline sinyalin gönderilmesini sağlayan düzenlemeyi gerçekleştirir.



① Harici çıkışın seçilmesi

Kod listesi ekranında HARİCİ ÇIKIŞ işlevi  (işlev kodu 012) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② Çıkış terminal No. düzenleme işlevi

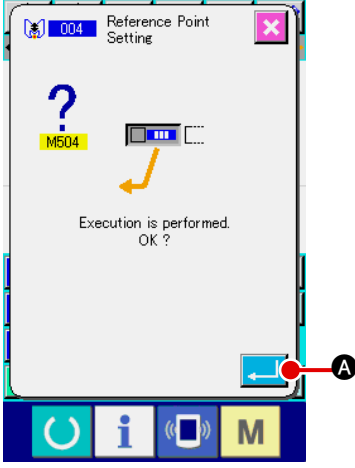
Çıkışın gerçekleştirileceği terminal numarasını  ilâ  SAYISAL tuşlarını **A** veya + ve - tuşlarını   **B** kullanarak ekranın sol tarafında belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **C** basın. Harici çıkış verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür.





Terminal No. ve dikiş makinesinin çalıştırılması ile ilgili bilgiler için; Mühendislik Kılavuzuna bakın.

(10) Referans noktasının genişletilmesi/daraltılması (004)

Referans noktasının genişletilmesi/daraltılması ile ilgili veriler; oluşturulan desen verisinin isteğe bağlı bir konumuna girilebilir. Genişletme/daraltma referans noktası belirlenmediği zaman; orijin referans noktası olarak kabul edilir ve genişletme/daraltma buna göre uygulanır.



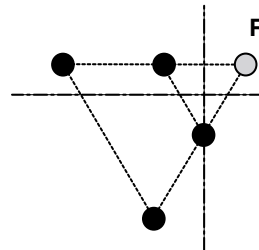
- ① **Genişletme/daraltma referans noktasının seçilmesi**
Kod listesi ekranında GENİŞLETME/DARALTMA REFERANS NOKTASI işlevi  (işlev kodu 004) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.
- ② **Genişletme/daraltma referans noktası düzenleme işlevinin gerçekleştirilmesi**
Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna  A basıldığı zaman, genişletme/daraltma referans noktası verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.



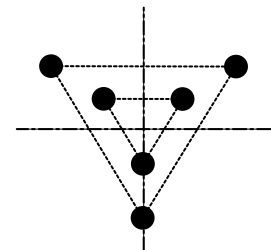
1. Genişletme/daraltma referans noktası iki kereden fazla girildiği zaman; en son giriş geçerli sayılır ve etkin kılınır.
2. Bu işlevi uygularken, önce geçerli iğne konumunu referans konumuna göre düzenleyin.



Desen okuma sırasında genişletme/daraltma uyguladığınız zaman, genişletme/daraltmanın uygulandığı nokta referans noktası olarak alınır ve genişletme/daraltma işlemi buna göre yapılır. Ayrıca dikiş sırasında genişletme/daraltma uyguladığınız zaman da, aynı şekilde genişletme/daraltmanın uygulandığı nokta referans noktası olarak alınır ve genişletme/daraltma işlemi buna göre yapılır.



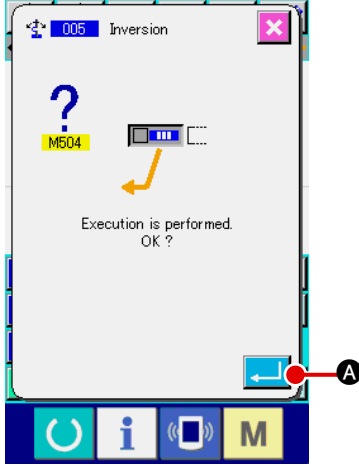
Referans noktası düzenleyerek genişletme




Düzenleme yapmadan genişletme

(11) İverter çevirme noktası (005)


Ters çevirme noktası, sadece isteğe bağlı inverter sistemi ve ilgili ayarların düzenlendiği durumlarda (93. Sayfada “9-2 İverter ayarı”) kayda alınabilir.



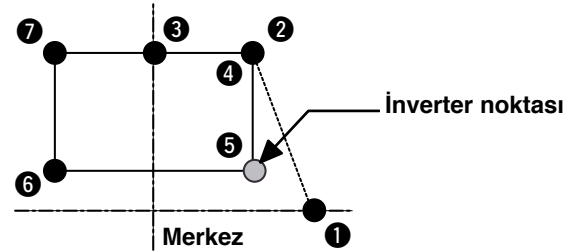
① İverter noktasının seçilmesi

Kod listesi ekranında İVERTER NOKTASI işlevi  (işlev kodu 005) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② İverter noktası düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Ekranın sağ tarafında GİRİŞ tuşuna  A basıldığı zaman, ters çevirme noktasının düzenlenmesi kapsamındaki veriler geçerli iğne giriş noktası için kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.

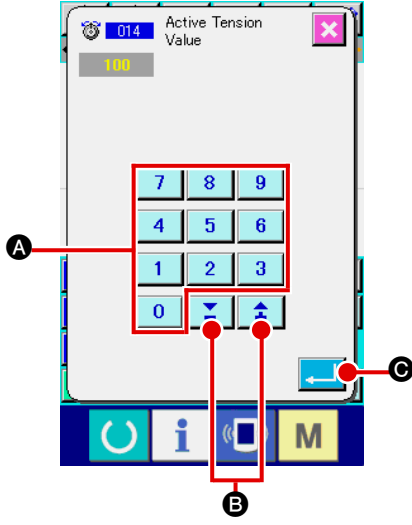
İverter noktası aşağıdaki resimde gösterildiği gibi 5 noktası olarak kayda alındığı zaman; 3 → 4 → 5 (ters çevirme) → 6 → 7 → 3 sırasıyla dikiş dikilir ve atlatmalı transporttan sonra orijine 3 dönlür.




1. İverter kelepçesi dikiş başlangıcında sol taraftadır ve her ters çevirme komutunu aldığı anda, sol taraftaki durumu ile sağ taraftaki durumunu dönüşümlü olarak tekrarlar. Bu nedenle ters çevirme komutlarının, tek sayılarla ve kesin biçimde girilmesi gerekir. Çift sayıların kullanılması durumunda, kelepçe ile iğne dikiş sonunda birbirlerine çarpacaklar ve bu durum iğne kırılmasıyla sonuçlanır.
2. Aşağıda belirtilen konumlarda, ters çevirme noktasının belirlenmesi mümkün değildir.
 - (a) 2. orijinden hemen sonra
 - (b) İplik kesme işleminden hemen sonra

(12) İplik tansiyon ayarı (014)


Bu işlemle, iplik tansiyon değeri belirlenir Bu işlemle belirlenen değer, bir sonraki iplik tansiyonu düzenleme komutuna kadar geçerli kalır.



① İplik tansiyonu düzenleme işleminin seçilmesi

Kod listesi ekranında İPLİK TANSİYONU DÜZENLEME işlevi  (işlev kodu 014) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② İplik tansiyon değerinin belirlenmesi

İplik tansiyon değerini  ilâ  SAYISAL tuşlarını  veya + ve - tuşlarını   kullanarak ekranın sol tarafında belirleyin ve GİRİŞ tuşuna   basın. Bu işlemle iplik tansiyonu olarak seçilen değer hafızaya alınır ve standart ekrana geri dönlür.

Komut olarak girilen gerçek değer şu şekildedir:

İplik tansiyon ayarı (014) =

İplik tansiyonu referans değeri (no. 113) +

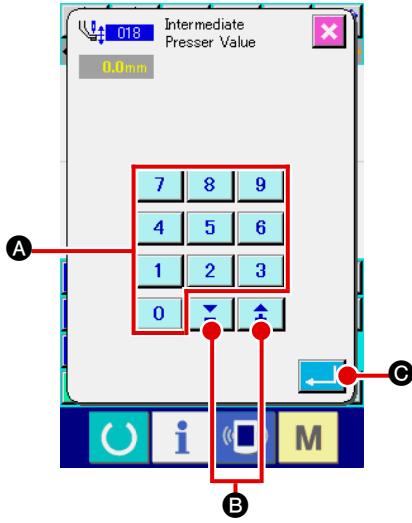
Veri olarak girilen değer (arttırma/azaltma değeri).




İplik tansiyonu referans değeri (No. 113) olarak "50" girildiği ve iplik tansiyon ayar değeri (No. 14) "100" olduğu zaman; veri olarak girilen değer (arttırma/azaltma değeri) "50" olur.



(13) Orta baskı ayağı yüksekliğinin düzenlenmesi (018)



Bu işlemle, orta baskı ayak yüksekliği düzenlenir.



① **Orta baskı ayağı yükseklik düzenleme işlevinin seçilmesi**
Kod listesi ekranında ORTA BASKI AYAĞI YÜKSEKLİK DÜZENLEME işlevi  (işlev kodu 018) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② **Orta baskı ayağı yükseklik düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi**

İplik tansiyon değerini  ilâ  SAYISAL tuşlarını **A** veya + ve - tuşlarını   **B** kullanarak ekranın sol tarafında belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **C** basın. Bu işlemle iplik tansiyonu olarak seçilen değer hafızaya alınır ve standart ekrana geri dönlür.

Orta baskı ayağı indirilmiş durumdayken + veya - tuşuna   **B** basıldığı zaman; orta baskı ayağı dahili kilidi devreye alınır ve girilen yükseklikte kalır.

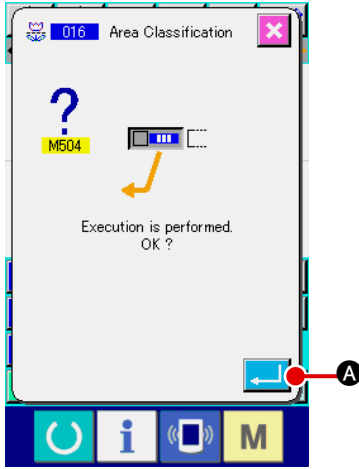
Komut olarak girilen gerçek değer şu şekildedir:
Orta baskı ayağı yüksekliğinin düzenlenmesi (018)
İplik tansiyonu referans değeri (no. 115) +
Veri olarak girilen değer (arttırma/azaltma değeri).



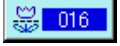
1. Orta baskı ayağı yükseklik değeri (No. 115) olarak "1.0 mm" girildiği ve orta baskı ayağı yükseklik değeri (No. 18) "3.0 mm" olduğu zaman; veri olarak girilen değer (arttırma/azaltma değeri) "2.0 mm" olur.
2. Giriş değeri 7 mm kadar olabilir.
Ancak gerçek değer, dikiş makinesinde yapılan düzenleme ile sınırlıdır.

(14) Alan sınıflandırma (016)


Bu işlemle, alan sınıflandırma komutu girilir.



① Alan sınıflandırma işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında ALAN SINIFLANDIRMA işlevi  (işlev kodu 016) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.

② Alan sınıflandırma verilerinin girilmesi

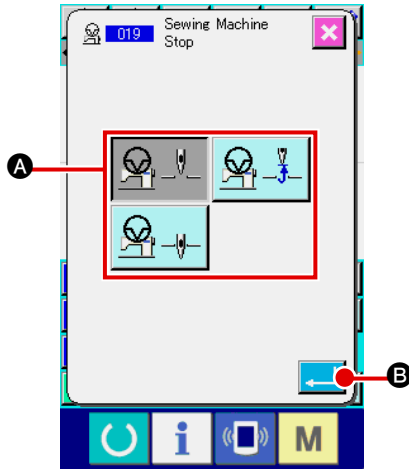
Ekranın sağ tarafında GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, alan sınıflandırma komut verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.







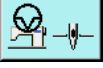
Dikiş makinesinin yapılan bu düzenleme esas alınarak çalıştırılması için, Mühendislik Kılavuzuna bakın.

(15) Dikiş makinesinin durdurulması (019)

Bu işlemlerle dikiş makinesi durdurma komutu girilir.



- ① **Dikiş makinesi durdurma işlevinin seçilmesi**
Kod listesi ekranında DİKİŞ MAKİNESİ DURDURMA işlevi  (işlev kodu 019) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.
- ② **Durma durumunun belirlenmesi**
Durma sürecindeki iğne konumunu **A** arasından seçin. Seçilen tuşun rengi değişir.
- ③ **Dikiş makinesi durdurma işlevinin girilmesi**
Ekranın sol tarafında GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, durdurma komut verileri kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür.

Tuş ekranı	Durma konumu
	Üst ölü nokta
	YUKARI konum
	AŞAĞI konum

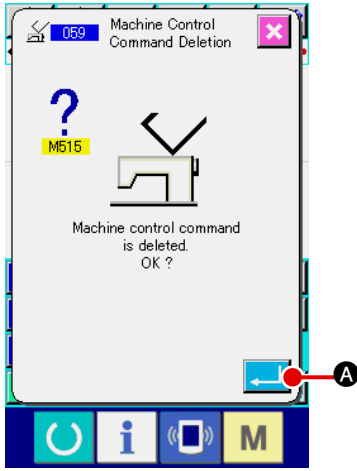


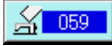

Dikiş sonunda veya atlatmalı transporttan önceki iğne durma konumu AŞAĞI olarak belirlendiği takdirde, dikiş sırasında YUKARI konum hataları ile karşılaşılabilir.

Dikiş makinesi durma durumuna geçtiği zaman, iğnenin duruşu ile ilgili talimat geçersiz hale gelir ve iğne konumu değişmez.

(16) Makine kontrol komutlarının silinmesi (059)

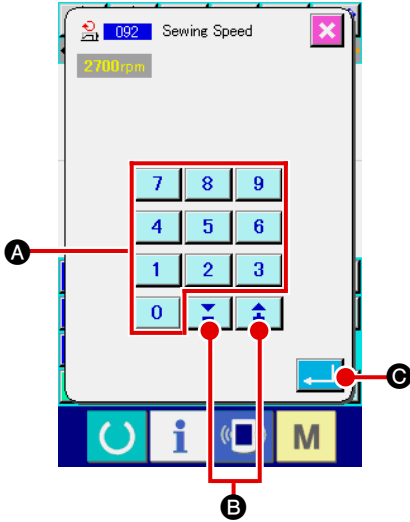
Mevcut konumun makine kontrol komutu (2. orijin, durdurma, iplik kesme, iplik tansiyonu ayar değeri, ara baskı ayağı yükseklik ayarı vb.), silinir.

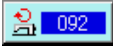






- ① **Makine kontrol komutları silme işlevinin seçilmesi**
Kod listesi ekranında MAKİNE KONTROL KOMUTLARI SİLME işlevi  (işlev kodu 059) seçildiği ve uygulandığı zaman; ekranın sol tarafında gösterilir.
- ② **Makine kontrol komutları silme işlevinin uygulanması**
Ekranın sağ tarafında GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, makine kontrol komut verileri silinir ve standart ekrana geri dönlür.

(17) Dikiş hızı (092)

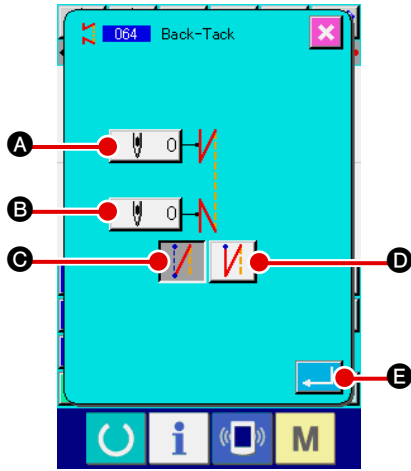
Dikiş hızı girilir.




- ① **Dikiş hızını seçin.**
Kod listesi ekranından DİKİŞ HIZI (fonksiyon kodu 092)  fonksiyonunu seçerken soldaki ekran görülür.
- ② **Dikiş hızını girin**
Soldaki ekranda  ile  **A** arasındaki Rakam Tuşları kullanarak ya da + veya -  **B** tuşunu kullanarak dikiş hızını ayarlayın, ardından  **C** GİRİŞ tuşuna basın. Bu durumda, dikiş hızı ayarlanan değer olarak girilir ve ekran standart ekrana dönlür.

4-6. Otomatik Zigzag dikiş (064)



Dikişin başında ya da sonunda, ya da mevcut nokta dahil olmak üzere hem başında ve hem de sonunda belli batış sayısı olan Z tipi ya da V tipi zigzag oluşturulur.













① Otomatik zigzagi seçin


Kod listesi ekranında OTOMATİK ZİGZAG (fonksiyon kod no 064)  fonksiyonunu seçerken ve uygularken, otomatik zigzag ayar ekranı görülür.

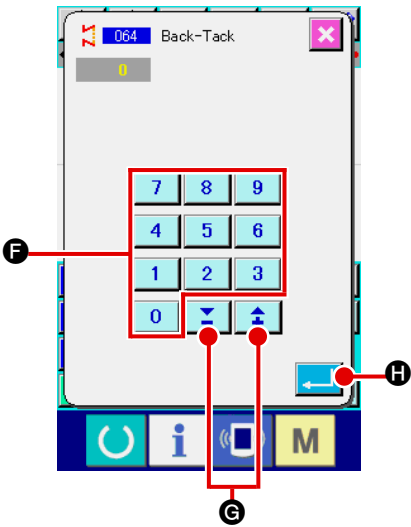
② Otomatik zigzag ayarını yapın

Mevcut batış sayısı için ayar değeri, dikişin başında DİKİŞ BAŞLANGICINDA BATIŞ SAYISI AYAR tuşu  **A**'da görülür, dikiş sonunda mevcut batış sayısı ayar değeri ise DİKİŞ BİTİMİNDE BATIŞ SAYISI AYAR tuşu  **B**'de görülür; bu değerler, otomatik zigzag ekranında görülür.

Değiştirmek istediğiniz öğeye ait tuşa bastığınız zaman, ayar değeri için girdi ekranı görülür.  ile  **F** arasındaki Rakam Tuşları kullanarak ve batış ayar ekranındaki + ya da -  **G** tuşunu kullanarak batış sayısını ayarladığınız zaman  **H** GİRİŞ tuşuna basın. Sonra batış ayar sayısı girilir; ekran, otomatik zigzag ekranına dönüşür.

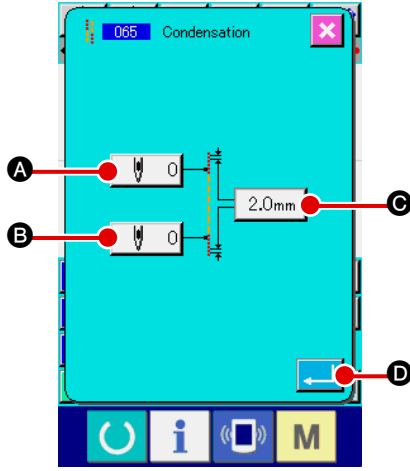
Zigzag tipi, ZİGZAG TİPİ SEÇİMİ  **C** ve  **D** tuşlarıyla belirlenebilir. Rengi değişen   tuşu, şu an seçilmiş olan tiptir. V TİPİ  **C** tuşuna basıldığı zaman V tipi zigzag elde edilir, Z TİPİ  **D** tuşuna basıldığı zaman Z tipi zigzag elde edilir.

Ayar yaptıktan sonra ya da değişiklik yapmak gerektiğinde, otomatik zigzag ayar ekranında GİRİŞ  **E** tuşuna basın. Zigzag oluşur ve ekran artık standart ekrana dönüşür.

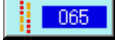


4-7. Sık dikiş (065)



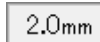
Bu işlemlerle geçerli nokta da dahil olmak üzere dikiş başlangıcında veya dikiş sonunda ya da her iki bölgede; dikiş adımı belirlenen şekilde değiştirilerek dikişin sıklığı sağlanır.







① Sık dikişin seçilmesi


Kod listesi ekranında SIK DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 065) seçildiği zaman; sık dikiş düzenleme ekranı açılır.

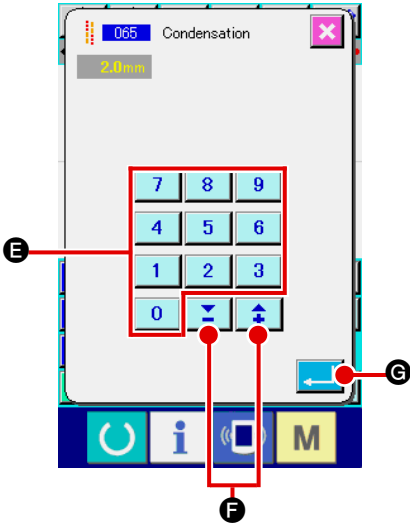
② Sık dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

Sık dikiş ekranında DİKİŞ BAŞLANGICI DİKİŞ ADEDİ DÜZENLEME tuşuna  **A** basıldığı zaman dikiş başlangıcındaki geçerli dikiş adedi ayar değeri, DİKİŞ SONU DİKİŞ ADEDİ DÜZENLEME tuşuna  **B** basıldığı zaman dikiş sonundaki geçerli dikiş adedi ayar değeri ve ADIM DÜZENLEME tuşuna  **C** basıldığı zaman geçerli dikiş adımı ayar değeri gösterilir.

Değiştirmek istediğiniz maddenin tuşuna bastığınız zaman; ilgili ayar değerlerinin düzenleme ekranları açılır. Dikiş adımı ayar değerini  ilâ  SAYISAL tuşlarını **E** veya + ve - tuşlarını  **F** kullanarak ekranın sol tarafında belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **G** basın. Düzenlenen ayar değeri girilir ve sonra sık dikiş ekranına geri dönlür.

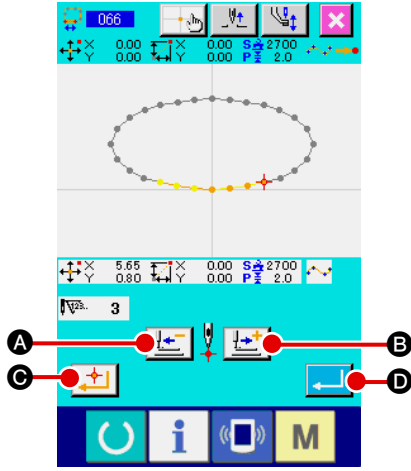
Sık dikiş adedi olarak "0" değeri seçildiği zaman, o bölümde sık dikiş uygulaması yapılmaz.

Düzenleme yapıldıktan sonra veya düzenlemenin gerekli olmadığı durumlarda GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman, sık dikiş ekranı açılır. Sonra sık dikiş oluşturulur ve standart ekrana geri dönlür.




4-8. Üst üste dikiş (066)





Belirlenen üst üste dikiş adedi verilerine ilişkin düzenleme, geçerli noktadan sonra oluşturulur.



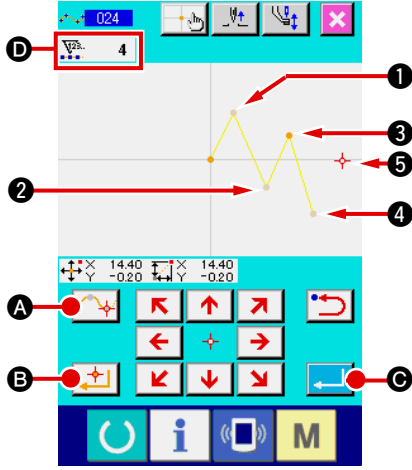
① Üst üste dikişin seçilmesi



Kod listesi ekranında ÜST ÜSTE DİKİŞ işlevi  (işlev kodu 166) seçildiği zaman; üst üste dikiş düzenleme ekranı açılır.

② Üst üste dikiş düzenleme işleminin gerçekleştirilmesi

GERİ TRANSPORT tuşuna  **A** veya İLERİ TRANSPORT tuşuna  **B** basıldığı zaman, iğne giriş noktaları izlenebilir. Geçerli iğne giriş konumu, kırmızı ile belirtilir. KARAR NOKTASI tuşuna  **C** basıldığı zaman iğne giriş noktası pembe renkle belirtilen üst üste dikiş alanının bölümü olur. GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman, üst üste dikiş bölgesi oluşturacak şekilde düzenlenen bütün veriler kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür.

4-9. Kırılma noktası (eğrisel ve normal dikiş)





Kırılma noktası; eğrisel dikişin biçimini oluşturan iki noktanın üst üste gelerek keştiği noktadır ve eğrilerden birisinin sona erdiğini gösterir. GİRİŞ tuşuna  **C** ve KARAR NOKTASI tuşuna  **B** basıldığı zaman, eğrisel dikişin giriş noktası, kırılma noktası haline gelir.

① Eğrisel normal dikiş kırılma noktasının girilmesi

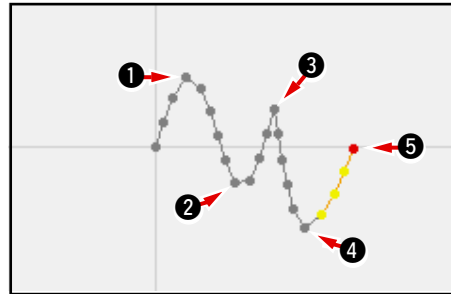
Kod listesi ekranında eğrisel normal dikiş işlevini (işlev kodu 024) seçin ve sarmal normal dikiş koordinatları giriş işlemini gerçekleştirin. ①, ② ve ④ noktalarını GEÇİŞ NOKTASI tuşu

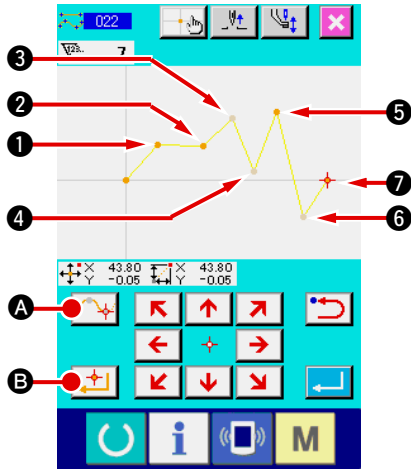


A ve ③, ⑤ noktalarını KARAR NOKTASI tuşu  **B**


ile girin; ⑤ noktasında GİRİŞ tuşuna  **C** basın. ③ ile ⑤ noktaları kırılma noktalarını oluştururlar ve giriş biçim noktalarının adedi, 2 sayı artırılarak ekranda **D** belirtilir.


Sonuç, aşağıdaki çizimde gösterilmiştir. Kırılma noktası olarak **③** girildiği zaman eğri bu noktada sona erer ve bir sonraki **⑤** kırılma noktasına kadar edecek eğri başlar. (Eleman olarak, tek eğrisel dikiş gerçekleştirilir.)







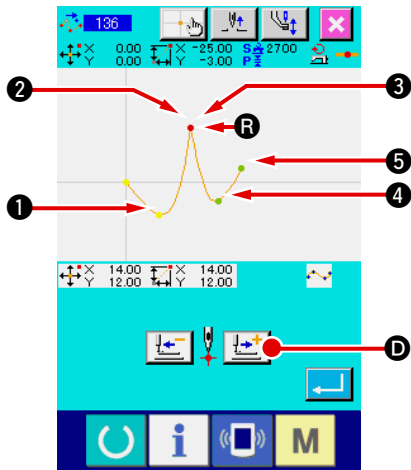
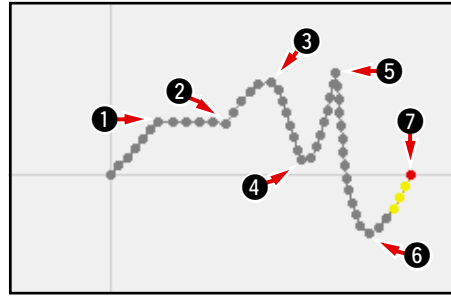
② Normal dikiş kırılma noktasının girilmesi

Normal dikişte, KARAR NOKTASI tuşuna  B basıldığı noktadan hemen önceki eleman türüne bağlı olarak belirlenen kırılma noktası veri olarak girilebilir.

Koordinat giriş ekranında NORMAL DİKİŞ işlevini  (işlev 022) seçin;

KARAR NOKTASI tuşu  B ile ①, ②, ⑤, ⑦ noktalarını ve GEÇİŞ NOKTASI tuşu  A ile ③, ④, ⑥ noktalarını girin.


Bu durumda ② noktası düz dikişten bir önceki nokta olduğu için normal karar noktası ② (biçim nokta adedi +1) olur ve ⑤ noktası ile ⑦ noktası, eğrisel dikişten önceki noktalar oldukları için (biçim noktası adedi +2); ⑤ ve ⑦ noktaları kırılma noktalarını oluştururlar.

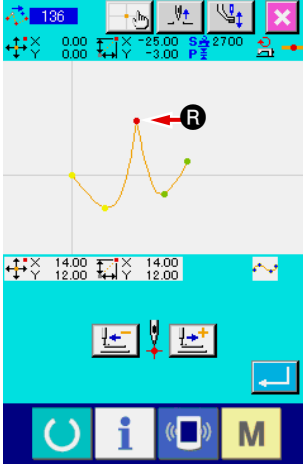


③ Kırılma noktalı biçimlendirme noktasında değişiklik yapılması

Kırılma noktası, iki kere üst üste dikişin gerçekleştiği bir nokta olduğu için, biçim noktasında değişiklik yaparken (73. Sayfada "5-8 Biçim noktasında değişiklik") çok dikkatli olmak gerekir.

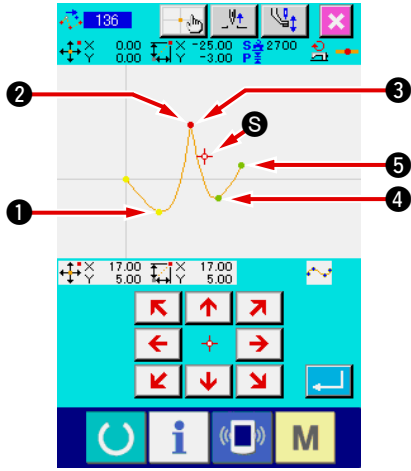
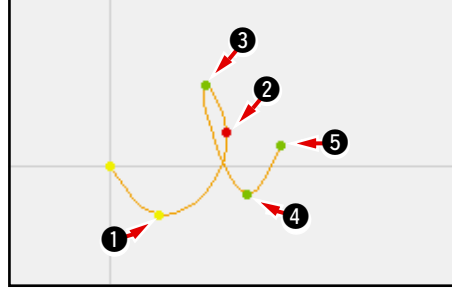
BİÇİM NOKTASI TAŞIMA işlevini (işlev kodu 136)  açın ve taşınacak biçim noktasını seçin.

İLERİ TRANSPORT tuşuna  D basıldığı zaman, seçilen biçim noktası ileri alınır. Kırılma noktasında (R noktası) biçim noktasının iki adet noktası bulunur.

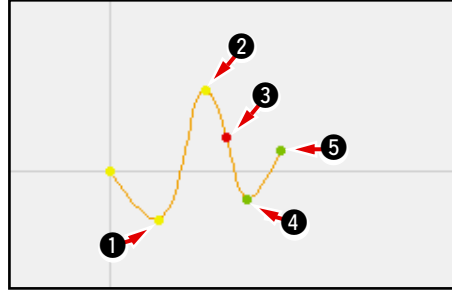


R noktası **S** noktasına taşınmak istendiğinde, ya arkadaki biçim noktası **2** veya öndeki biçim noktası **3** seçilerek sonuç değiştirilir.

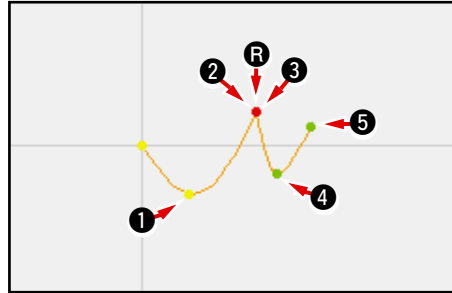
Sonuç ön nokta **2** taşındığı zaman elde edilir.



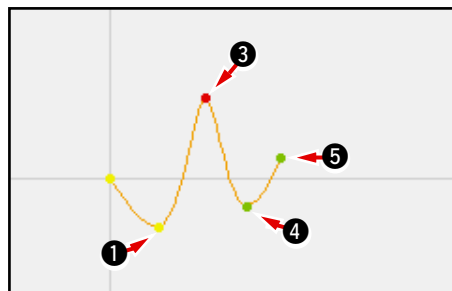
Sonuç ön nokta **3** taşındığı zaman elde edilir.





R noktasının taşınması, arka **2** ve ön **3** noktalarının aynı koordinatlara taşınmasıyla mümkün olur.



Arkadaki **2** noktasının veya öndeki **3** noktasının biçim noktasını silmek suretiyle, kırılma noktası normal geçiş noktası haline gelir ve sürekli eğrisel dikiş gerçekleştirilir.

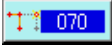



5. DESENİN DEĞİŞTİRİLMESİ

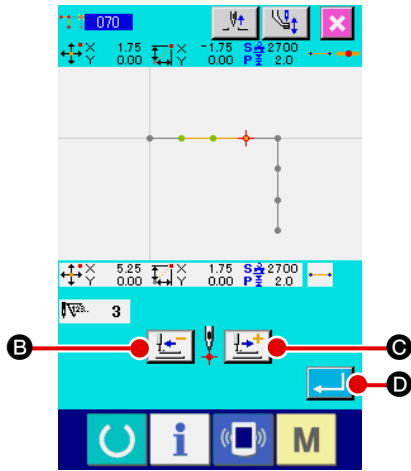
Desen değişikliği işlemini gerçekleştirmek için; ilk işlem olarak İLERİ TRANSPORT  veya GERİ TRANSPORT  tuşunu kullanarak iğne konumunu değişikliğin yapılacağı noktaya kaydırın.

5-1. Nokta değişikliği


(1) Nokta silme (070 ve 074)

Belirlenen bölümün iğne giriş noktası birimindeki desen verileri silinir. Silme noktasından sonra desen verilerinin taşınmasına göre kullanılan BAĞIL NOKTA SİLME  ve MUTLAK NOKTA SİLME  olarak isimlendirilen iki farklı yöntem vardır.




Nokta silme işlevi, sadece nokta dikiş girdilerinde oluşturulan desen verilerini silmez, bunların yanı sıra düz dikiş veya benzeri işlevler için girilen o noktaya ilişkin verileri de siler.

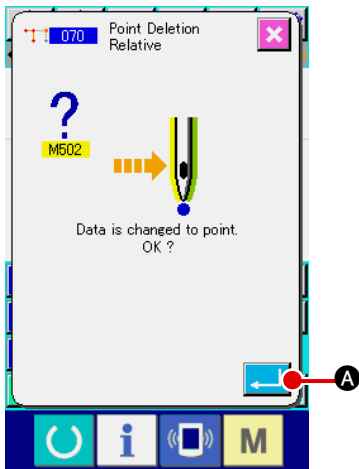


① Bağlı nokta silme işlevinin seçilmesi


Kod listesi ekranında BAĞIL NOKTA SİLME işlevini (işlev kodu 070)  seçin ve uygulayın.

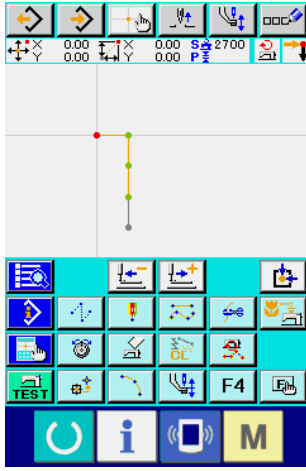
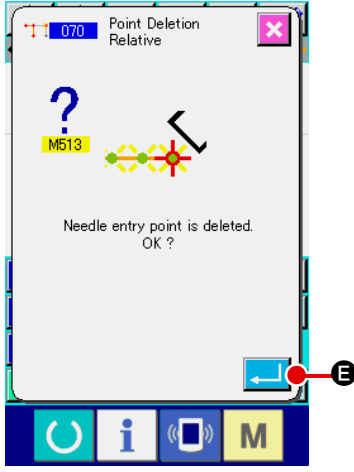
② Bağlı nokta silme işlevi kademesinin belirlenmesi

İğne konumunu taşıyın ve İLERİ TRANSPORT tuşu  **B** veya GERİ TRANSPORT tuşuna  **C** basarak silme noktalarını içeren bölümü belirledikten sonra GİRİŞ  **D** tuşuna basın. Nokta değişikliği onay ekranı açılır.




③ Nokta değişikliğinin onaylanması

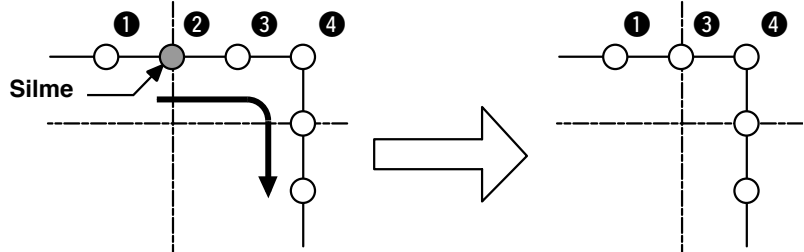
Nokta değişikliği onay ekranı, o noktanın dikiş noktasına göre değiştirilmeye hazır olduğunu ve beklediğini belirtir. Devam etmek için GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman; nokta silme onay penceresi açılır.




④ Bağlı nokta silme işleminin uygulanması

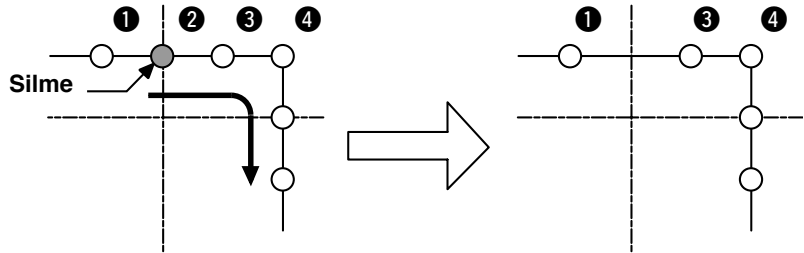
Nokta silme onay penceresinde GİRİŞ tuşuna  E basıldığı zaman; nokta silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.

Bağlı nokta silme işleminin kullanılması durumunda, silme işleminden önceki bağlantılar korunurken; silme noktasından sonraki bütün silinen desen verileri taşınırlar.



Bağlı noktanın silinmesi

Mutlak nokta silme işleminin uygulanması gerektiği takdirde; kod listesi ekranında MUTLAK NOKTA SİLME işlevini (işlev kodu 074)  seçin ve uygulayın. Bu işlem uygulandığı zaman, silme noktasından sonraki desen verileri silinmez.

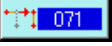



Mutlak nokta silme işlemi

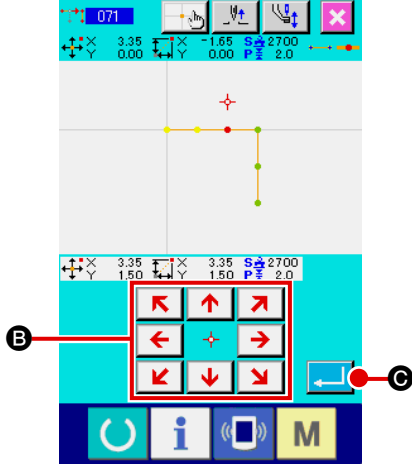


1. Mesafe değişikliği nokta silme işleminin bir sonucu olduğu için; dikiş uzunluğunda ortaya çıkan farkın dikiş makinesi azami dikiş uzunluğu değerini aşmamasına dikkat edin.
2. Yine nokta silme işleminin bir sonucu olarak, oluşturulan desendeki bir bölümün dikiş alanı dışına taşması mümkündür. Bu ve benzeri durumlarda; değiştirme işleminden yararlanarak desenin verilerini değiştirin ve desenin dikiş alanı içinde kalmasını sağlayın.


(2) Noktanın taşınması (071 ve 075)

Bu işlev, belirlenmiş bir iğne giriş noktasının taşınmasını sağlar. Taşıma noktasından sonra desen verilerinin taşınmasına göre kullanılan BAĞIL NOKTA TAŞIMA  ve MUTLAK NOKTA TAŞIMA  olarak isimlendirilen iki farklı yöntem vardır.

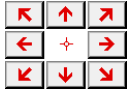

Nokta taşıma işlevi, sadece nokta dikiş girdilerinde oluşturulan desen verilerini taşımaz, bunların yanı sıra düz dikiş veya benzeri işlevler için girilen o noktaya ilişkin herhangi bir işlevi de taşır. Düz dikiş veya benzeri durumlarda nokta taşındığı zaman; dikiş noktası da değişir.

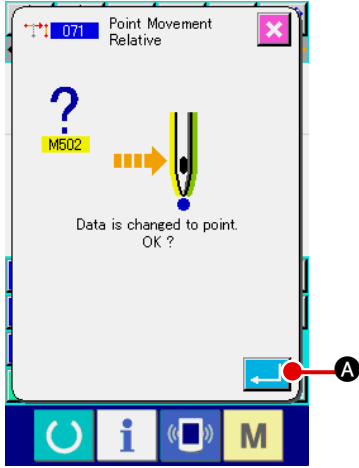


① Bağlı nokta taşıma işlevinin seçilmesi


Kod listesi ekranında BAĞIL NOKTA TAŞIMA işlevini (işlev kodu 071)  seçin ve uygulayın.

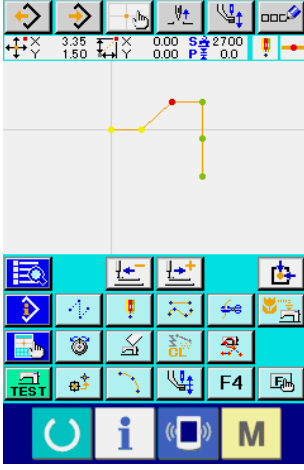
② Bağlı nokta taşıma konumunun belirlenmesi

TAŞIMA tuşunu  **B** kullanarak noktayı istenilen konuma taşıyın ve GİRİŞ tuşuna  **C** basın. Nokta taşıma onay ekranı açılır.

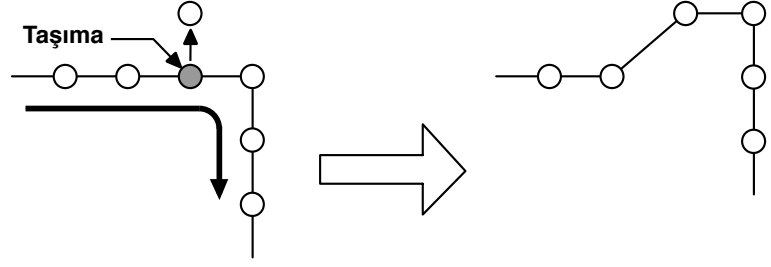


③ Nokta taşımanın onaylanması


Nokta taşıma onay ekranı, o noktanın dikiş noktasına göre değiştirilmeye hazır olduğunu ve beklediğini belirtir. Devam etmek için GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman; nokta taşıma onay penceresi açılır. Sonra standart ekrana geri dönlür.



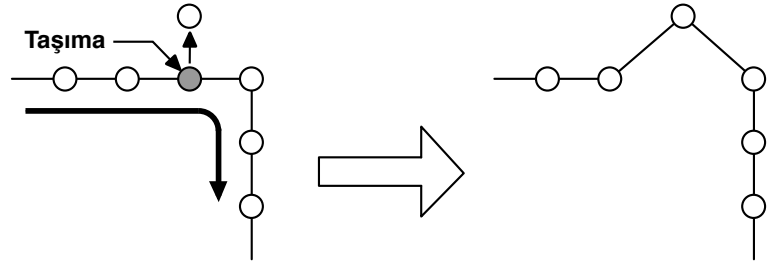
Bağıl nokta taşıma işleminin kullanılması durumunda, taşıma işleminden önceki bağlantılar korunurken; taşıma noktasından sonraki bütün desen verileri taşınırlar.



Bağıl nokta taşıma işlemi

Mutlak nokta taşıma işleminin uygulanması gerektiği takdirde; kod listesi ekranında MUTLAK NOKTA TAŞIMA işlevini (işlev kodu 075)  seçin ve uygulayın.

Bu işlem uygulandığı zaman, taşıma noktasından sonraki desen verileri taşınmaz.

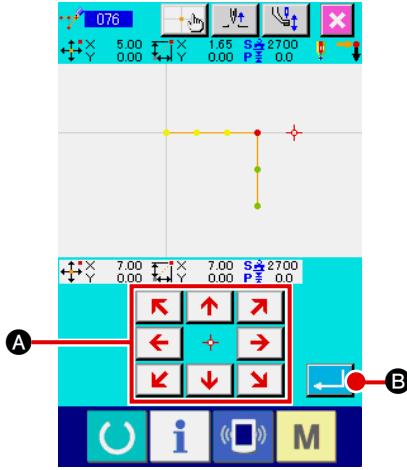


Mutlak nokta taşıma işlemi




1. Mesafe değişikliği nokta taşıma işleminin bir sonucu olduğu için; dikiş uzunluğunda ortaya çıkan farkın dikiş makinesi azami dikiş uzunluğu değerini aşmamasına dikkat edin.
2. Yine nokta taşıma işleminin bir sonucu olarak, oluşturulan desendeki bir bölümün dikiş alanı dışına taşması mümkündür. Bu ve benzeri durumlarda; değiştirme işleminden yararlanarak desenin verilerini değiştirin ve desenin dikiş alanı içinde kalmasını sağlayın.

(3) Nokta ekleme (076)

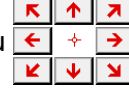



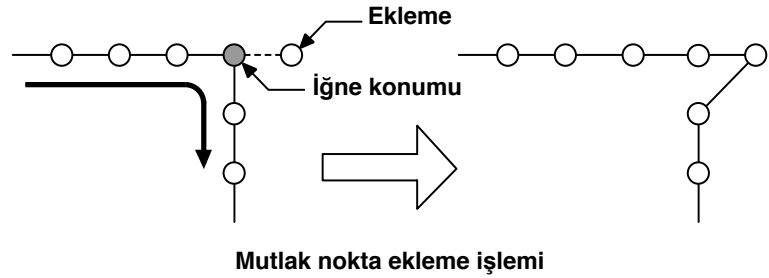
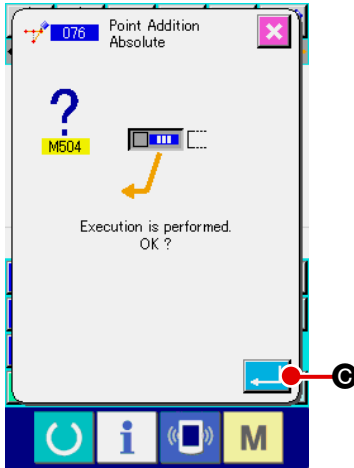
Bu işlev kullanılarak, belirlenmiş bir iğne giriş noktasından sonra nokta eklenebilir. Eklenen noktadan sonraki desen verileri taşınmazlar. Nokta ekleme işlevi, sadece dikiş noktası girişi ile oluşturulan desenlere değil; bunların yanı sıra düz dikiş veya benzeri işlevler için girilen herhangi bir işleve nokta eklemeyi de mümkün kılar.

① Mutlak nokta ekleme işlevinin seçilmesi


Kod listesi ekranında MUTLAK NOKTA EKLEME işlevini (işlev kodu 076)  seçin ve uygulayın.

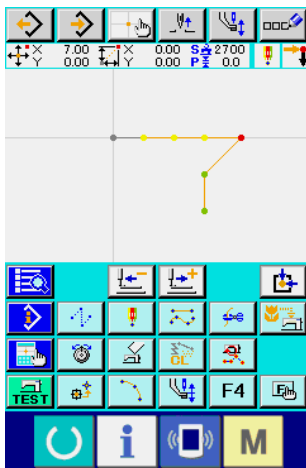
② Mutlak nokta ekleme konumunun belirlenmesi

TAŞIMA tuşunu  **A** kullanarak ekleme konumunu belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  **B** basın. Mutlak nokta ekleme onay ekranı açılır.



③ Mutlak nokta ekleme işleminin uygulanması

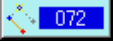
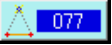
Nokta silme onay penceresinde GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman; nokta ekleme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.



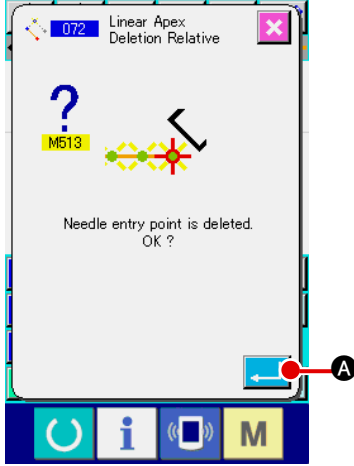
1. Mesafe değişikliği, nokta ekleme işleminin bir sonucu olduğu için; dikiş uzunluğunda ortaya çıkan farkın dikiş makinesi azami dikiş uzunluğu değerini aşmamasına dikkat edin.
2. Yine nokta ekleme işleminin bir sonucu olarak, oluşturulan desendeki bir bölümün dikiş alanı dışına taşması mümkündür. Bu ve benzeri durumlarda; değiştirme işleminden yararlanarak desenin verilerini değiştirin ve desenin dikiş alanı içinde kalmasını sağlayın.


5-2. Köşe noktasının değiştirilmesi


(1) Köşe noktasının silinmesi (072 ve 077)

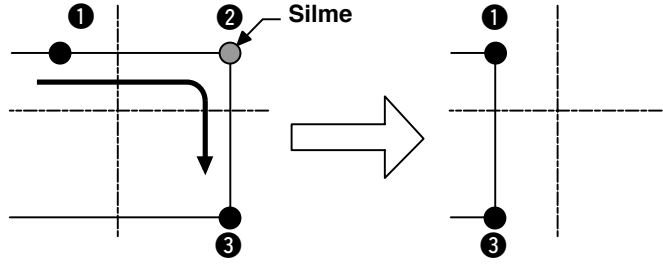
Bu işlem, desen verileri içinden seçilen bir köşe noktasının silinmesini mümkün kılar. Silme noktasından sonra desen verilerinin taşınmasına göre kullanılan BAĞIL KÖŞE NOKTASI SİLME  ve MUTLAK KÖŞE NOKTASI SİLME  olarak isimlendirilen iki farklı yöntem vardır.

İğne giriş noktası olarak tepe noktası dışında başka bir nokta olarak seçildiği takdirde; bu işlemin gerçekleştirilmesi mümkün olmaz.



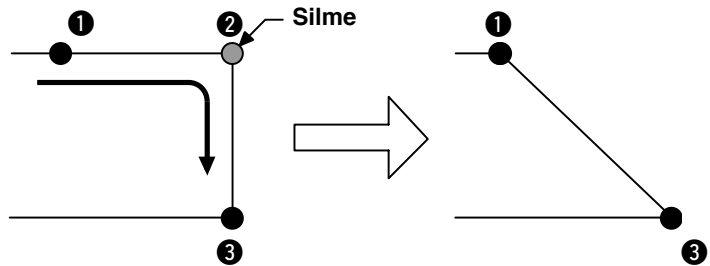
- ① **Bağlı köşe noktası silme işlevinin seçilmesi**
Kod listesi ekranında BAĞIL KÖŞE NOKTASI SİLME işlevi  (işlev kodu 072) seçildiği ve uygulandığı zaman; bağlı köşe noktası silme onay ekranı açılır.

- ② **Bağlı köşe noktası silme işleminin gerçekleştirilmesi**
Bağlı köşe noktası silme onay penceresinde GİRİŞ tuşuna  A basıldığı zaman; bağlı köşe noktası silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.

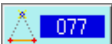


Bağlı köşe noktasının silinmesi

Bağlı köşe noktası silme işleminin kullanılması durumunda, silme işleminden önceki bağlantılar korunurken; silme noktasından sonraki bütün silinen desen verileri taşınırlar.



Mutlak köşe noktasının silinmesi

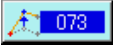
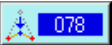
Mutlak köşe noktası silme işleminin uygulanması gerektiği takdirde; kod listesi ekranında MUTLAK KÖŞE NOKTASI SİLME işlevini (işlev kodu 077)  seçin ve uygulayın.

Bu işlem uygulandığı zaman, silme noktasından sonraki desen verileri silinmez.



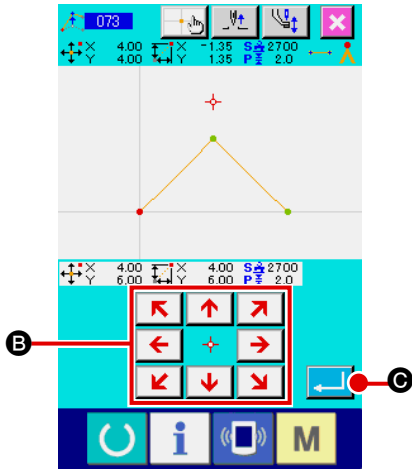
Nokta silme işleminin bir sonucu olarak, oluşturulan desendeki bir bölümün dikiş alanı dışına taşması mümkündür. Bu ve benzeri durumlarda; değiştirme işleminden yararlanarak desenin verilerini değiştirin ve desenin dikiş alanı içinde kalmasını sağlayın.

(2) Köşe noktasının taşınması (073 ve 078)

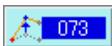
Bu işlev, belirlenmiş bir iğne giriş noktasının taşınmasını sağlar. Taşıma noktasından sonraki desen verilerinin taşınmasına göre kullanılan BAĞIL KÖŞE NOKTASI TAŞIMA  ve MUTLAK KÖŞE NOKTASI TAŞIMA  olarak isimlendirilen iki farklı yöntem vardır.

Bağil tepe noktasının taşınması durumunda: Belirlenen nokta elemanın son iğne giriş noktası olduğu veya iğne giriş noktası; elemanın tepe noktası dışında kalan bir nokta olduğu zaman, bu işlevin uygulanması mümkün olmaz.



Mutlak tepe noktasının taşınması durumunda: İğne giriş noktası olarak tepe noktası dışında başka bir nokta olarak seçildiği takdirde; bu işlevin gerçekleştirilmesi mümkün olmaz.




① Bağil köşe noktası taşıma işlevinin seçilmesi

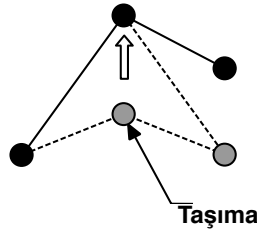
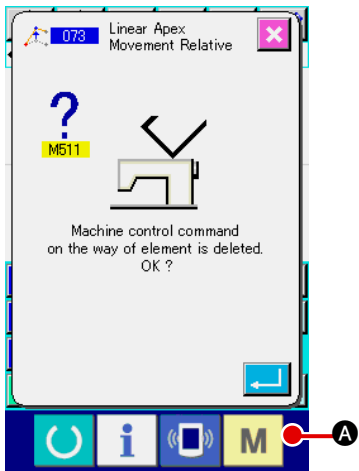
Kod listesi ekranında BAĞIL KÖŞE NOKTASI TAŞIMA işlevini (işlev kodu 073)  seçin ve uygulayın.

② Bağil köşe noktası taşıma konumunun belirlenmesi

TAŞIMA tuşunu  **B** kullanarak bağil köşe noktasını istenilen konuma taşıyın ve GİRİŞ tuşuna  **C** basın. Bu işlemden sonra, makine kontrol komutu silme onay ekranı açılır.

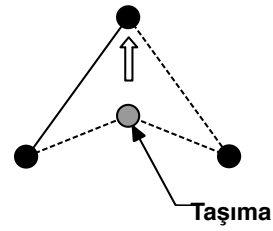
③ Köşe noktası taşıma işlevinin uygulanması

Makine kontrol komutu silme onay penceresinde GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman; bağil köşe noktası silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.

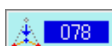


Bağil köşe noktasının taşınması

Bağil köşe noktası taşıma işlevinin kullanılması durumunda, taşıma işleminden önceki bağlantılar korunurken; taşıma noktasından sonraki bütün silinen desen verileri taşınırlar.



Mutlak köşe noktası taşıma işlemi

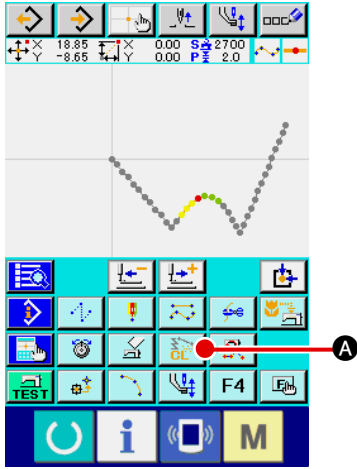
Mutlak köşe noktası taşıma işlevinin uygulanması gerektiği takdirde; kod listesi ekranında MUTLAK KÖŞE NOKTASI TAŞIMA işlevini  (işlev kodu 078) seçin ve uygulayın. Mutlak köşe noktası taşıma işlemi uygulandığı zaman, taşıma noktasından sonraki desen verileri taşınmaz.





Yine nokta taşıma işlevinin bir sonucu olarak, oluşturulan desendeki bir bölümün dikiş alanı dışına taşması mümkündür. Bu ve benzeri durumlarda; değiştirme işleminden yararlanarak desenin verilerini değiştirin ve desenin dikiş alanı içinde kalmasını sağlayın.

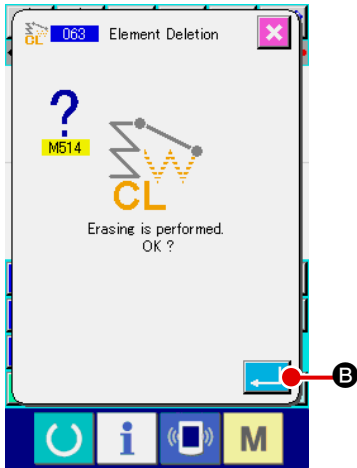
5-3. Bölüm silinmesi (063)

Bu işlem dikiş elemanlarını ve bölüm kapsamında olan makine komutlarını silmek için kullanılır. Silme işleminden sonra bütün bölümler, silinen bölüm adedi ileri kadar taşınırlar.




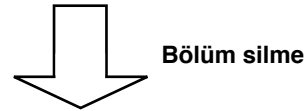
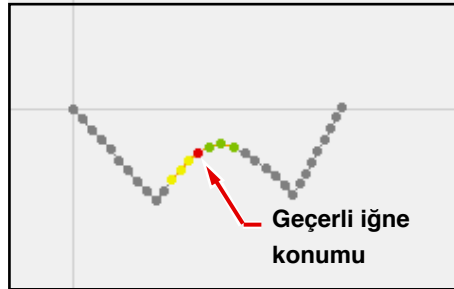
① Bölüm silme işlemi uygulama ekranının açılması

Standart ekranda BÖLÜM SİLME tuşuna  **A** basıldığı zaman veya kod listesi ekranında BÖLÜM SİLME işlevi  (işlev kodu 063) seçildiği zaman, bölüm silme uygulama ekranı açılır.



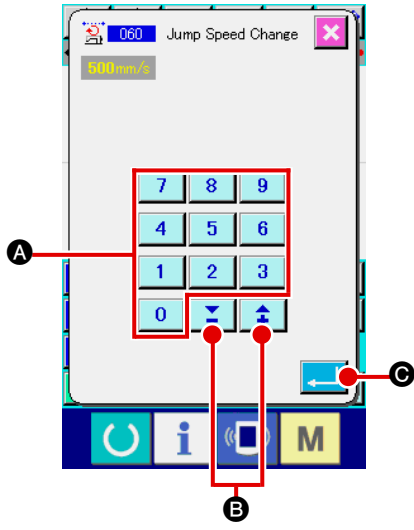
② Bölüm silme işleminin uygulanması


Bölüm silme onay ekranında GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman; bölüm silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür. Geçerli iğne konumlarının ait olduğu bölüm silindiği zaman, bütün veriler silinen bölümden sonra olabildiği kadar ileri alınır ve iğne konumu; silinen bölümden hemen önceki bölümün dikiş sonu noktasına taşınır.








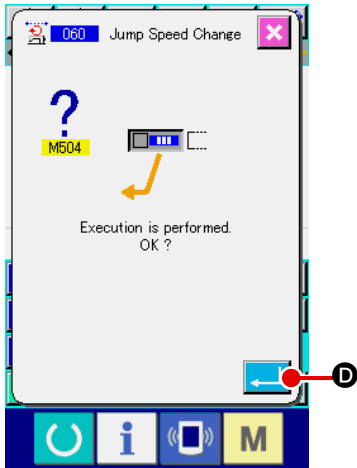
5-4. Atlımalı transport devrinin deęiřtirilmesi (060)


Bölüm kapsamında olmak kaydıyla, atlatmalı transport devri; oluşturulan atlatmalı transport bölümüne göre deęiřtirilebilir.



① **Atlmalı transport devri deęiřtirme ekranının açılması**
Kod listesi ekranında ATLATMALI TRANSPORT DEVİR DE-
ĞİŐTİRME işlevi  (işlev kodu 060) seçildięi zaman;
atlatmalı transport devir deęiřtirme ekranı açılır.

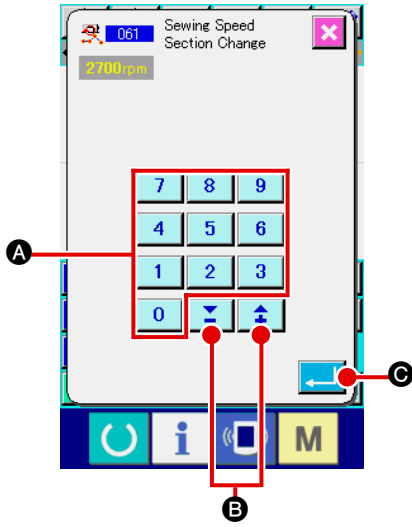
② **Atlmalı transport devir deęiřtirme verilerinin girilmesi**
Atlmalı transport devir deęerini  ilâ  SAYISAL tuřla-
rını **A** veya + ve - tuřlarını   **B** kullanarak atlatmalı
transport devir deęiřtirme ekranında düzenleyin. GİRİŐ tuřuna
 **C** basıldıęı zaman, onay giriř ekranı açılır.





③ **Atlmalı transport devir deęiřiklięinin uygulanması**
Atlmalı transport devir deęiřtirme onay ekranında GİRİŐ
tuřuna  **D** basıldıęı zaman; bölüm devri işlemini uygular
ve standart ekrana geri dönölür.

5-5. Dikiş devri bölümünün değiştirilmesi (061)






Dikiş devri, iğne giriş noktasının koşullarına bağlı olarak oluşturulan bölüme göre sınırlanabilir.

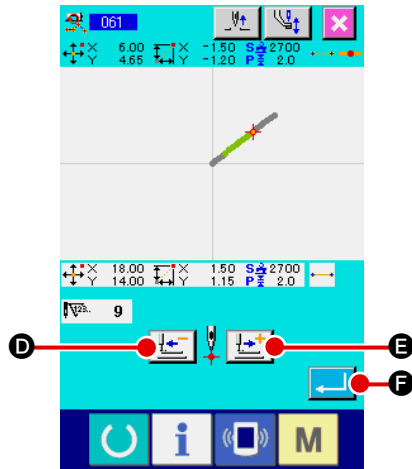


① Dikiş devri bölüm değişikliği düzenleme ekranının açılması




Standart ekranda DİKİŞ DEVRİ BÖLÜM DEĞİŞTİRME tuşuna  basıldığı zaman veya kod listesi ekranında DİKİŞ DEVRİ BÖLÜM DEĞİŞTİRME işlevi  (işlev kodu 061) seçildiği zaman, dikiş devri değişiklik düzenleme ekranı açılır.

② Değiştirilen devir değerinin girilmesi

Devir değişiklik değerini  ilâ  SAYISAL tuşlarını **A** veya + ve - tuşlarını   **B** kullanarak dikiş devri bölüm değiştirme ekranında düzenleyin. GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, dikiş devri bölüm değişiklik kademesi belirleme ekranı açılır.

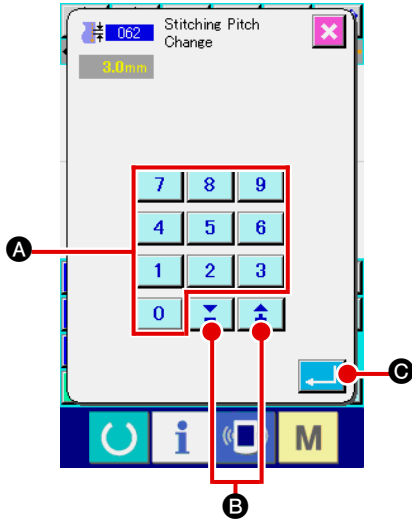


③ Devir değişiklik kademesinin belirlenmesi


GERİ TRANSPORT tuşuna  **D** veya İLERİ TRANSPORT tuşuna  **E** basıldığı zaman, iğne giriş noktaları izlenebilir. GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, kademenin devir değiştirme noktası işlem değişikliği olarak belirlenir ve ekran standart ekrana geri döner.

5-6. Dikiş adımının değiştirilmesi (062)






Bu işlev yardımıyla; belirlenen elemanlar arasındaki dikiş adımı, oluşturulan elemana göre değiştirilebilir.

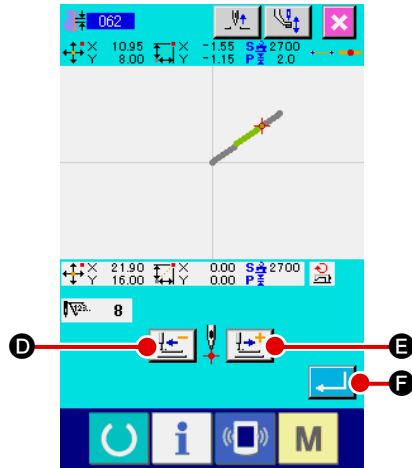


① Dikiş adım değişikliği düzenleme ekranının açılması




Kod listesi ekranında DİKİŞ ADIMI DEĞİŞTİRME işlevi  (işlev kodu 062) seçildiği ve uygulandığı zaman; dikiş adım değişikliği düzenleme ekranı açılır.

② Değiştirilen dikiş adım değerinin girilmesi

Dikiş adımının değiştirilen değerini  ilâ  SAYISAL tuşlarını **A** veya + ve - tuşlarını   **B** kullanarak dikiş adımı değişiklik düzenleme ekranında belirleyin. GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, dikiş adımı değişiklik kademesi belirleme ekranı açılır.



③ Dikiş adımı değişiklik kademesinin belirlenmesi

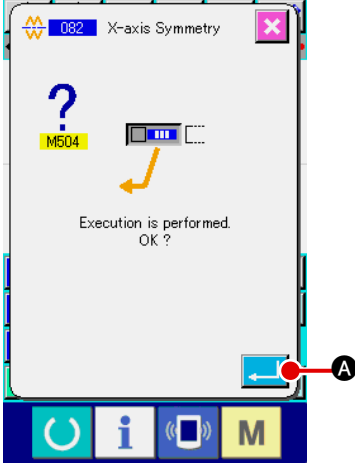
GERİ TRANSPORT tuşuna  **D** veya İLERİ TRANSPORT tuşuna  **E** basıldığı zaman, iğne giriş noktaları izlenebilir. GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, kademenin dikiş adımı değiştirme noktası işlem değişikliği olarak belirlenir ve ekran standart ekrana geri döner.

5-7. Simetri

Bir şekil simetrik hale getirilerek, yeni bir desenin oluşturulması mümkündür. Geçerli iğne konumu referans noktası olarak alınır ve bu işlev yardımıyla; desenin tamamı oluşturulur. Bu işlevi uygularken, önce geçerli iğne konumunu referans konumuna göre düzenleyin.

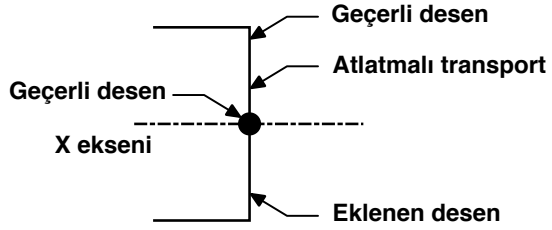
(1) X eksenine göre simetri (082)

Bir şeklin simetriği; geçerli iğne konumunun üzerinde bulunduğu X eksenine göre oluşturulur. Geçerli desen olduğu gibi muhafaza edilir ve simetrik desen, bu desenden sonra uygulanır.



① X eksen simetrisinin uygulanması

Kod listesi ekranında X EKSENİ SİMETRİ işlevi (işlev kodu 082) seçildiği ve uygulandığı zaman; onay ekranı açılır. Onay ekranında GİRİŞ tuşuna A basıldığı zaman, X eksenine göre simetri uygulanır.

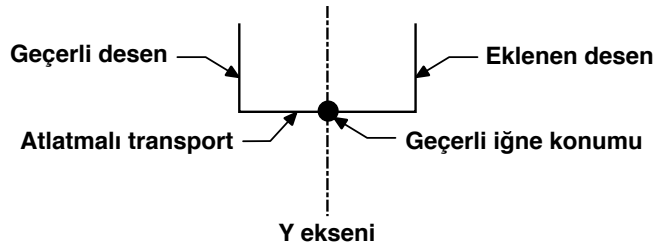


(2) Y eksenine göre simetri (083)

Bir şeklin simetriği; geçerli iğne konumunun üzerinde bulunduğu Y eksenine göre oluşturulur. Geçerli desen olduğu gibi muhafaza edilir ve simetrik desen, bu desenden sonra uygulanır.

① Y eksen simetrisinin uygulanması



Kod listesi ekranında Y EKSEN SİMETRİSİ işlevini (işlev kodu 083) seçin ve açılan onay ekranında GİRİŞ tuşuna A basın. Bu işlemle, şeklin simetriği Y eksenine göre alınır.

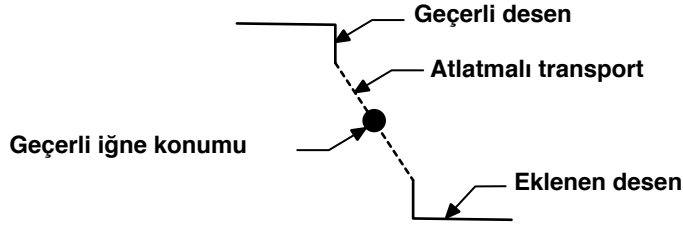


(3) Nokta simetrisi (084)

Bu işlevle geçerli iğne konumu referans olarak alınır ve simetrik bir şekil oluşturulur. Geçerli desen olduğu gibi muhafaza edilir ve simetrik desen, bu desenden sonra uygulanır.

① Nokta simetrisinin uygulanması


Kod listesi ekranında NOKTA SİMETRİSİ işlevi (işlev kodu 84)  seçildikten ve uygulandıktan sonra açılan onay ekranında GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman; noktaya göre simetri alma işlemi gerçekleştirilir.

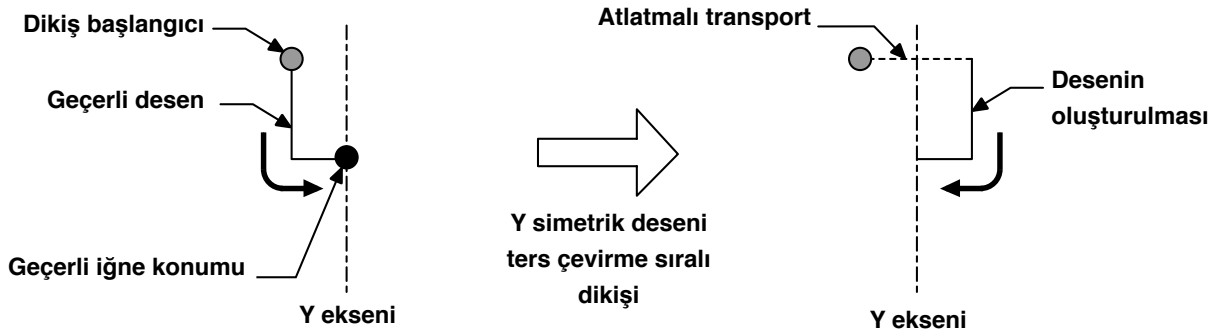


(4) Y simetrik deseni ters çevirme sıralı dikişi (098)

Bir şeklin simetriği; geçerli iğne konumunun üzerinde bulunduğu Y eksenine göre oluşturulur. Geçerli desen silinir ve simetrik desenin üst noktasına kadar atlatmalı transport eklenir.

① Y simetrik deseni çevirme sıralı dikişinin uygulanması

Kod listesi ekranında Y SİMETRİK DESENİ ÇEVİRME SIRALI DİKİŞİ işlevi (işlev kodu 098) seçildikten sonra onay ekranında GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman; Y simetrik deseni çevirme sıralı dikişi gerçekleştirilir.

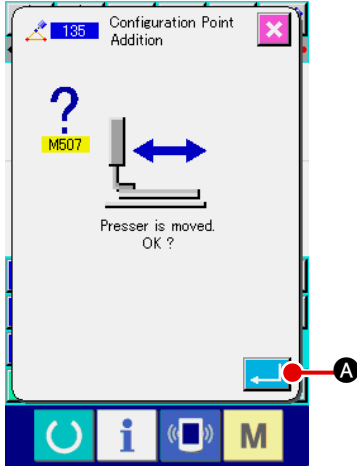


5-8. Biçim noktasının değiştirilmesi


Bu işlemlerle geçerli nokta da dahil olmak üzere eleman biçim noktasında değişiklikler yapmayı mümkün kılar.


(1) Biçim noktasının eklenmesi (135)

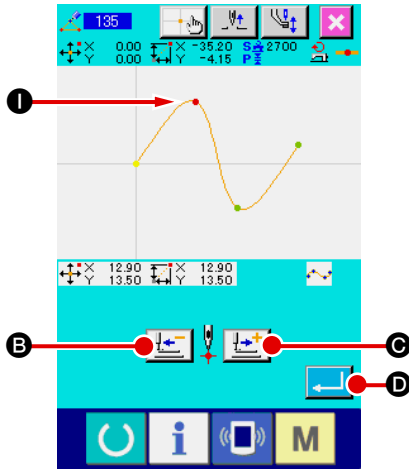
Bu işlemlerle, biçim noktası ekleme işlemi gerçekleştirilir.





① Biçim noktası ekleme işlevinin seçilmesi


Kod listesi ekranında BİÇİM NOKTASI EKLEME işlevi  (işlev kodu 135) seçildiği ve uygulandığı zaman; baskı ayağı hareket onay ekranı açılır.

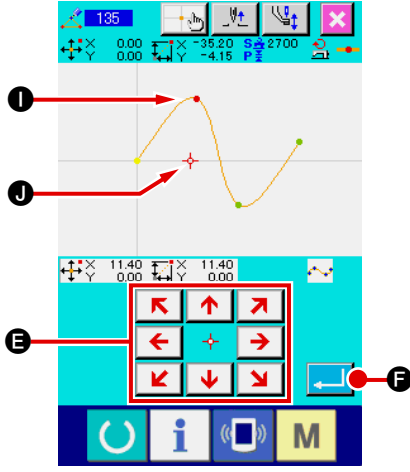
GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman baskı ayağı 1. biçim noktasına gider biçim noktası belirleme ekranı açılır.



② Biçim noktasının belirlenmesi

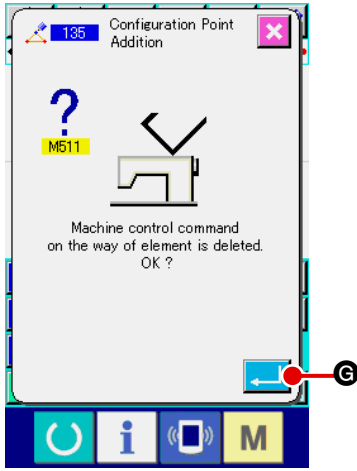
GERİ TRANSPORT tuşunu  **B** veya İLERİ TRANSPORT tuşunu  **C** kullanarak ekleme kaynağının biçim noktasını belirleyin. Yeni biçim noktası, burada belirlenen biçim noktasından sonra eklenir. Belirlenen biçim noktası kırmızı **1** ile gösterilir.

Biçim noktası seçildiği ve GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman; biçim noktası konum belirleme ekranı açılır.




③ Ekleme konumunun belirlenmesi

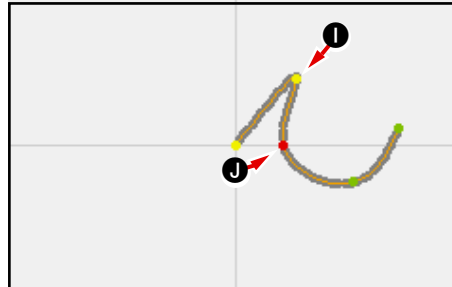
TAŞIMA tuşunu  E kullanarak, biçim noktası ekleme varış noktasının İMLEÇ  J ile belirlenen konumunu saptayın ve GİRİŞ tuşuna  F basın.



④ Makine kontrol komutlarının silinmesi

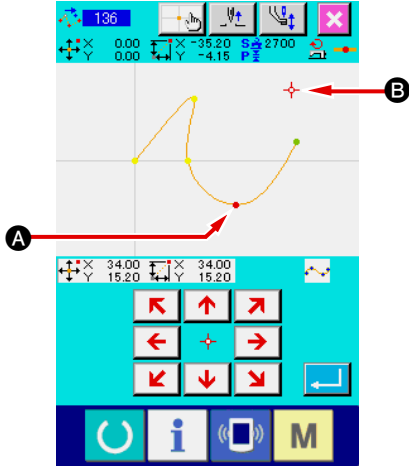
Elemanın yolu üzerinde silinmesi gereken herhangi bir makine kontrol komutu varsa; Makine kontrol komutları silme onay ekranı açıkken, GİRİŞ tuşuna  G basın. Bu işlemden sonra biçim nokta ekleme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönülür.

Biçim noktası I 'dan sonra eklenen biçim noktasının J örneği, aşağıdaki çizimde gösterilmiştir.




(2) Biçim noktasının taşınması (136)

Bu işleyle, biçim noktası taşıma işlemi gerçekleştirilir.



① Biçim noktası taşıma işlevinin seçilmesi

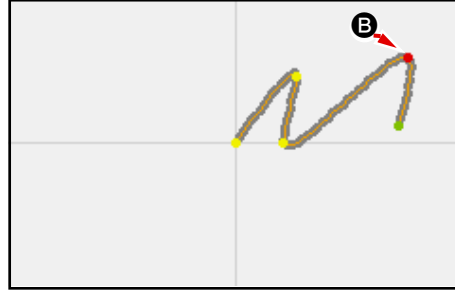
Kod listesi ekranında BİÇİM NOKTASI TAŞIMA işlevini (işlev kodu 136)  seçin ve uygulayın.

Biçim noktasının taşıma yöntemindeki uygulamalar;

73. Sayfada "5-8. (1) Biçim noktasının eklenmesi" bölümünde anlatılan uygulamaların aynısıdır. Baskı ayağının hareketini onayladıktan sonra; taşınacak biçim noktasını seçin ve ekranın sol tarafındaki şekilden yararlanarak, taşıma varış noktası konumunu belirleyin.

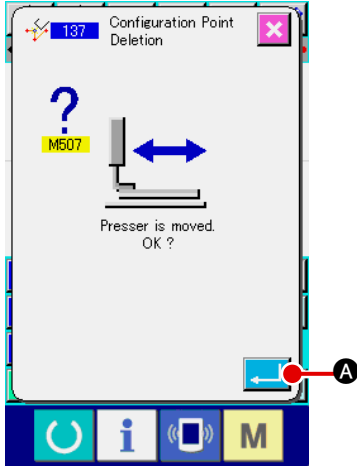
Konum belirlendikten ve makine kontrol komutu silme işleminin onaylanması gerçekleştirildikten sonra, biçim noktası taşıma görevi uygulanır.

Biçim noktası **A** 'nın biçim noktası **B** 'ye taşınmasıyla ilgili örnek, aşağıdaki çizimde gösterilmiştir.





(3) Biçim noktasının silinmesi (137)

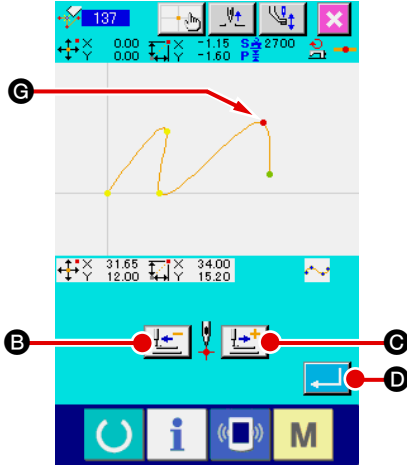
Bu işleyle, biçim noktası silme işlemi gerçekleştirilir.





① Silinecek biçim noktasının seçilmesi

Kod listesi ekranında BİÇİM NOKTASI SİLME işlevi  (işlev kodu 137) seçildiği ve uygulandığı zaman; baskı ayağı hareket onay ekranı açılır.

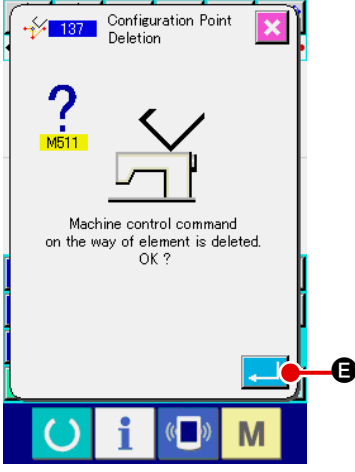
GİRİŞ tuşuna  A basıldığı zaman baskı ayağı hareket eder ve biçim noktası belirleme ekranı açılır.




② Biçim noktasının belirlenmesi

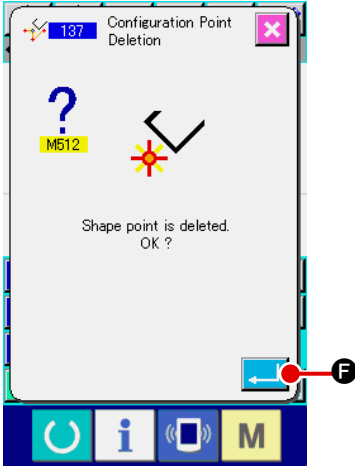
GERİ TRANSPORT tuşunu  B veya İLERİ TRANSPORT tuşunu  C kullanarak silinmesi gereken biçim noktasını belirleyin.

Biçim noktasını belirleyin ve GİRİŞ tuşuna  D basın.




③ **Makine kontrol komutlarının silinmesi**

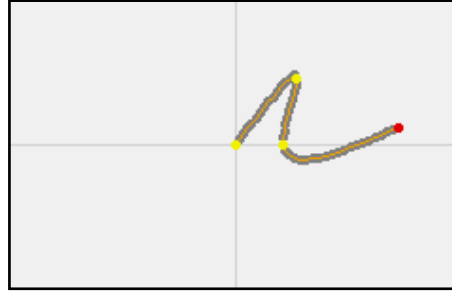
Elemanın yolu üzerinde silinmesi gereken herhangi bir makine kontrol komutu varsa; Makine kontrol komutları silme onay ekranı açıldığında, GİRİŞ tuşuna  **E** basın.



④ **Biçim noktası silme işleminin uygulanması**

Biçim noktası silme onay ekranında GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman; biçim noktası silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.

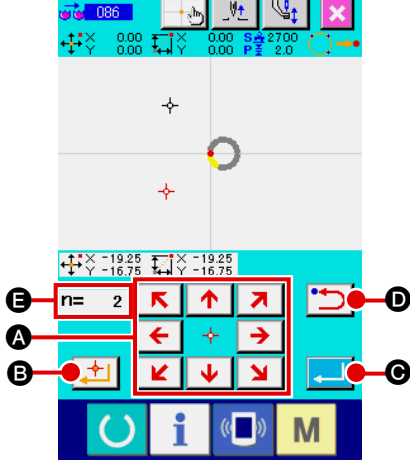
Silinen biçim noktasının **G** örneği, aşağıdaki çizimde gösterilmiştir.




6. DESENLERLE İLGİLİ İŞLEMLER

6-1. Desenlerin kopyalanması (086)

Desenlerin kopyalama işlemleri, azami 10 kopyaya kadar bu işlev yardımıyla yapılabilir.

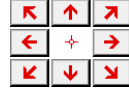


① Desen kopyalama işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında DESEN KOPYALAMA işlevi  (işlev kodu 086) seçildiği zaman; desen kopya konumu belirleme ekranı açılır.

② Desen kopyası varış noktasının belirlenmesi

İstedığınız kopya varış noktasının konumunu TAŞIMA tuşu




 ile belirleyin.

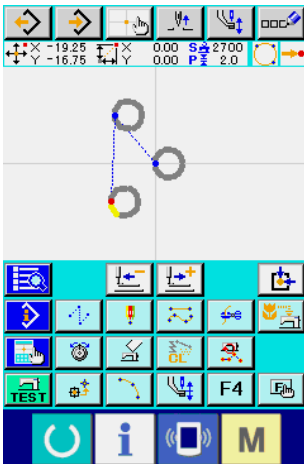
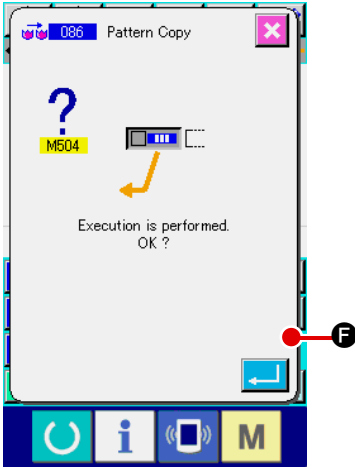
③ Desen kopyası varış noktasının belirlenmesi

NOKTA VERME tuşuna  **B** basıldığı zaman, kopya varış noktası belirlenir.

④ Desen kopyalama işleminin uygulanması

GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, onay giriş ekranı açılır.

⑤ Desen kopyalama onay penceresinde GİRİŞ tuşuna **F** basıldığı zaman; desen kopyalama işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.



1. ② ile ③ işlem basamakları üst üste uygulanarak, 10 adede kadar kopya girişi yapılabilir. Giriş noktalarının adedi **E** bölgesinde gösterilir.

2. ④ uygulanırken, GİRİŞ tuşuna basmadan önce GERİ tuşundan  **D** yararlanılarak; girilmiş olan kopya noktası silinebilir.

3. Geçerli iğne konumu referans noktası olarak alınır ve bu işlev; desenin tamamını oluşturmak için kullanılır. İplik kesme işlemi, orijinal desenin dikiş sonu noktasına ve atlatmalı transport, kopya varış konumunun dikiş başlangıç noktasına kadar girilir.



Bilgi



DİKKAT Geçerli nokta dikişin üretilmesinden önceki atlatmalı transport noktası olduğu takdirde, kopyalama işlemi gerçekleştirilemez.


6-2. Desenin taşınması (085)

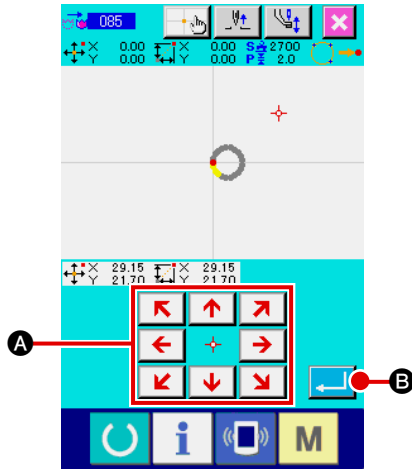
Bu işlemlerle, oluşturulan desenlerin paralel taşıma işlemleri gerçekleştirilir. Yerleştirme işlemi, mevcut yerleşim konumunu istediğiniz bir bölgeye taşımak suretiyle, kolayca gerçekleştirilebilir.

① Referans konumuna taşınması.

Standart ekranda bulunan İLERİ TRANSPORT düğmesinden veya GERİ TRANSPORT düğmesinden yararlanarak deseni; mevcut noktayı taşımak istediğiniz referans noktasına alın.

② Desen taşıma işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında DESEN TAŞIMA işlevi  (işlev kodu 085) seçildiği zaman; desen taşıma konumu belirleme ekranı açılır.




③ Desen taşıma noktasının belirlenmesi

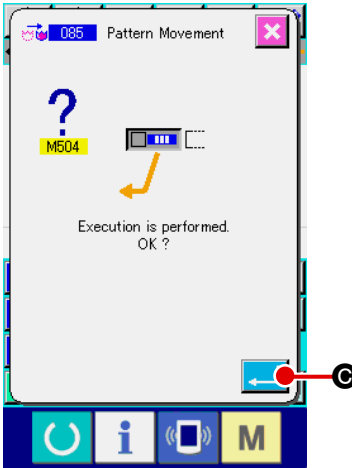
İstediğiniz varış noktasının konumunu TAŞIMA tuşu



A ile belirleyin.

④ Desen taşıma işleminin uygulanması

GİRİŞ tuşuna  **B** basıldığı zaman, onay giriş ekranı açılır.



④ Desen taşıma onay penceresinde GİRİŞ tuşuna **C**

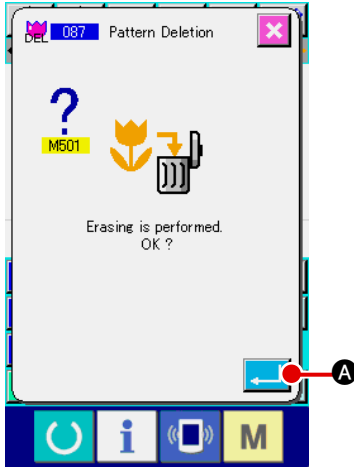
basıldığı zaman; desen taşıma işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür.



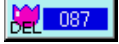
1. Geçerli iğne konumu referans noktası olarak alınır ve bu işlev; desenin tamamını oluşturmak için kullanılır. Taşınan bölümün atlatmalı transport verileri, desenin üst tarafına girilir.
2. Mevcut nokta orijin olduğu takdirde; işlevi seçmek mümkün değildir.

6-3. Desenin silinmesi (087)


Oluşturulan bütün desen verileri silinir.



① Desen silme işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında DESEN SİLME işlevi  (işlev kodu 087) seçildiği ve uygulandığı zaman; desen silme onay ekranı açılır.

② Desen silme işleminin uygulanması

GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman; desen silme işlemi uygulanır ve standart ekrana geri dönlür. Girilen bütün veriler silinir, transport taşınır ve iğne konumu merkeze döner.



1. Silinen desen verileri geri alınamazlar.
2. Desen verilerini hafıza kartına yazdıktan sonra tekrar yeni bir desen oluştururken veya hafıza kartından başka bir deseni okurken; bu işlevi kullanın ve önce desen verilerini silin. Deseni silmeden desen okuma işlemi uygulandığı takdirde, yeni oluşturulmuş desen verilerinin geçerli iğne konumundan hemen sonra ve ek olarak okunur.

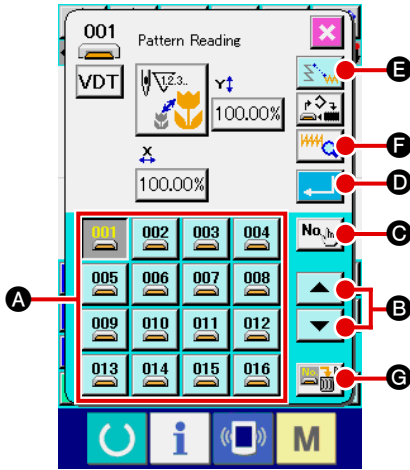
6-4. Desenlerin okunması

Bu işlemler desen verileri okunur.




IP-410 için biçimlendirilmiş olan hafıza kartlarını kullanın.



(1) Desen verilerinin okunması





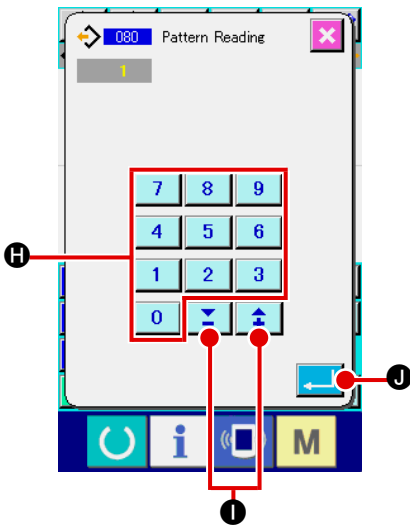
① Desen okuma işlevinin seçilmesi

Standart ekranda DESEN OKUMA tuşuna  basıldığı zaman, desen okuma ekranı açılır.





② Okunacak desenin seçilmesi


Hafızada mevcut olan desenler,  tuşuna basıldığı zaman **A** bölgesinde gösterilir. Okunmak istenilen desenin tuşuna basıldığı zaman, tuşun rengi  değişir.

Desenler 16 adetten fazla olduğu takdirde,  tuşu " ↑ " ve  tuşu " ↓ "; **B** bölgesinde gösterilirler. Bu tuşlara basılarak; **A** bölgesinde gösterilen desenler değiştirilebilirler.




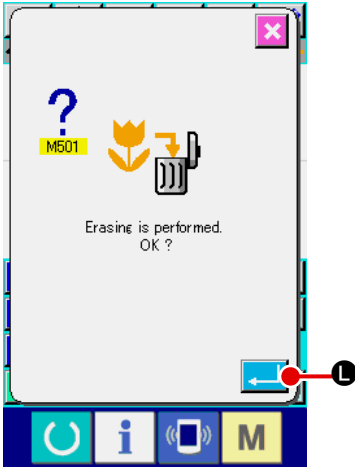
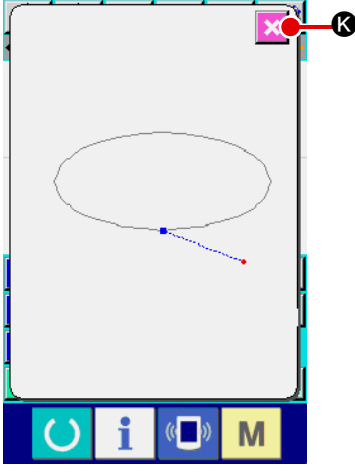
③ Desen numarasının doğrudan belirlenmesi


DESEN NO BELİRLEME tuşuna  **C** basıldığı zaman, desen numarası belirleme ekranı açılır. Desen numarası,  ilâ  SAYISAL tuşları **H** veya + ve - tuşları  **I** kullanılarak girilebilir. + veya - tuşuna basıldığı zaman, sonraki desen numarasının geçerli numarası, bu aşamada girilir.


GİRİŞ tuşuna  **J** basıldığı zaman, girilen desen numarası seçilmiş olarak desen okuma ekranına geri döndürülür.

④ Desen okuma işleminin uygulanması

GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman; seçilen desenin okuma işlemi uygulanır ve standart ekrana geri döndürülür.



1. DESEN BİLGİSİ tuşuna  basıldığı zaman, desen bilgileri ekranı açılır ve seçilmiş olan ilgili desen numarasının kapsamında olan desen bilgisi verileri bu aşamada onaylanabilir.

İPTAL tuşuna  basıldığı zaman, desen okuma ekranına geri dönülür.



2. ATLATMALI TRANSPORT OKUMA tuşuna



 basıldığı zaman, desen verilerinin

okunmasına kadar olan süreçteki dikişte atlatmalı transport verilerinin silinmesi



veya

silinmemesi  seçenekleri kullanılabilir.

Geçerli düzenleme durumu atlatmalı transport tuşu ile gösterilir ve tuşa her basıldığında (



ve



) düzenleme dönüşümlü olarak değiştirilir.

3. DESEN SİLME tuşuna  basıldığı zaman, desen numarası silme ekranı açılır.

GİRİŞ tuşuna  basıldığı zaman, hafıza

kartından seçilmiş olan desen numarasına

ilişkin desen verilerinin silinmesi mümkündür.

Merkez olarak yeni oluşturulmuş bulunan desen verilerinin geçerli iğne konumu esas alınarak, desen okuma o konumun sonrasına eklenir.



Standart ekranda GERİ TRANSPORT tuşunu 

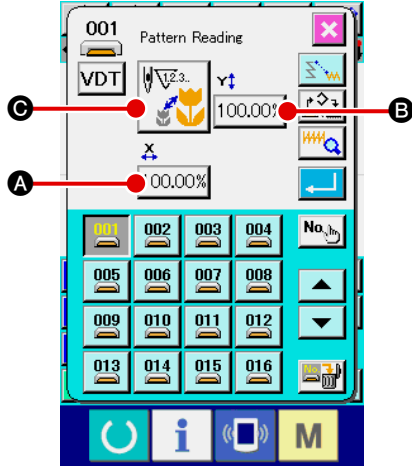
veya İLERİ TRANSPORT tuşunu 

kullanarak; oluşturulan desendeki verilerin iğne konumunu taşımak ve desen verilerinin isteğe bağlı konumunu okumak mümkündür.

(2) Geniřletme/daraltma oranının belirlenmesi

Geniřletme/daraltma oranını önceden belirleyerek; geniřletilmiş veya daraltılmış desenleri okumak mümkündür.

Geniřletme/daraltma, sadece okunan verilerin VDT biçimine sahip veriler olması durumunda gerçekleştirilebilir.



① X geniřletme/daraltma oranının belirlenmesi

X GENİŐLETME/DARALTMA ORANI BELİRLEME tuřuna

100.00% A basıldıđı zaman, X geniřletme/daraltma oranı belirleme ekranı aılır.

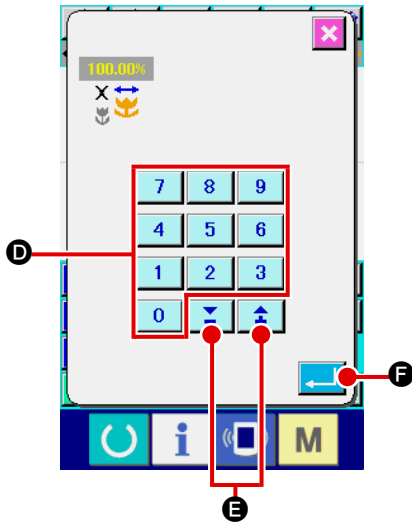
Geerli X geniřletme/daraltma oranının belirlenmiř deđeri; X geniřletme/daraltma oranı belirleme tuřu ile gsterilir.

② X geniřletme/daraltma oranının girilmesi

Geniřletme/daraltma oranını 0 ilâ 9 SAYISAL tuřlarını

D veya + ve - tuřlarını E kullanarak girin. + ve - tuřlarına her basılıřında, oran % 0.01 'lik basamaklarla artar veya eksilir.

GİRİŐ tuřuna F basıldıđı zaman, oran dzenlenmiř veri deđeri olarak kayda alınır ve standart ekrana geri dnlr.

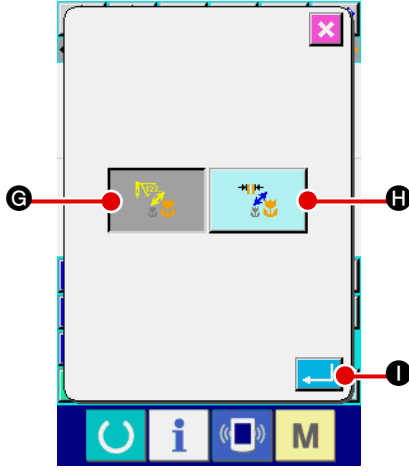


③ Y geniřletme/daraltma oranının belirlenmesi

Y GENİŐLETME/DARALTMA ORANI BELİRLEME tuřuna

100.00% B basıldıđı zaman, Y geniřletme/daraltma oranı belirleme ekranı aılır. Dzenleme yntemi, X geniřletme/daraltma iřleminde kullanılan yntemin aynısıdır.

Geerli Y geniřletme/daraltma oranının belirlenmiř deđeri; Y geniřletme/daraltma oranı belirleme tuřu ile gsterilir.



④ Geniřletme/daraltma oranı dzenleme ynteminin seçilmesi

Geniřletme/daraltma yntemi olarak ya dikiř uzunluęunun arttırılmasından/azaltılmasından yararlanılır veya dikiř adedi arttırılır/azaltılır.

GENİŐLETME/DARALTMA ORANI BELİRLEME tuřuna



Ⓒ basıldıęı zaman, geniřletme/daraltma yntemi belirleme ekranı açılır.

Geniřletme/daraltma yntemi seçim tuřuna basıldıęı zaman, bu iřlemlle seçilmiř olan geniřletme daraltma yntemi ekranda gsterilir.

(Dikiř adedinin arttırılma/azaltılması



arttırılması/azaltılması)



⑤ Geniřletme/daraltma oranı dzenleme ynteminin seçilmesi

Geniřletme/daraltma yntemi seçim ekranında DİKİŐ ADEDİ

ARTTIRMA/AZALTMA iřlevini



Ⓒ veya DİKİŐ UZUN-

LUęU ARTTIRMA/AZALTMA iřlevini



Ⓓ seçin. Seçi-

len tuřun rengi



deęiřir.

GİRİŐ tuřuna



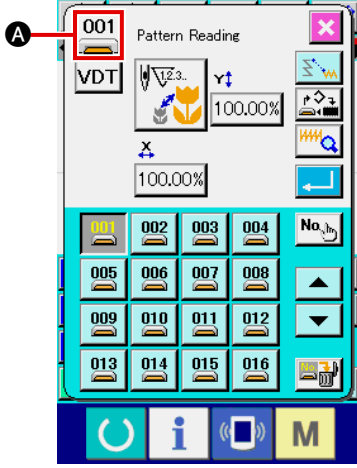
Ⓘ basıldıęı zaman, dzenleme yntemi seçilir ve desen okunma ekranına geri dññlür.

1. Nokta dikiř durumunda; dikiř adedinin çoęaltılması/azaltılması iřlemi geniřletme/daraltma ile saęlansa dahi; bñyñtme/kñçñltme iřlemi dikiř uzunluęunun arttırılması/azaltılmasıyla gerçekteřtirilebilir.



2. X/Y geniřletme/daraltma oranı baęımsız olarak dzenlendięi veya X/Y geniřletme daraltma iřlemi kemer ya da çember olarak tekrarlandıęı takdirde dikiř; dikiř noktasına gñre deęiřeceęi için biçim sabit kalmayabilir ve geniřletme/daraltma iřlemi dikiř adedinin arttırılması/azaltılmasıyla saęlanır.

(3) Okuma verisi türünün düzenlenmesi



Bu işlev yardımıyla desen verilerinin okunacağı ortam ve okunacak desen verisi türü seçilir.

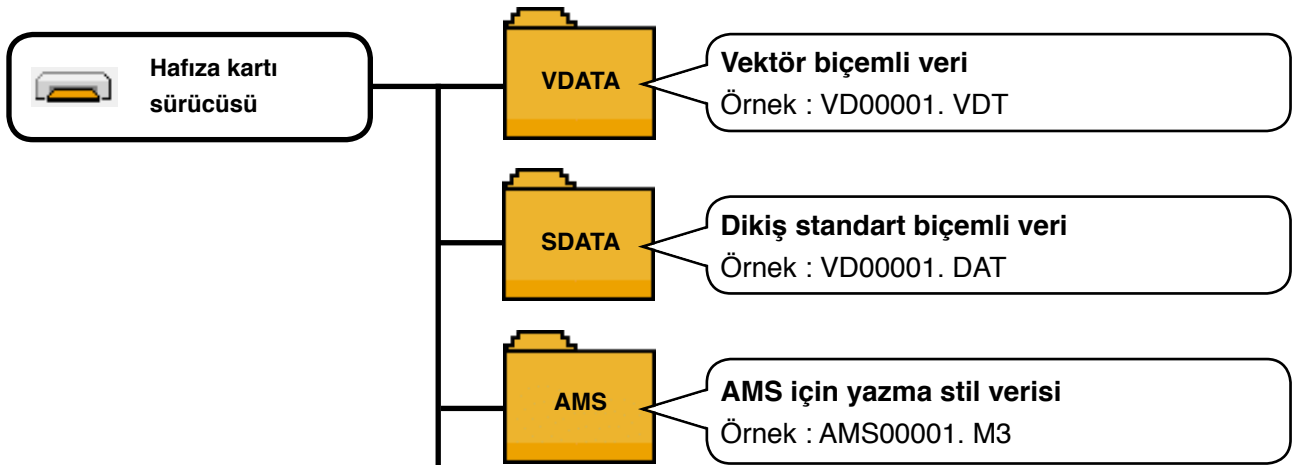
Aşağıda gösterilen ortamlar arasında seçim yapmak mümkündür. Bu işlemle seçilen ortam, A bölümünde bir simge ile gösterilir.

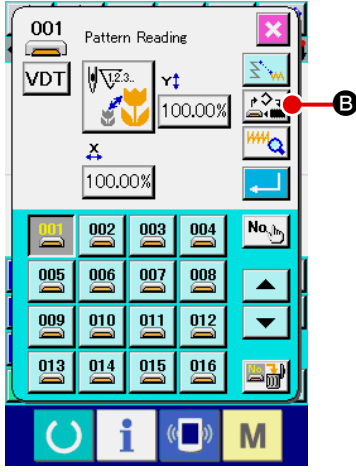
Nesnel ortam	Simge
Dikiş makinesi hafızası	
Hafıza kartı	

Aşağıda gösterilen veriler arasında seçim yapmak mümkündür. Seçilen veri biçemi, desen türü seçme tuşu ile gösterilir.


Veri türü	Tuşla gösterme	İlgili ortam
Vektör biçemli veri		
Dikiş standart biçemli veri		
Yazım stil verisi (Veriler, AMS-B, C ve D serilerine ilişkindir.)		

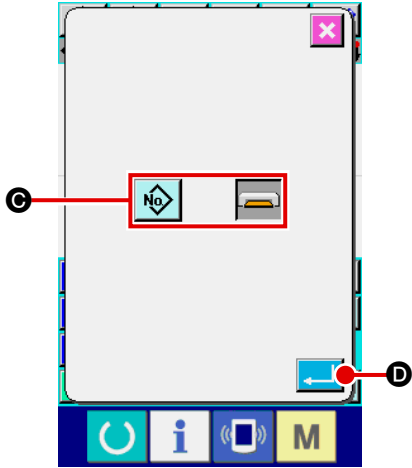
• Hafıza kartı klasör yapısı









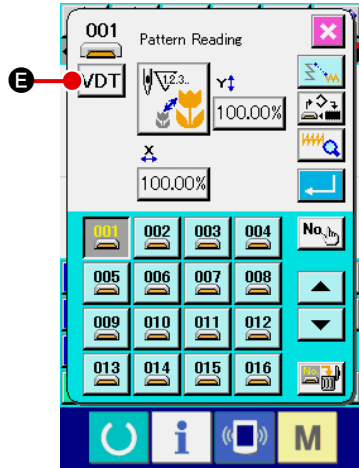
① Nesnel ortamın seçilmesi

NESNEL ORTAM SEÇME tuşuna  **B** basıldığı zaman, nesnel ortam düzenleme ekranı açılır.




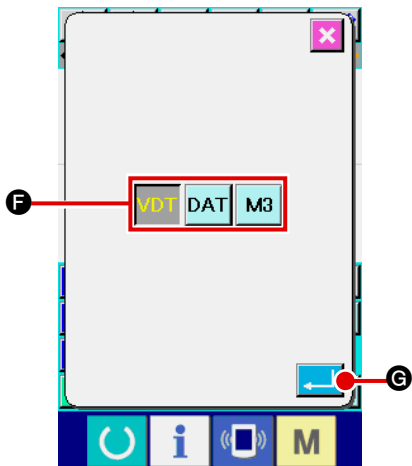
Dikiş makinesi hafızası  veya hafıza kartı  **C** arasından okunacak ortam türü seçilir. Seçilen tuşun rengi  değişir.






GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman, düzenleme yöntemi seçilir ve desen okunma ekranına geri dönülür.



② Desen türünün belirlenmesi

DESEN TÜRÜ SEÇME tuşuna  **E** basıldığı zaman, desen türü düzenleme ekranı açılır.



F 'de vektör biçimindeki  , standart biçimdeki  ve yazma stili biçimindeki  dosya biçimleri arasından; okunacak desen türünü seçin. Seçilen tuşun rengi  **VDT** değişir. GİRİŞ tuşuna  **G** basıldığı zaman, düzenleme yöntemi seçilir ve desen okunma ekranına geri dönülür.



Nesnel ortam yapısına bağlı olarak; desen türünü seçmek mümkün olmayabilir.

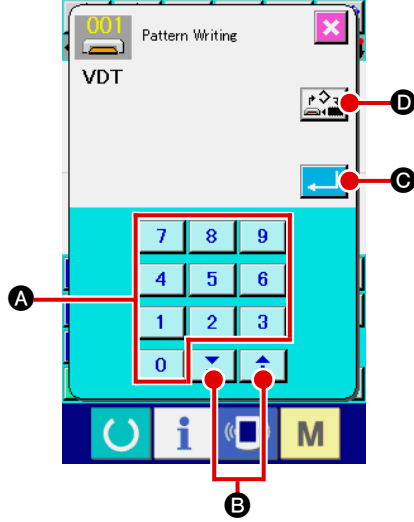
6-5. Desenlerin yazılması (kaydedilmesi)

Bu işlemlerle desen verileri yazılır.




IP-410 için biçimlendirilmiş olan hafıza kartlarını kullanın.







(1) Desen verilerinin yazılması

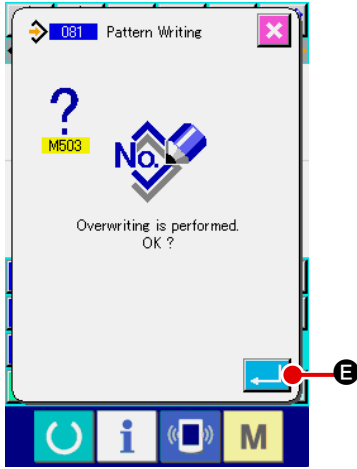


① Yazılacak desenin seçilmesi





Standart ekranda DESEN YAZMA tuşuna  basıldığı zaman, desen yazma ekranı açılır.



② Desen numarasının belirlenmesi

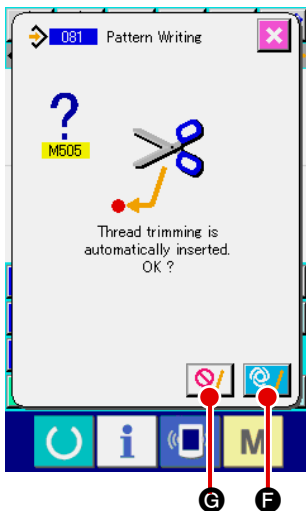
Yazılacak desen numarası,  ilâ  SAYISAL tuşları  veya + ve - tuşları    kullanılarak girilebilir. + veya - tuşlarına basıldığı zaman, bir sonraki basamakta gösterilecek desen numarası seçilir.









③ Desen yazma işleminin uygulanması

GİRİŞ tuşuna   basıldığı zaman, oluşturulan desenin bütün verileri yazılarak ilgili numara altında kayda alınır ve standart ekrana geri dönlür. Belirlenen desen numarasında kayıtlı desen verileri mevcut olduğu takdirde, "üzerine yazma" onay penceresi açılır ve yapılacak işlem ancak burada GİRİŞ tuşuna   basılarak -önceki verilerin silinmesi- onaylandıktan sonra gerçekleştirilir.

NESNEL ORTAM SEÇME tuşuna   basıldığı zaman, nesnel ortam düzenleme ekranı açılır ve yazma hedefi olarak kullanılacak ortam bu ekranda seçilir. Düzenleme yöntemi, desen okuma işleminde kullanılan yöntemin aynısıdır.

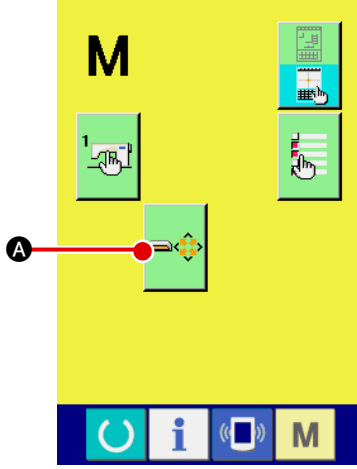


Desen sona erdirilmesinde ve atlatmalı transport öncesinde iplik kesme komutu bulunmadığı takdirde; GİRİŞ tuşuna   basıldıktan sonra; otomatik iplik kesme giriş onay penceresi açılır ve iplik kesme işleminin programa dahil edileceği   veya dahil edilmeyeceği   burada belirlenebilir.

Bu pencerede tuşlardan birisine basıldığı zaman; desen yazma işlemi uygulanır.

7. HAFIZA KARTININ BİÇİMLENDİRİLMESİ (090)

Hafıza kartı biçimlendirilebilir.



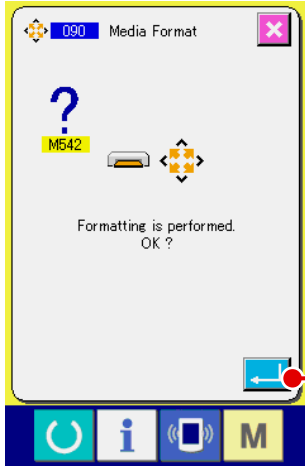
① Hafıza kartı biçimlendirme ekranının açılması.

Standart ekranda MOD tuşuna **M** basıldığı zaman, mod

ekranı açılır. Bu ekranda BİÇİMLENDİRME tuşuna **A**

basıldığı zaman, hafıza kartı biçimlendirme ekranı açılır.

Kod listesi ekranında BİÇİMLENDİRME işlevinin **090** (işlev kodu 090) seçilmesi suretiyle de biçimlendirme ekranı açılabilir.



② Hafıza kartı biçimlendirme işleminin başlatılması

Biçimlendirmek istediğiniz hafıza kartını hafıza kartı yuvasına yerleştirip ve kapağını kapattıktan sonra GİRİŞ tuşuna **B**

bastığınız zaman biçimlendirme işlemi başlar.

Biçimlendirme sona erdiği zaman, mod ekranına geri dönülür.



Biçimlendirilen bir hafıza kartındaki bütün veriler silinir. Verileri geri almak mümkün değildir.

8. DENEME DİKİŞİ

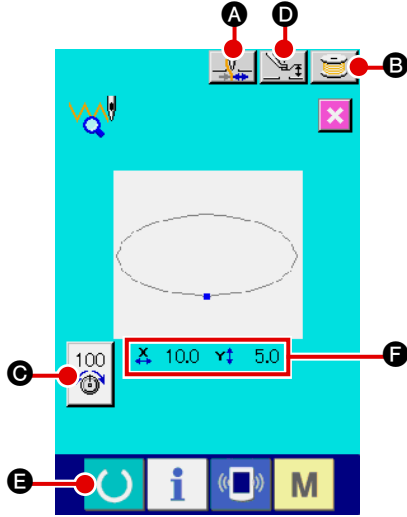
Verileri okuma yöntemiyle biçim veya benzer desenler oluşturulduğu zaman, deneme dikışı ile yapılan düzenlemelerin onaylanması için deneme dikışı dikilmelidir.

Deneme dikışı için ekran ve konu, model değişikliklerine bağlı olarak düzenlenebilir.


Aşağıda yapılan açıklamalar için örnek olarak AMS-210E alınmıştır.



Deneme dikışine başlamadan önce; orta baskı ayağı için düzenlenen yükseklik değeri ile iplik için belirlenen tansiyon değerlerinin hafızaya alınması şarttır.




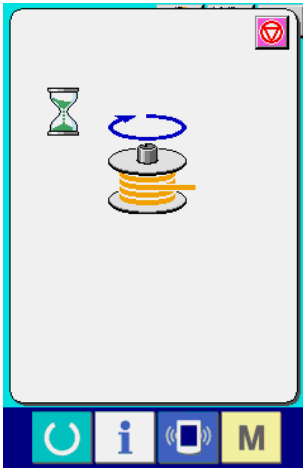
① Deneme dikışı hazırlık ekranının açılması

DİKİŞ HAZIRLIK tuşuna  basıldığı zaman; deneme dikışı hazırlık ekranı açılır.




X doğrultusu ve Y doğrultusu üzerindeki ölçüler, ekranın **F** bölgesinde gösterilir.


② Deneme dikışı hazırlık ekranının açılması


DİKİŞ HAZIRLIK tuşuna  **E** basıldığı zaman; deneme dikışı ekranında dikış verileri gösterilir.



③ Deneme dikışı hazırlıkları

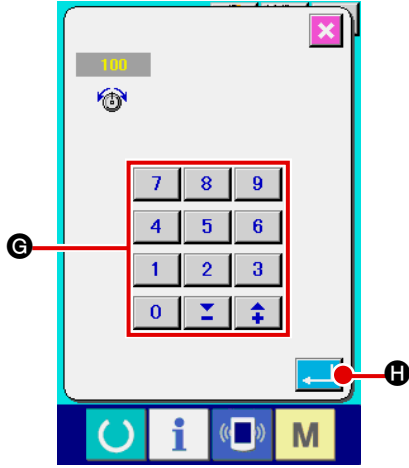
(a) İplik tutucu tuşuna  **A** basıldığı zaman, iplik tutucu AÇIK  / KAPALI  şeklinde dönüşümlü olarak değişir.

(b) MASURA SARMA tuşuna  **B** basıldığı zaman, masura sarma ileti penceresi açılır. Pedala basıldığında dikış makinesi çalışmaya başlar ve masura sarılır.

DURDURMA tuşuna  basıldığında, dikış makinesi durur ve ekran deneme dikışı hazırlık ekranına geri döner.



Öncelikli olarak deneme dikışı hazırlığı yapılmadığı müddetçe, masura sarma ünitesi seçilemez.



(c) İPLİK TANSİYONU DÜZENLEME tuşuna



basıldığında zaman, iplik tansiyonu referans değeri düzenleme iletişim penceresi açılır. Tansiyon değeri

0

ilâ 9 SAYISAL tuşlarla



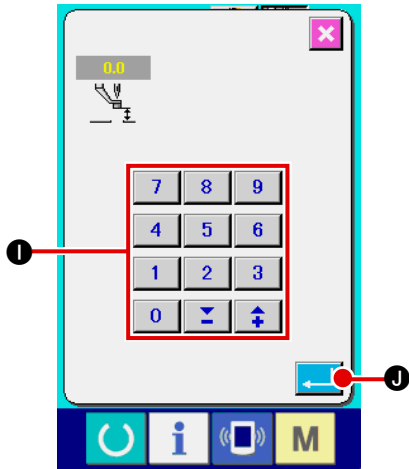
girilir, değeri

hafızaya almak için GİRİŞ tuşuna



basıldığında

zaman, deneme dikişi hazırlık ekranına dönlür. Geçerli ayar değeri, iplik tansiyonu düzenleme tuşunda gösterilir.



(d) BASKI AYAĞI YÜKSEKLİK DÜZENLEME tuşuna



basıldığında zaman, baskı ayağı referans değeri düzenleme ekranı açılır.

Değeri 0 ilâ 9 SAYISAL tuşlarla

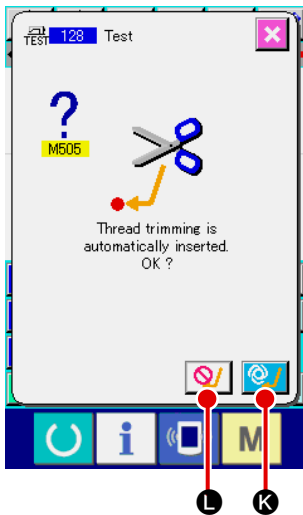


girilir, değeri hafızaya almak için GİRİŞ tuşuna



basıldığında zaman, deneme dikişi hazırlık ekranına dönlür.

basıldığında zaman, deneme dikişi hazırlık ekranına dönlür.



Desen sona erdirilmesinde ve atlatmalı transport öncesinde iplik kesme komutu bulunmadığı takdirde; DİKİŞ HAZIRLIK tuşuna



basıldıktan sonra; otomatik iplik kesme giriş onay penceresi açılır ve iplik kesme işleminin programa dahil edileceği



veya dahil edilmeyeceği



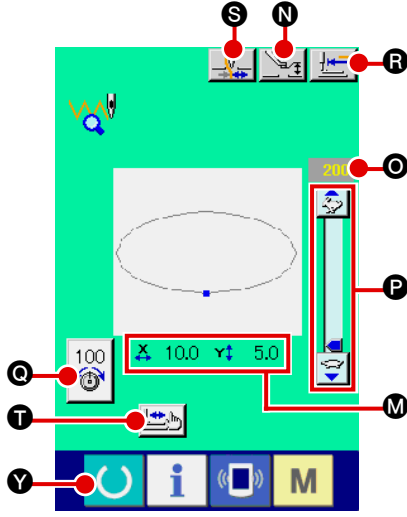
burada belirlenebilir.

Tuşlardan herhangi birisine basıldığında zaman; ekran deneme dikişi hazırlık ekranına geri döner.



1. Deneme dikişi yaparken girilen veriler; dikiş makinesinde mevcut olan geçerli desen verilerinin üzerine yazılırlar.

2. Hafıza kartından veya kullanıcı desenlerinden birisi seçilerek normal dikiş modunda düzenlenirken, önceki veriler kaybolur.






④ Deneme dikişinin gerçekleştirilmesi


Deneme dikişi dikiş makinesinin normal çalışma düzeninde gerçekleştirilir.

X doğrultusu ve Y doğrultusu üzerindeki ölçüler, ekranın **M** bölgesinde gösterilir.


⑤ Deneme dikişinin gerçekleştirilmesi

(a) Orta baskı ayağı kaldırma yüksekliği referans değeri düzenleme ekranı **BASKI AYAĞI YÜKSEKLİK DÜZENLEME** tuşu  **N** açılır, deneme dikişi hazırlık ekranının aynısıdır ve orta baskı ayağı kaldırma yüksekliği referans değeri burada düzenlenebilir.

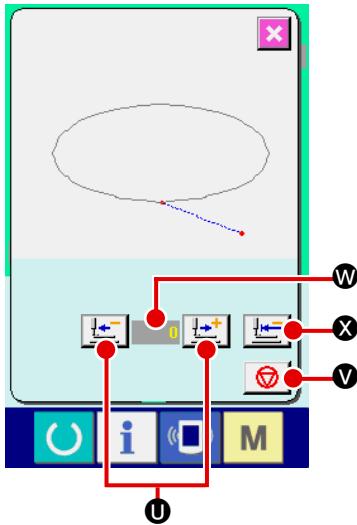
(b) Devir, **O** bölgesinde gösterilir. Devri düzenlemek için **DEVİR REOSTASINDAN** **P** yararlanır. **TAVŞAN** tuşa  basıldığı zaman devir yükselir, **KAPLUMBAĞA** tuşa  basıldığı zaman devir düşer. Bu iki tuş arasında yer alan çubuk şeklindeki bölgeye basıldığı zaman, devir doğrudan belirlenebilir.

(c) **İPLİK TANSİYONU DÜZENLEME** tuşuna  **Q**




basıldığı zaman, deneme dikişi hazırlık ekranında olduğu gibi iplik tansiyonu referans değeri düzenlenebilir.



(d) **DİKİŞ BAŞLATMA** tuşuna  **R** basıldığı zaman, baskı ayağı dikişin başlangıç konumuna çevrilebilir.

(e) İplik tutucunun **AÇILMA/KAPANMA** durumu, **İPLİK TUTUCU** tuşu  **S** ile değiştirilebilir.



⑥ Desen biçimi verilerinin onaylanması

BİÇİM ONAY tuşuna  **T** basıldığı zaman, biçim onay giriş ekranı açılır. Baskı ayağını pedal düğmesiyle indirin ve **İLERİ BESLEME**  ya da **GERİ BESLEME** düğmesine  **U** basın. Bu durumda, mevcut iğne konumu değişir.

DURDURMA tuşuna  **V** basıldığı zaman; otomatik taşıma durur. Dikiş başlangıç noktasından itibaren dikilen dikiş adedi; **W** bölgesinde gösterilir. **DİKİŞ BAŞLATMA** tuşuna  **X** basıldığı zaman, geçerli iğne konumu dikiş başlangıç noktasına ve ekran deneme dikişi ekranına geri döner.

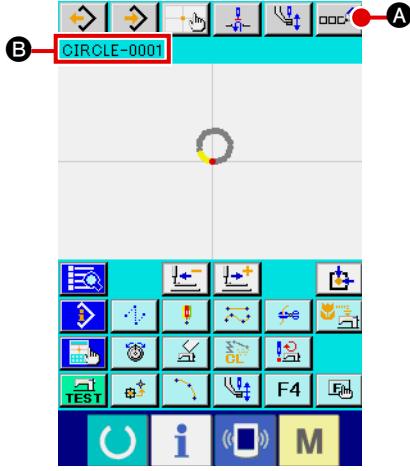
⑦ Deneme dikişi hazırlık ekranına geri dönülmesi

DİKİŞ HAZIRLIK tuşuna  **Y** basıldığı zaman; ekran deneme dikişi hazırlık ekranına geri döner.


9. İŞLEVLERİN DÜZENLENMESİ

9-1. Program adlarının girilmesi

Program adları, desen verilerine eklenirler.

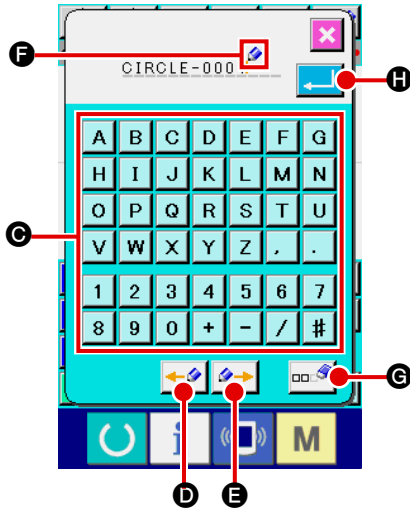


① Program adı giriş ekranının açılması

Standart ekranda PROGRAM ADI GİRİŞ tuşuna  **A** basıldığı zaman, program adı giriş ekranı açılır.








Program adı ekranının desen bilgileri düzenleme bölgesinde (103. Sayfada 14. EKRAN DÜZENLEMELERİNİN YAPILMASI, ④ Madde ayarının yapılması); desen bilgileri ekranının açıklama bölgesine **B** program adları eklenebilir.



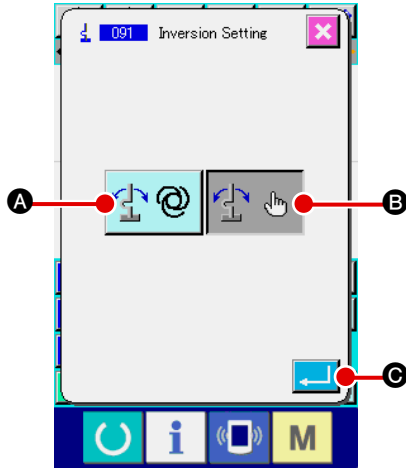
② Program adlarının girilmesi

SAYISAL tuşların her birisine (**A** ilâ **Z** , **0** ilâ **9** , **+** , **/** , **-** , **#** , **,** , **.**) **C** basıldığında karakter girilir.

 “←” tuşuna **D** veya  “→” tuşuna **E** basıldığı zaman, İMLEÇ  **F** seçilen yönde hareket eder. İmlecin bulunduğu konumda SAYISAL tuşlara basıldığı zaman, karakter o noktaya girilir. SİLME tuşuna  **G** basıldığında, imlecin sol tarafında yer alan karakter silinir. 255 adede kadar karakter girmek mümkündür. GİRİŞ tuşuna  **H** basıldığı zaman, girilen program adı etkin hale gelir ve standart ekrana geri dönlür.

9-2. İverter işlevinin düzenlenmesi (091)

Bu işlev yardımıyla, inverter işlemi gerçekleştirilir.



① İverter düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında İNVERTER işlevi **091** (işlev kodu 091) seçildiği ve uygulandığı zaman; çevirme düzenleme ekranını açılır.

② İverter yönteminin seçilmesi

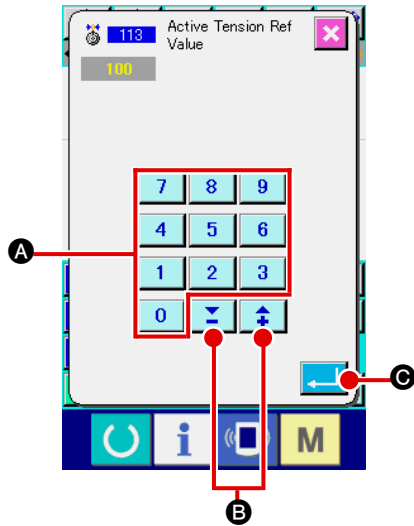
İnverter hareketi için; OTOMATİK İNVERTER **A** veya İSTEĞE BAĞLI İNVERTER **B** seçilir. Seçilen tuşun rengi değişir. GİRİŞ tuşuna **C** basıldığında zaman, seçilen düzenleme etkin hale gelir ve standart ekrana geri dönülür.



İnverter işleminin düzenlenmesi, sadece desenin girilmediği durumlarda mümkün olur.

9-3. İplik tansiyonu referans değerinin düzenlenmesi (113)

Bu işlemlerle, iplik tansiyonu referans değeri düzenlenir.



① İplik tansiyonu referans değeri düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında İPLİK TANSİYONU REFERANS DEĞERİ işlevi **113** (işlev kodu 0113) seçildiği ve uygulandığı zaman; iplik tansiyonu referans değeri düzenleme ekranı açılır.

② İplik tansiyonu referans değerinin belirlenmesi

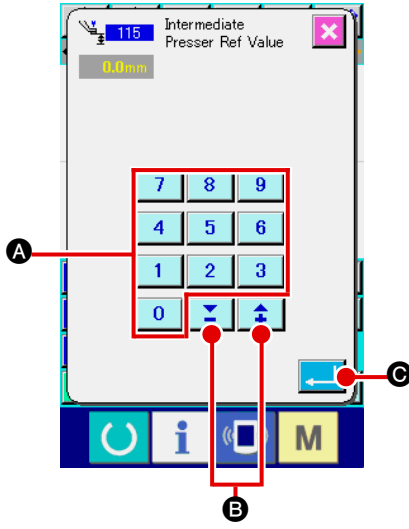
Değer **0** veya **9** SAYISAL tuşlar **A** ile doğrudan girilir ya da iplik tansiyonu referans değeri ekranında **B** kullanılarak değer tek-tek arttırılmak/azaltılmak suretiyle belirlenir ve iplik tansiyonu referans değeri düzenlenir. GİRİŞ tuşuna **C** basıldığında zaman, belirlenen değer kaydedilir ve standart ekrana geri dönülür.



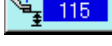
İplik tansiyonu referans değeri değiştirildiği zaman, bütün desenin tansiyonu değişir.

9-4. Orta baskı ayağı yükseklik referans değerinin düzenlenmesi (115)




Bu işlemlerle, orta baskı ayağı yükseklik referans değeri düzenlenir.




① Orta baskı ayağı yükseklik referans değeri düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında ORTA BASKI AYAĞI YÜKSEKLİK REFERANS DEĞERİ işlevi  (işlev kodu 0115) seçildiği ve uygulandığı zaman; orta baskı ayağı yükseklik referans değeri düzenleme ekranı açılır.

② Orta baskı ayağı yükseklik referans değerinin düzenlenmesi

Değer  veya  SAYISAL tuşlar **A** ile doğrudan girilir ya da orta baskı ayağı yükseklik referans değeri ekranında  + ile - tuşları **B** kullanılarak değerin artırılması/azaltılması suretiyle belirlenir ve orta baskı ayağı yükseklik referans değeri düzenlenir.

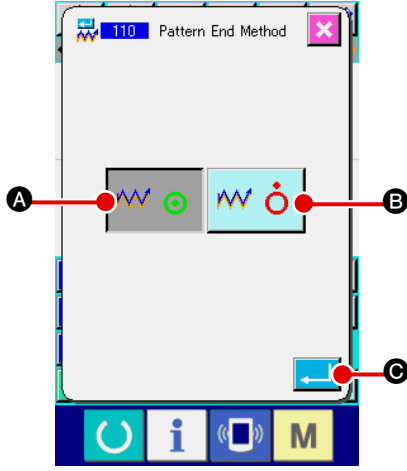
GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, belirlenen değer kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür.




Orta baskı ayağı yükseklik referans değeri değiştirildiği zaman, desen genelinde orta baskı ayağı referans değeri tümüyle değişir.

10. SONA ERDİRME YÖNTEMİNİN SEÇİLMESİ (110)



Giriş işlemlerinin sonunda, İZLEME uygulaması düzenlenir.




① **Sona erdirme yöntemi seçme ekranının açılması.**

Kod listesi ekranında SONA ERDİRME YÖNTEMİ SEÇME işlevi  (işlev kodu 110) seçildiği ve uygulandığı zaman; sona erdirme yöntemi seçme ekranı açılır.

② **Sona erdirme yönteminin seçilmesi**

Bu aşamada; grafik biçim girişinin sona ermesi sürecinde giriş başlangıç konumuna nokta-nokta dönme ve oluşturulan dikiş bölümü  **A** iğne giriş noktasının izleme işlevi veya olduğu gibi  **B** sonlandırılması seçilir. Seçilen tuşun rengi değişir.

GİRİŞ tuşuna  **C** basıldığı zaman, seçilen düzenleme kayda alınır ve standart ekrana geri dönülür.

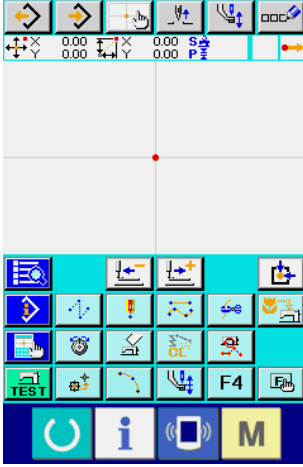


Bir çember oluşturulduğu zaman, izlemenin gerçekleştirilmediği durumlarda bile baskı ayağı desenin sonuna gider.

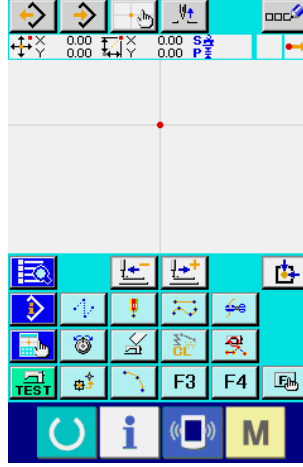
11. F1 'DEN F5 'E KADAR OLAN TUŞLARA GÖREV TAHSİS EDİLMESİ (112)

Bu işlemlerle, F tuşlarının çeşitli görevlere tahsis edilmesi mümkündür. Başlangıç ekranı, aşağıda anlatılan şekildedir.

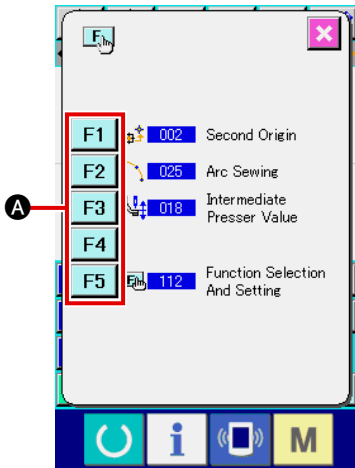
<Başlangıç ekranı>



AMS-E Serisi



LK-1900A Serisi



① İşlev seçim ve düzenleme ekranının açılması

Kod listesi ekranında İŞLEV SEÇME VE DÜZENLEME işlevi



112

(işlev kodu 112) seçildiği ve uygulandığı zaman; işlev seçme ve düzenleme ekranı açılır.

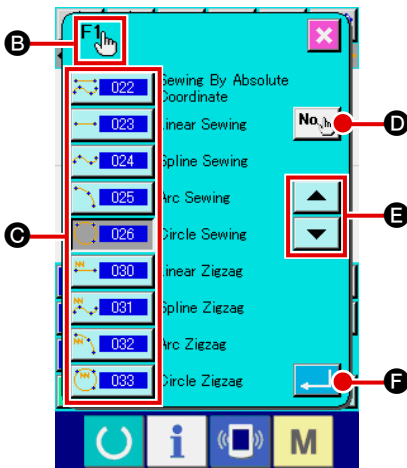
② Görev tahsis edilecek tuşun seçilmesi

F1

F5

A

'a kadar olan F tuşları arasında görevlendirilmek istenilen tuşa basıldığı zaman; kod listesi ekranı açılır. Seçilen F tuşunun numarası, ekranın B bölgesinde gösterilir.



③ Tahsis edilecek görevin seçilmesi

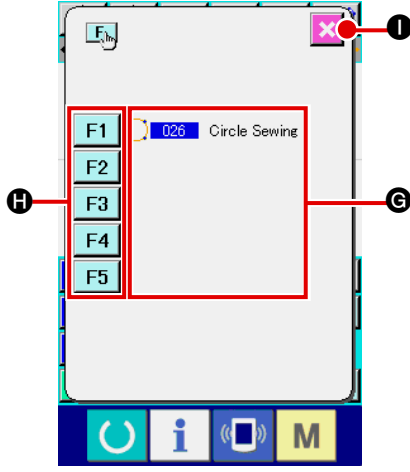
Kod listesinde C ; F tuşunun tahsis edileceği işlevin kod

numarasını seçilir veya kodun girilmesi için, kod listesi giriş ekranında KOD GİRİŞ tuşuna No. D basılır.

YUKARI/AŞAĞI KAYDIRMA tuşlarından ▲ veya ▼ E tuşuna basıldığı zaman, gösterilen kod listesi değişir.

İşlev kodu seçme yöntemleri için; 9. Sayfada "2-3. İşlevlerin seçilmesi" bölümüne bakın.

İşlev seçildikten sonra GİRİŞ tuşuna ↵ F basıldığı zaman, işlev seçimi ve düzenleme ekranına geri dönülür.

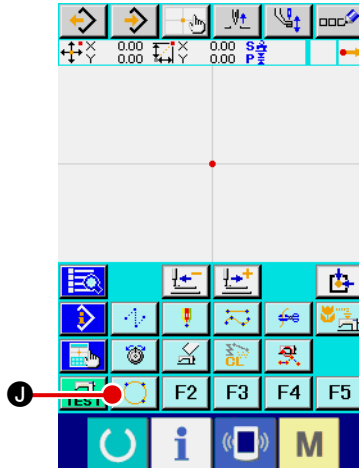


④ Tahsis edilen işlevin ekranda gösterilmesi

F tuşlarına tahsis edilen görevlerin kodları, ekranın **G** bölgesinde verilen işlev tahsis bilgileri ile belirtilir.

Bu aşamadan sonra **F1** 'dan **F5** **H** 'a kadar olan bütün tuşlara, sonraki F tuşuna geçmek suretiyle görev tahsis edilir.

Bu işlemler sırasında İPTAL tuşuna **X** **I** basıldığı takdirde, standart ekrana geri dönlür.

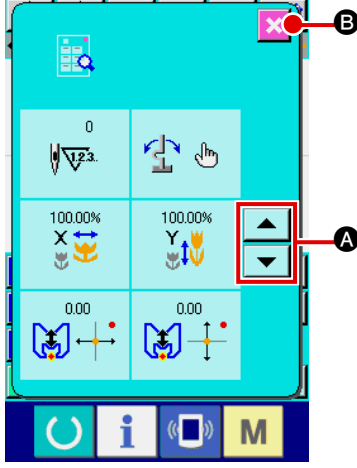


⑤ F tuşunun kullanılması


İşlevin tahsis edildiği F tuşu, tuş **J** olarak bir simge ile ve tahsis edilen görevle birlikte gösterilir. Bu tuşa basıldığı zaman, tahsis edilen görev doğrudan çağrılabilir.



12. AYAR DEĞERİ AYRINTILI BİLGİLERİNİN EKRANDA GÖSTERİLMESİ (093)


Bu işlevden yararlanılarak, düzenlenen desen verilerinin içeri doğrulanabilir.

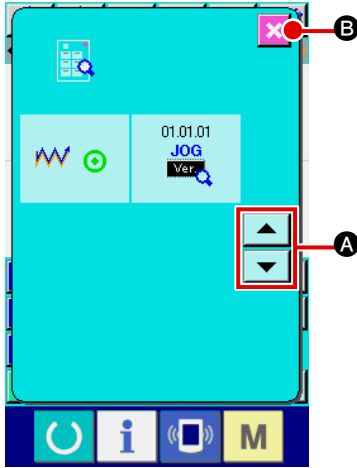


① Düzenleme değeri referans ekranın açılması

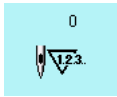




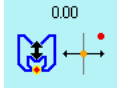




Kod listesi ekranında DÜZENLEME DEĞERİ REFERANS işlevi  (işlev kodu 093) seçildiği ve uygulandığı zaman; düzenleme referans değeri ekranı açılır.

Ekranında gösterilen veriler, YUKARI/AŞAĞI KAYDIRMA tuşlarından yararlanılarak  veya  **A** kaydırmak suretiyle değiştirilebilirler.

Bu işlemler sırasında İPTAL tuşuna  **B** basıldığı takdirde, standart ekrana geri dönülür.

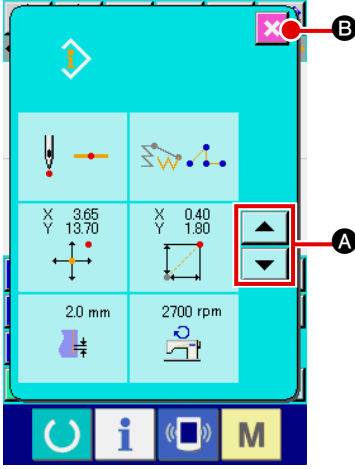


Düzenleme değeri referans ekranında içerik listesinin gösterilmesi




No.	İçindekiler	Ekranında Gösterilen
1	Toplam dikiş adedi	
2	İnverter ayarı	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Otomatik çevirme</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>İsteğe bağlı çevirme</p> </div> </div>
3	X genişletme oranı	
4	Y genişletme oranı	
5	Genişletme/daraltma referans noktası X koordinatı	
6	Genişletme/daraltma referans noktası Y koordinatı	
7	İzleme düzeni	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>İzleme</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>İzlemesiz</p> </div> </div>
8	JOG RVL	


13. GEÇERLİ İĞNE KONUMU İLE İLGİLİ AYRINTILI BİLGİLERİN EKRANDA GÖSTERİLMESİ

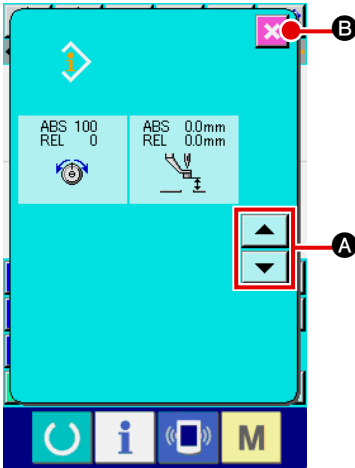
Bu işlevle, geçerli iğne konumunun ayrıntılı bilgilerini doğrulamak mümkündür.



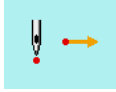
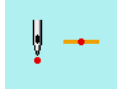

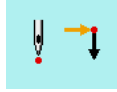
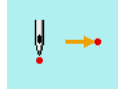


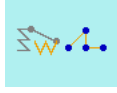
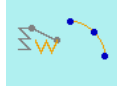
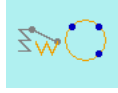
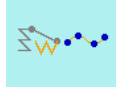

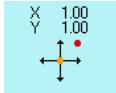
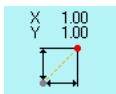





① **Desen içeriği ekranının açılması**

Standart ekranda **DESİN İÇERİĞİ GÖSTERME** tuşuna  basıldığı zaman, desen içeri gösterme ekranı açılır. Ekranda gösterilen veriler, **YUKARI/AŞAĞI KAYDIRMA** tuşlarından yararlanılarak  veya  **A** kaydırmak suretiyle değiştirilebilirler.

Bu işlemler sırasında **İPTAL** tuşuna  **B** basıldığı takdirde, standart ekrana geri dönülür.

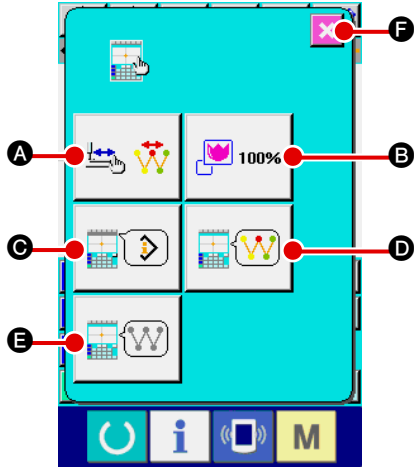


Desen içeriği gösterme ekranında içerik listesinin gösterilmesi


No.	İçindekiler	Ekranında Gösterilen
1	Geçerli iğne konumunda iğne giriş türünün gösterilmesi	     <p>Desen başı Desenin ortası Üst Bölümün sonu Desen sonu</p>
2	Geçerli iğne konumunda bölüm türünün gösterilmesi Mekanik kontrol komutlarının kullanılması durumunda, komut türünün gösterilmesi	      <p>Atlatalı transport Nokta Çok noktalı Arc Çember Eğrisel</p>  <p>Makine kontrol komutları (Örnek: İplik tansiyonu)</p>
3	Geçerli iğne konumunda mutlak koordinatların gösterilmesi	
4	Geçerli iğne konumunda bağıl koordinatların gösterilmesi	
5	Geçerli iğne konumunun, bölüm adımı dahil olarak gösterilmesi	
6	Geçerli iğne konumunda dikiş devri veya atlama transport hızının gösterilmesi	  <p>Dikiş Devri Atlatalı transport hızı</p>
7	Geçerli iğne konumunda, iplik tansiyonunun (mutlak değer ve bağıl değer) gösterilmesi.	 <p>Dikiş makinesinin gerçek hareketi, ABS değeri olur. Referans değerinin ve düzenleme değerinin girilme sırasına bağlı olarak; ekranda "-" (eksi) gösterilebilir. Ancak dikiş makinesinin hareketi "0" olur.</p>
8	Geçerli iğne konumunda ara baskı ayağı yüksekliğinin gösterilmesi	 <p>Dikiş makinesinin gerçek hareketi, ABS değeri olur. Referans değerinin ve düzenleme değerinin girilme sırasına bağlı olarak; ekranda "-" (eksi) gösterilebilir. Ancak dikiş makinesinin hareketi "0" olur.</p> <p>* LK-1900A serisinde ekranda görülmez.</p>

14. EKRAN DÜZENLEME İŞLEMLERİNİN UYGULANMASI


Bu işlemlerle, ekran için gerekli olan düzenleme yöntemleri uygulanır.

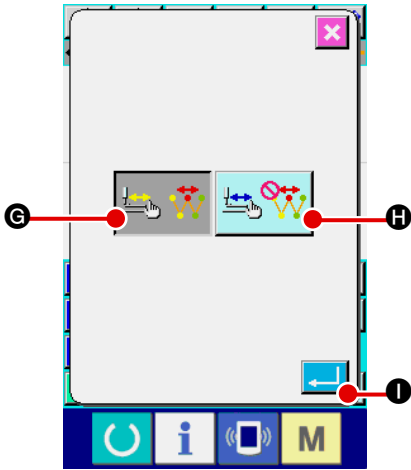


① Ekran düzenleme ekranının açılması

Standart ekranda EKRAN DÜZENLEME tuşuna  basıldığı zaman, ekran düzenleme ekranı açılır.


A, **B**, **C**, **D** ve **E** tuşlarına basıldığı zaman, gösterme yöntemlerini düzenleyen ekran verileri gösterilir. Tuşlardan her birisine basıldığında, ekranın düzenlenmesinde kullanılabilecek geçerli veriler seçilir.

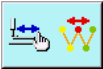

Bu işlemler sırasında İPTAL tuşuna  **F** basıldığı takdirde, standart ekrana geri dönülür.




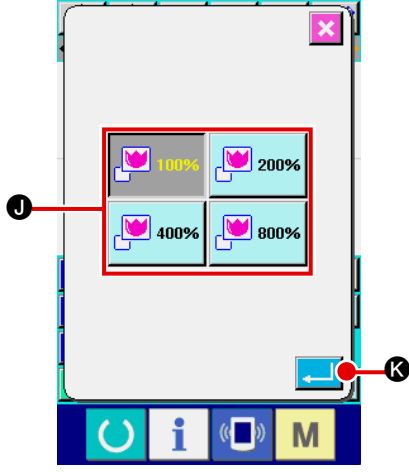
② Ekran güncelleme düzeni ayarlarının yapılması

Ekran düzenleme ekranında; EKRAN GÜNCELLEME DÜZENİ

tuşuna  **A** basın. Ekran güncelleme ayarları düzenleme ekranı açılır. Bu ekranda, izleme sırasında ekran içeriğinin

güncellenmesi  **G** veya güncellenmemesi  **H** seçilebilir. Seçilen tuşun rengi değişir.

GİRİŞ tuşuna  **I** basıldığı zaman ekran düzenleme ekranına geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.



③ Görüntü boyutu ayarlarının yapılması

Ekran düzenleme ekranında; GÖRÜNTÜ BOYUTU tuşuna



B basın. Görüntü boyutu düzenleme ekranı açılır.

GÖRÜNTÜ BOYUT DEĞERİ tuşuna  **J** basıldığı

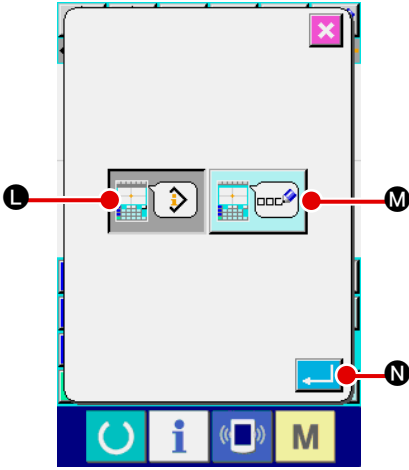
zaman, görüntü büyütme ölçüsünün seçilmesi mümkün olur.

Seçilen tuşun rengi  değişir. GİRİŞ tuşuna  **K**

basıldığı zaman ekran düzenleme ekranına geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.



Ekran görüntü boyut oranının % 100 olarak seçilmesi durumunda; ekran verileri gereken şekilde büyütülür/küçültülür ve böylece desen uygulamasının yer aldığı bütün dikiş alanının ekranda gösterilmesi mümkün olur.


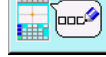



④ İlgili maddelerin ayarlanması

Ekran düzenleme ekranında; MADDE DÜZENLEME tuşuna



na **C** basın. Desenle ilgili olarak GEÇERLİ NOKTA

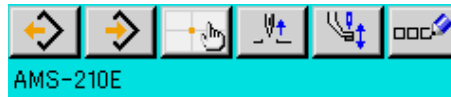
BİLGİLERİ  **L** ve YORUMLAR  **M** tuşları ile seçilen içerik, desen bölümü ekran verileri ile ilgili bilgiler bölümünde gösterilir. Seçilen tuşun rengi değişir.

GİRİŞ tuşuna  **N** basıldığı zaman ekran düzenleme ekranına geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.

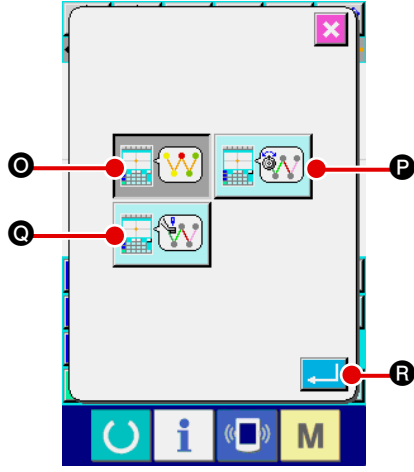
Bilgi ekranı



Yorum ekranı



1. Dikiş makinesine girilemeyen karakterler * (yıldız) ile belirtilirler.
2. Girilebilecek karakter adedi, ekranın sağ taraftaki tahsis edilmiş alan ile sınırlıdır. Karakterler girilseler dahi, kabul edilebilir adetten fazlası ekranda gösterilmez.



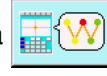
⑤ Ekran rengi seçme işleminin uygulanması

Ekran düzenleme ekranında, EKRAN RENGİ SEÇME



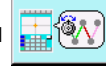
D tuşuna basın. Ekran rengi seçme ekranı açılır.

Renkli ekrandaki renkli belirtme seçenekleri arasından sadece geçerli konumda

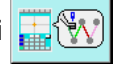


Q desen gösterme rengi, iplik

tansiyonu değer satırı **P** gösterme rengi ve orta



baskı ayağı kaldırma yüksekliği düzenleme değeri







Q belirtme rengi seçilebilir. Seçilen tuşun rengi değişir. GİRİŞ

tuşuna **R** basıldığı zaman ekran düzenleme ekranına


geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.

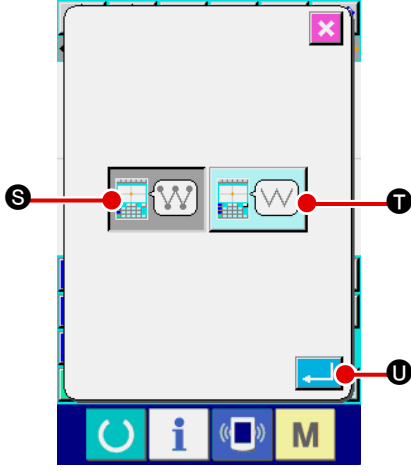
* **LK-1900A serisinde, göstergede düğmesinde ekran ara baskı ayağı yüksekliği ayar değeri görülmez.**

Geçerli noktaya göre renkli ekran

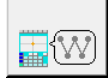
Nokta türü	Ekran rengi
Geçerli nokta	 : Kırmızı
Dikiş sonunda 3 dikiş	 : Sarı
Dikiş sonu yönünde 3 dikiş	 : Sarı-Yeşil
Diğerleri	 : Gri

Tansiyon değerine ve orta baskı ayağı yüksekliğine göre satırın renkli gösterilmesi

Ekran rengi	İplik tansiyon değeri	Orta baskı ayağı yüksekliği
 : Gri	0 ila 20	0 ila 7
 : Mor	21 ila 40	8 ila 14
 : Mavi	41 ila 60	16 ila 21
 : Açık mavi	61 ila 80	22 ila 28
 : Yeşil	81 ila 100	29 ila 35
 : Sarı-Yeşil	101 ila 120	36 ila 42
 : Turuncu	121 ila 140	43 ila 49
 : Kırmızı	141 ila 160	50 ila 56
 : Pembe	161 ila 180	57 ila 63
 : Siyah	181 ila 200	64 ila 70

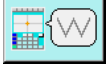



⑥ İğne giriş noktası gösterme ayarlarının düzenlenmesi

Ekran düzenleme ekranında İĞNE GİRİŞ NOKTASI GÖSTERME AYARI DÜZENLEME tuşuna  **E** basın. İğne giriş noktası gösterme ayarları düzenleme ekranı açılır.

Bu ekranda; bütün iğne giriş noktalarının gösterilmesi 


S, geçerli iğne konumu ile bir öncesi ve bir sonrası olarak 3 iğne konumunun gösterilmesi veya sadece desen başıyla

desen  **T** sonunda iğne konumunun gösterilmesi seçeneklerinden birisi tercih edilebilir. Seçilen tuşun rengi değişir. Giriş tuşuna  **U** basıldığı zaman ekran düzenleme ekranına geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.


15. BÖLÜM İLERİ/GERİ İŞLEVİ (130 ve 131)

Geçerli iğne konumu, bölüm biriminde önceye ve sonraya taşınabilir.

① Bölüm ileri alma işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında BÖLÜM İLERİ işlevi (işlev kodu 130)  seçildiğinde ve uygulandığında; bölüm geçerli iğne konumu da dahil olmak üzere bölümün son konumuna taşınır. Bölüm son konumda olması durumunda, bir sonraki bölümün son konumuna taşınır.

② Bölüm geri alma işlevinin seçilmesi

Kod listesi ekranında BÖLÜM GERİ işlevi (işlev kodu 131)  seçildiğinde ve uygulandığında bölüm; geçerli iğne konumu da dahil olmak üzere bölümün son konumuna taşınır. Bölüm son konumda olması durumunda, bir önceki bölümün son konumuna taşınır.



İlgili bölümlerin taşıma işlevleri düz olarak yürütülür. Yolda herhangi bir engelle karşılaşıldığı takdirde, çatışma ortaya çıkar. Bu nedenle, dikkatli olun.

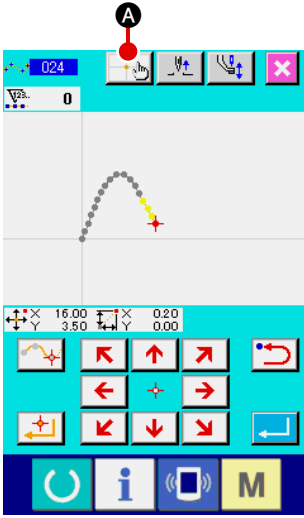
16. TALİMATIN EKRANA DOKUNARAK DOĞRUDAN VERİLMESİ

Desenin oluşturulması veya değiştirilmesi sırasında, gereken talimat ekrana doğrudan dokunmak suretiyle de verilebilir.


Koordinatları doğrudan belirtmek için koordinat talimat ekranı ile iğne giriş noktası ve biçimi talimat ekranı vardır ve bu ekranlar, yine ekranda verilen talimatın içeriğine göre kullanılırlar.

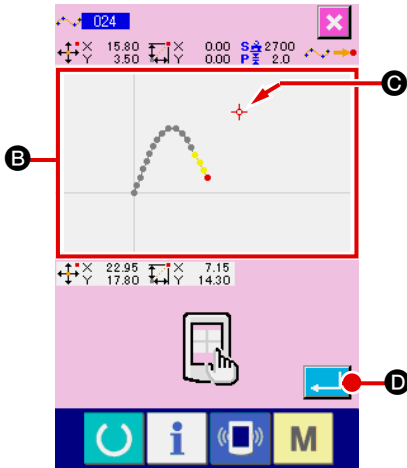
16-1. Koordinatların doğrudan belirtilmesi

Bu özellik yardımıyla koordinatlar ekrana dokunmak suretiyle doğrudan belirlenebilirler.




① Koordinat talimat ekranının açılması


Örneğin dikiş deseni ekranı, nokta taşıma konum belirleme ekranı, nokta ekleme konum belirleme ekranı gibi konum belirleyen bir ekranda KOORDİNAT TALİMATI tuşuna  **A** basıldığı zaman; koordinat talimat ekranı açılır.

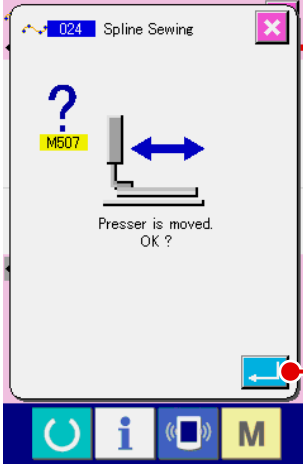


② Koordinatların girilmesi


Koordinat talimat ekranında DESEN GÖSTERME BÖLGESİ **B** tuşuna basıldığı zaman; basılan konum seçilir. Seçilen geçerli konumda ARTI İMLEÇ (artı biçimli imleç)  **C** gösterilir.

③ Koordinatların belirlenmesi

İmleç taşınmak istenilen koordinatın üzerine getirildikten sonra GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman, baskı ayağı taşıma onay ekranı açılır.

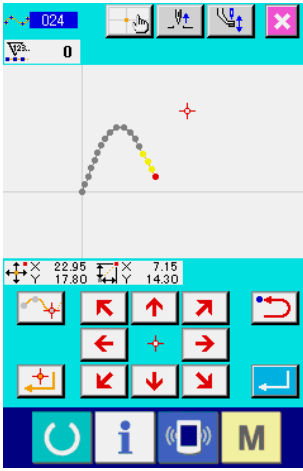


④ Baskı ayağının taşınması

Baskı ayağı taşıma onay ekranında GİRİŞ tuşuna  E basıldığı zaman, baskı ayağı “artı şekilli imleç” ile seçilen konuma taşınır ve sonra konum belirleme ekranına geri dönlür.

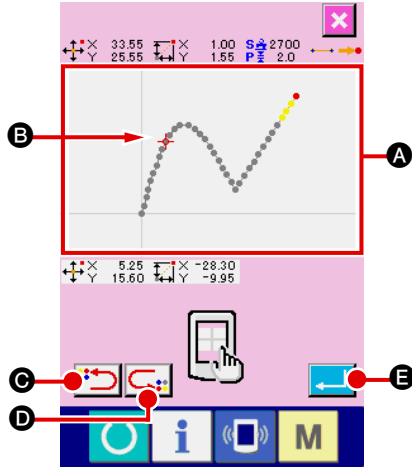


Baskı ayağı düz olarak hareket eder. Yolda herhangi bir engelle karşılaştığı takdirde, baskı ayağı bu engel nedeniyle durur. Bu nedenle, dikkatli olun.




16-2. İğne giriş/biçim noktalarının doğrudan belirtilmesi


Bu özellik yardımıyla, iğne giriş/biçim noktası doğrudan seçilebilir.



① İğne giriş/biçim noktası doğrudan belirleme ekranının açılması

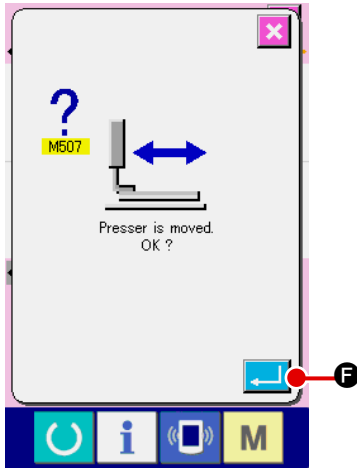
Standart ekran, biçim noktası belirleme ekranı gibi, iğne giriş/biçim konumunun belirlenmesini sağlayan bir ekranda KOORDİNAT TALİMATI tuşuna  basıldığı zaman; iğne giriş/biçim noktası doğrudan talimat ekranı açılır.

② Koordinatların girilmesi



Koordinat talimat ekranında DESEN BÖLGESİ GÖSTERME BÖLGESİ **A** tuşuna basıldığı zaman; basılan konum seçilir. Seçilen geçerli konumda ARTI İMLEÇ (artı biçimli imleç)  **B** gösterilir.


③ İğne giriş/biçim noktalarının doğrudan belirlenmesi

SONRAKİ ADAY ÇAĞIRMA tuşuna  **C** veya ÖNCEKİ ADAY GERİ ÇAĞIRMA tuşuna  **D** basıldığı zaman; artı biçimli imlece en yakın iğne giriş noktası çağrılır ve sonraki ya da önceki aday; seçilmiş durumda gösterilir.



④ İğne giriş/biçim noktalarının belirlenmesi

GİRİŞ tuşuna  **E** basıldığı zaman, baskı ayağı taşıma onay ekranı açılır. Burada GİRİŞ tuşuna  **F** basıldığı zaman, baskı ayağı "artı şekilli imleç" ile seçilen konuma taşınır ve sonra iğne giriş/biçim noktasının belirlendiği durumda olan konum belirleme ekranına geri dönlür.

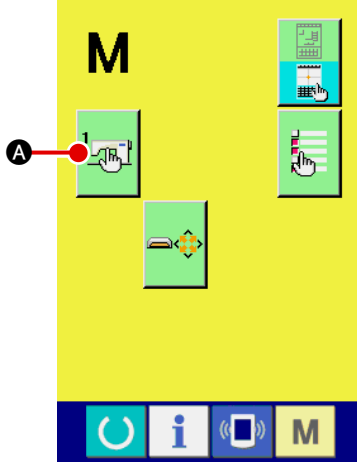
İğne giriş noktası seçilmediği takdirde, GİRİŞ tuşu  **E** geçersiz hale gelir.



Baskı ayağı düz olarak hareket eder. Yolda herhangi bir engelle karşılaştığı takdirde, baskı ayağı bu engel nedeniyle durur. Bu nedenle, dikkatli olun.

17. HAFIZA VERİ GEÇİŞLERİ DÜZENLEME İŞLEMİNİN GERÇEKLEŞTİRİLMESİ


17-1. Bu işlemlerle, hafızadaki veriler arası geçiş düzenlenir

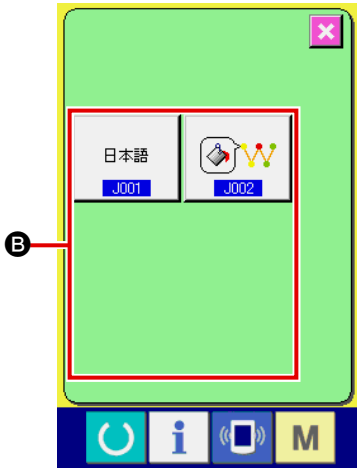


- ① **Hafıza veri geçişi düzenleme ekranının açılması**
Mod ekranının açılması için, standart ekranda MOD tuşuna

M basın.

- ② **Hafıza veri geçişi liste ekranının açılması**

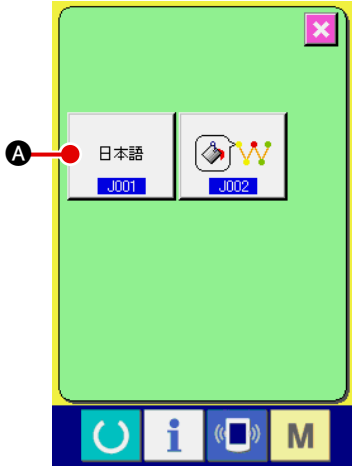
HAFIZA GEÇİŞ tuşuna  **A** basıldığında, hafıza veri geçişi liste ekranı açılır.




- ③ **Düzenlenecek hafıza geçişinin seçilmesi**

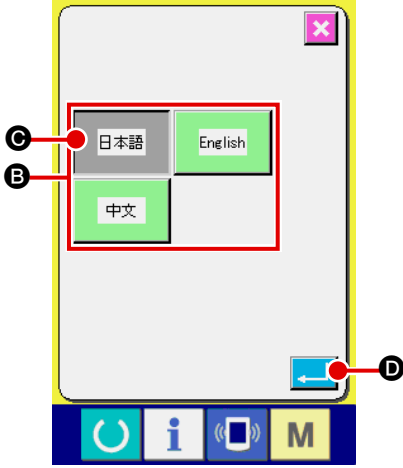
Düzenlenebilecek hafıza geçişinin veri maddesi tuşları, ekranın **B** bölgesinde gösterilir. Değiştirmek istediğiniz veri maddesi tuşuna basın.

17-2. Ekran dilinin deęiştirilmesi

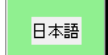


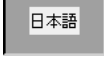

① Ekran dili seçme ekranının açılması.

Hafıza geçiş listesi ekranında DİL SEÇME tuşuna  **A** basıldığı zaman, dil seçme ekranı açılır. Ekranda, dil seçme tuşu ile belirlenen geçerli dil gösterilir.



② Dilin seçilmesi.

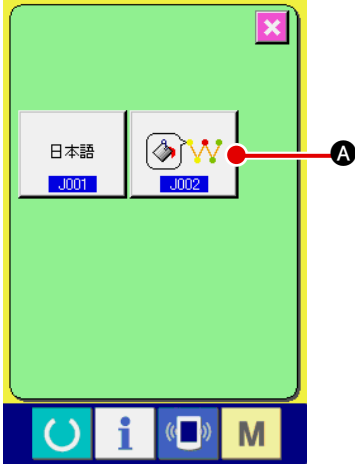
Dillerin dil tuşu listesi görülmek istendiği takdirde, dil tuşuna basıldığı zaman ekranın **B** bölgesinde gösterilir. Ekranda görülmek istenilen dili seçmek için DİL tuşuna  **C** basılır.

Seçilen tuşun rengi  deęişir. Dil seçildikten ve GİRİŞ tuşuna  **D** basıldıktan sonra, ekran hafıza veri deęiştirme ekranına geri döner ve ekranın dili deęiştirilir.


Seçilen dil, bütün normal dikiş işlemlerinin dil düzenlemelerinde ortaklaşa kullanılır. Düzenleme deęiştirildiği zaman, normal dikiş modunun dili de deęiştirilir.

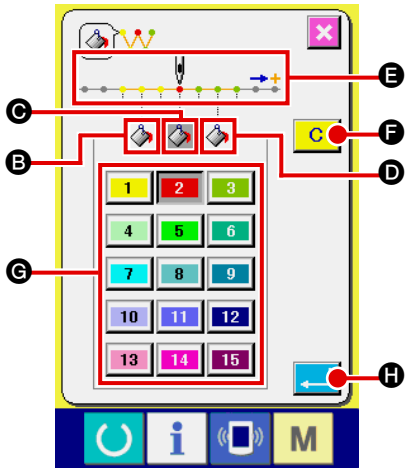
17-3. Geçerli nokta ekran renginin değiştirilmesi

İğne giriş noktasının ve biçim noktasındaki geçerli konumun ekranda gösterilen renklerini değiştirmek mümkündür.






① Renk seçme ekranının açılması.


Hafıza geçiş listesi ekranında GEÇERLİ NOKTA EKRAN RENGİ SEÇME tuşuna  **A** basıldığı zaman, belirtme rengi seçme ekranı açılır.




② Ekran renginin istenilen şekilde değiştirileceği noktanın seçilmesi

Ekran renginin istenilen şekilde değiştirileceği noktada  **B**, **C** ve **D** arasında yer alan, istenilen ekran rengine sahip herhangi bir tuşa basıldığı zaman, basılan tuşun  rengine geçilir, **G** bölgesinde bulunan ve geçerli tuşun da rengi  değiştirilir.


B : Dikiş başlangıcı yönünde 3 dikiş

Başlangıç rengi 



C : Geçerli nokta


Başlangıç rengi 


D : Dikiş başlangıcı yönünde 3 dikiş

Başlangıç rengi 

③ Ekran renginin seçilmesi

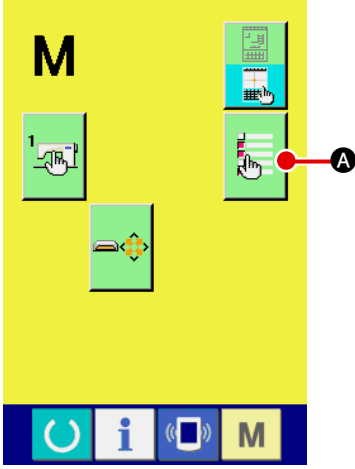
G bölgesinde  ilâ  arasında yer alan renkli tuşlardan birisine basıldığı zaman; basılan düğmenin rengi değişir ve bu renk; **E** bölümünde seçilen noktanın ekranda belirtilmesi için kullanılan renk olur.

GİRİŞ tuşuna  **H** basıldığı zaman; hafıza değiştirme listesi ekranına geri dönülür ve düzenleme içeriği burada gösterilir.

SİLME tuşuna  **F** basıldığı zaman, bütün noktadaki renkler başlangıç durumlarına dönerler.


18. GÖSTERİLECEK İŞLEV KODUNUN SEÇİLMESİ

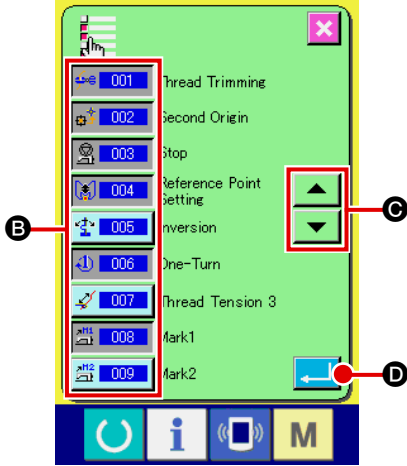
Bu işlemlerle, kod listesi ekranından istenilen işlev kodunu seçmek mümkündür.



① Kod listesi seçme ekranının açılması


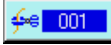
Temel giriş modunun mod ekranında KOD LİSTESİ EKRANI



SEÇME tuşuna  **A** basıldığı zaman; kod listesi seçme ekranı açılır.




② Gösterilecek işlev kodunun seçilmesi

Kod listesi seçme ekranının **B** bölgesinde, işlev kod tuşları gösterilir. İşlev kod tuşuna basıldığı zaman, "Gösterme"














 (rengi değişir) ve "Göstermeme"  seçenekleri, kod listesi ekranında dönüşümlü olarak seçilebilir. **B**















bölgesindeki ekran içeriği  ve  KAYDIRMA tuşları **C** kullanılarak değiştirilebilir.















GİRİŞ tuşuna  **D** basıldığı zaman mod ekranına geri dönülür ve seçilen içerik burada gösterilir.











19. İŞLEV KOD LİSTESİ


İşlev kodları, aşağıda verilen listede gösterilmiştir.






İşlev kod listesi	Hatırlatmalar
 001 Thread Trimming	İplik kesme komutu girilir.
 002 Second Origin	2. orijin düzenlenir.
 003 Stop	Durdurma komutu girilir.
 004 Reference Point Setting	Genişletme daraltma referans noktası belirlenir.
 005 Inversion	İnverter komutu girilir.
 006 One-Turn	Dikiş makinesi tek tur komutu girilir.
 007 Thread Tension 3	No. 3 iplik tansiyonu kontrol elemanı AÇIK/KAPALI durumu seçilir.
 008 Mark1	1. işaret oluşturulur
 009 Mark2	2. işaret oluşturulur
 010 Delay	Gecikme komutu girilir.
 011 External Input	Harici cihazdan sinyal bekleme işlemi uygulanır.
 012 External Output	Harici cihaza sinyal çıkışı gerçekleştirilir.
013	
 014 Active Tension Value	İplik tansiyonu referans değeri düzenlenir.
015	






İşlev kodu		Hatırlatmalar
 016	Area Classification	Alan sınıflandırma komutu girilir.
017		
 018	Intermediate Presser Value	Bu işlemle, orta baskı ayak yüksekliği düzenlenir. * LK - 1900 A serisinde, seçmek mümkün değildir.
 019	Sewing Machine Stop	Dikiş makinesi durdurma komutu girilir.
 020	Jump	Atlatmalı transport dikiş verileri oluşturulur.
 021	Point Sewing	Nokta dikiş verileri oluşturulur.
 022	Sewing By Absolute Coordinate	Düz ve eğimli hat dikiş verileri oluşturulur.
 023	Linear Sewing	Düz hat dikiş verileri oluşturulur.
 024	Spline Sewing	Eğrisel eğri dikiş verileri oluşturulur.
 025	Arc Sewing	Arc dikiş verileri oluşturulur.
 026	Circle Sewing	Dairesel dikiş verileri oluşturulur.
027		
028		
029		
 030	Linear Zigzag	Düz zigzag dikiş verileri oluşturulur.
 031	Spline Zigzag	Eğrisel zigzag dikiş verileri oluşturulur.
 032	Arc Zigzag	Arc zigzag dikiş verileri oluşturulur.
 033	Circle Zigzag	Dairesel zigzag dikiş verileri oluşturulur.






İşlev kodu		Hatırlatmalar
 034	Linear Offset	Düz ofset dikiş verileri oluşturulur.
 035	Spline Offset	Eğrisel ofset dikiş verileri oluşturulur.
 036	Arc Offset	Arc ofset dikiş verileri oluşturulur.
 037	Circle Offset	Dairesel ofset dikiş verileri oluşturulur.
	038	
	039	
 040	Linear 2Normal-Feed	Düz çift sıralı dikiş verileri oluşturulur.
 041	Spline 2Normal-Feed	Eğrisel çift sıralı dikiş verileri oluşturulur.
 042	Arc 2Normal-Feed	Arc çift sıralı dikiş verileri oluşturulur.
 043	Circle 2Normal-Feed	Dairesel çift sıralı dikiş verileri oluşturulur.
 044	Linear 2Reverse-Feed	Düz çift sıralı ters dikiş verileri oluşturulur.
 045	Spline 2Reverse-Feed	Eğrisel çift ters dikiş verileri oluşturulur.
 046	Arc 2Reverse-Feed	Arc çift ters dikiş verileri oluşturulur.
 047	Circle 2Reverse-Feed	Dairesel çift ters dikiş verileri oluşturulur.
	048	
	049	
 050	Linear Reverse	Düz ters dikiş verileri oluşturulur.
 051	Spline Reverse	Eğrisel ters dikiş verileri oluşturulur.

İşlev kodu		Hatırlatmalar
 052	Arc Reverse	Arc ters dikiş verileri oluşturulur.
 053	Circle Reverse	Dairesel ters dikiş verileri oluşturulur.
	054	
	055	
	056	
	057	
	058	
 059	Machine Control Command Deletion	Mekanik kontrol komutları silinir.
 060	Jump Speed Change	Atlmalı transport verilerinin hız değeri değiştirilir.
 061	Sewing Speed Section Change	Oluşturulan dikiş verilerinin devir değeri değiştirilir.
 062	Stitching Pitch Change	Oluşturulan dikiş verilerinin dikiş uzunluk değeri değiştirilir.
 063	Element Deletion	Eleman biriminde oluşturulan veriler silinir.
 064	Back-Tack	Zigzag verisi oluşturulur.
 065	Condensation	Sık dikiş verileri oluşturulur.
 066	Overlap Stitch	Üst üste dikiş verileri oluşturulur.
	067	
	068	
	069	

İşlev kodu		Hatırlatmalar
 070	Point Deletion Relative	İğne giriş noktası silinir ve arkasındaki veriler taşınır.
 071	Point Movement Relative	İğne giriş noktası ve arkasındaki veriler taşınır.
 072	Linear Apex Deletion Relative	Düz hattın köşe noktası silinir ve arkasındaki veriler taşınır.
 073	Linear Apex Movement Relative	Düz hattın köşe noktası arkasındaki veriler taşınır.
 074	Point Deletion Absolute	İğne giriş noktası silinir ve arkasındaki veriler taşınmaz.
 075	Point Movement Absolute	İğne giriş noktası taşınır ve arkasındaki veriler taşınmaz.
 076	Point Addition Absolute	İğne giriş noktası eklenir ve arkasındaki veriler taşınmaz.
 077	Linear Apex Deletion Absolute	Düz hattın köşe noktası silinir ve arkasındaki veriler taşınmaz.
 078	Linear Apex Movement Absolute	Düz hattın köşe noktası taşınır ve arkasındaki veriler taşınmaz.
	079	
	080	
	081	
 082	X-axis Symmetry	İğne giriş noktasının X eksenine göre desen simetriği eklenir.
 083	Y-axis Symmetry	İğne giriş noktasının Y eksenine göre desen simetriği eklenir.
 084	Point Symmetry	İğne giriş noktasının orjinini esas alan desen nokta simetrisi eklenir.
 085	Pattern Movement	Dikiş deseninin konumu taşınır.
 086	Pattern Copy	Dikiş deseni kopyalanır.
 087	Pattern Deletion	Desen verileri silinir.

İşlev kodu	Hatırlatmalar
088	
089	
 090 Media Format	Hafıza kartı biçimlendirilmiştir.
 091 Inversion Setting	Bu işlev yardımıyla, inverti klama işlemi gerçekleştirilir.
 092 Sewing Speed	Dikiş hızı girilir.
 093 Value Reference	Desen verilerinin düzenleme değerleri gösterilir.
094	
095	
096	
097	
 098 Y Mirror Order	Geçerli iğne konumu referans olarak alınır ve Y eksenli sıralı dikiş deseninin simetriği oluşturulur.
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	

İşlev kodu	Hatırlatmalar
106	
107	
108	
 Input Function Code	İşlev kodu girilir.
 Pattern End Method	Sona erdirme/uygulama sırasında verilerin izlenmesi/izlenmemesi düzenlenir.
111	
 Function Selection And Setting	F tuşlarına çeşitli görevler verilir.
 Active Tension Ref Value	İplik tansiyonu referans değeri düzenlenir.
114	
 Intermediate Presser Ref Value	Orta baskı ayağı yükseklik referans değeri düzenlenir. * LK - 1900 A serisinde, seçmek mümkün değildir.
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	

İşlev kodu	Hatırlatmalar	
124		
125		
126		
127		
128		
129		
 130	Element Forward	Geçerli iğne konumu da dahil olmak üzere eleman, son eleman konumuna taşınır. Son konumda olması durumunda, bir sonraki elemanın son konumuna taşınır.
 131	Element Backward	Geçerli iğne konumu da dahil olmak üzere eleman, eleman üst konumuna taşınır. Üst konumda olması durumunda, bir önceki elemanın üst konumuna taşınır.
132		
133		
134		
 135	Configuration Point Addition	Biçim noktası eklenir.
 136	Configuration Point Move	Biçim noktası taşınır.
 137	Configuration Point Deletion	Biçim noktası silinir.
138		
139		
140		
141		

20. DÜZENLEME KADEME LİSTESİ

< AMS-E Serisi >

Konu	Asgari değer	Azami değer	Başlangıç değeri	Arttırma/azaltma birimi
Normal dikiş adımı	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Ofset dikiş adımı	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zigzag dikiş adımı	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Ters dikiş adımı	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zigzag genişliği	0,1 mm	10,0 mm	3,0 mm	0,1 mm
Ofset genişliği	0,1 mm	99,9 mm	1,0 mm	0,1 mm
Çift sıralı dikiş genişliği	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Çift ters dikiş genişliği	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Atlatmalı transport hızı	10 mm/sn	500 mm/sn	500 mm/sn	10 mm/sn
Dikiş Devri	200 dev./dak.	2.700 dev./dak.	2.700 dev./dak.	100 dev./dak.
Hafıza desen numarası	1	999	1	1
Dikiş makinesi hafıza numarası	1	200	1	1
X ekseni genişletme/daraltma oranı.	1.00%	400.00%	100.00%	0.01%
Y ekseni genişletme/daraltma oranı.	1.00%	400.00%	100.00%	0.01%
Harici giriş terminal numarası	0	15	0	1
Harici çıkış terminal numarası	0	15	0	1
Gecikme	0 m sn	3.100 m sn	100 m sn	100 m sn
Dikiş başlangıcında ters dikiş adedi (Otomatik zigzag, sık dikiş)	0	9	0	1
Dikiş sonunda dikiş adedi (Otomatik zigzag, sık dikiş)	0	9	0	1
Orta baskı ayağı yüksekliğinin düzenlenmesi	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm
İplik tansiyon ayarı	0	200	100	1
İplik tansiyonu referans değeri	0	200	100	1
Orta baskı ayağı yükseklik referans değeri	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm
İşlev No.	0	137	0	1

< LK-1900A Serisi >

Konu	Asgari deęer	Azami deęer	Başlangıç deęeri	Arttırma/azaltma birimi
Normal dikiş adımı	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Ofset dikiş adımı	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zigzag dikiş adımı	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Ters dikiş adımı	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zigzag genişlięi	0,1 mm	10,0 mm	3,0 mm	0,1 mm
Ofset genişlięi	0,1 mm	99,9 mm	1,0 mm	0,1 mm
Çift sıralı dikiş genişlięi	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Çift ters dikiş genişlięi	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Atlatmalı transport hızı	10 mm/sn	500 mm/sn	500 mm/sn	10 mm/sn
Dikiş Devri	400 dev./dak.	3.000 dev./dak. ^{*1}	3.000 dev./dak. ^{*1}	100 dev./dak.
Hafıza desen numarası	1	999	1	1
Dikiş makinesi hafıza numarası	1	200	1	1
X eksenini genişletme/daraltma oranı.	20.00%	200.00%	100.00%	0.01%
Y eksenini genişletme/daraltma oranı.	20.00%	200.00%	100.00%	0.01%
Harici giriş terminal numarası	0	15	0	1
Harici çıkış terminal numarası	0	15	0	1
Gecikme	0 m sn	3.100 m sn	100 m sn	100 m sn
Dikiş başlangıcında ters dikiş adedi (Otomatik zigzag, sık dikiş)	0	9	0	1
Dikiş sonunda dikiş adedi (Otomatik zigzag, sık dikiş)	0	9	0	1
Orta baskı ayaęı yükseklięinin düzenlenmesi	-	-	-	-
İplik tansiyon ayarı	0	200	100	1
İplik tansiyonu referans deęeri	0	200	100	1
Orta baskı ayaęı yükseklik referans deęeri	-	-	-	-
İşlev No.	0	137	0	1

* 1. LK - 1903A 'nın azami dikiş devir deęeri ve başlangıç deęeri 2.700 dev./dak. olmalıdır.

21. YEDEKLEME

Standart ekranda yedekleme tuşuna basıldığı zaman, oluşturulan ve deneme dikişi gerçekleştirilen veriler, dikiş makinesinin hafızasında yedeğe alınırlar.

Bir sonraki temel girişe işlemi sırasında, yedek veriler kullanılarak düzenlemelere devam edilebilir.



Yedekleme veya deneme dikişi gerçekleştirildiği zaman, yeni veriler geçerli desen verilerinin üzerine yazılır.

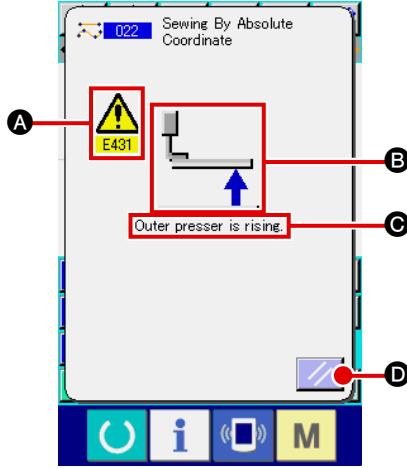
Bu nedenle hafıza kartından veya kullanıcı desenlerinden birisi seçilerek normal dikiş modunda düzenlenirken, önceki veriler kaybolur.

Desen verilerinin yeniden normal dikiş modunda seçilmesi gerekir.


Ayrıca hafıza kartından veya kullanıcı desenlerinden birisi normal dikiş modunda veya kullanıcı desenleri arasından seçilerek düzenlenirken, yedeklenen veriler önceki verilerin üzerine yazılırlar.

Temel giriş moduna taşıma sırasında alınan yedek veriler, geçerli seçilmiş desen verileri olurlar.




22. HATA KOD LİSTESİ



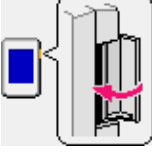
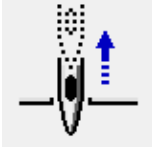

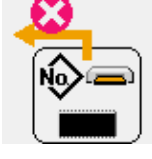
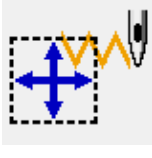

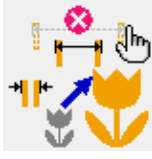




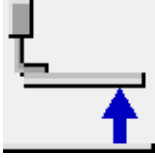



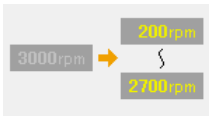
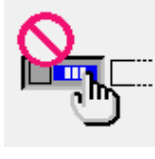


Temel giriş modunun hareketi sırasında bir hata meydana geldiği zaman, hata ekranı açılır.

Ekranın **A** bölgesinde hata kodu belirtilir, hatanın tanımını açıklayan simge **B** bölgesinde gösterilir ve **C** bölgesinde hata mesajı verilir. SIFIRLAMA tuşuna  **D** basıldığı zaman, normal işleme geri dönülür.

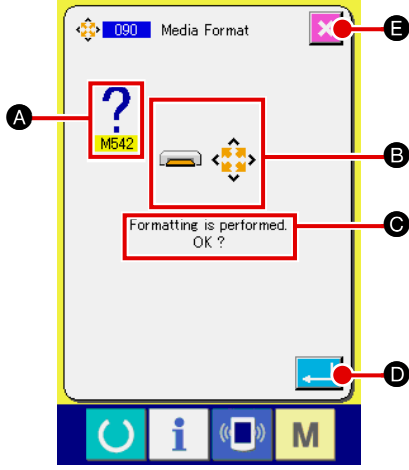
Temel giriş modunun hata kodu listesi, aşağıda verilen listede açıklanan şekilde gösterilir. Burada açıklanmayan hatalar için, her modelin kendine özgü hata listesine bakın.

Hata no.	Ekranında Gösterilen	Hata kodu ve giderme işlemi
E010		Desen No. Hatası Belirlenen Desen mevcut değil.
E011		Hafıza kartı takılmamış Bellek kartı takılmamış
E012		Okuma hatası Harici hafızadaki veriler okunamıyor
E013		Kaydetme hatası Veriler harici hafızaya yazılamıyor
E015		Biçimlendirme (Formatlama) hatası Biçimlendirme (Formatlama) yapılamıyor.
E016		Harici hafıza kapasitesi aşılmış. Harici hafıza kapasitesi yetersiz.



Hata no.	Ekranda Gösterilen	Hata kodu ve giderme işlemi
E019		Dosya boyutu büyüktür. Dosya çok büyüktür
E024		Hafıza dolmuştur • Bir eleman içinde oluşturulabilecek dikiş adedi, elemanın sınır değerini aşmıştır. Bölerek oluşturun.
E029		Hafıza kartı yuva kapağı açıktır.
E030		İğne doğru konumda değildir. • SIFIRLAMA tuşuna basıldığı zaman, iğne yukarı konuma gider.
E031		Hava basıncında düşme Hava basıncı düşmüştür.
E032		Dosya okunamıyor. • Sorun; dosyanın uyumu veya bozulması nedeniyle işlem yapılamasından kaynaklanmaktadır.
E040		Taşıma sınır sonu
E042		Kullanma hatası İşlem gerçekleştirilemez. • Genişletme/daraltma sırasında biçim noktasının iki noktası üst üste geldiği zaman.
E043		Azami adım sınırı aşılmıştır.
E045		Desen verileri bozulmuştur.
E050		Durdurma şalteri Geçici durma düğmesine basılmıştır. • SIFIRLAMA düğmesini basıldığı zaman, makine kaynağa döner.

Hata no.	Ekranda Gösterilen	Hata kodu ve giderme işlemi
E431		Taşıyıcı kalıp kalkıyor. • Kalıbı indirin.
E432		Doğru işlem yapılmamıştır. • Dairesel veya arc olması durumunda, biçim noktasının iki noktası belirtilmez. • Biçim noktasının iki noktası, başarılı olarak aynı noktaya uygulandığı zaman.
E433		Dikiş adet sınırı aşılmıştır.
E434		Donanım hatası ortaya çıkmıştır.
E435		Düzenlen en değer kademe sınırlarını aşmıştır.
E437		İşlev seçilememiştir. • Geçerli noktada işlev seçilememiştir.
E438		Uygulama hatası (işlem uygulama işlevi) • İşlev uygulanamamıştır.
E441		Yedek veriler mevcut değildir.


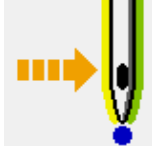

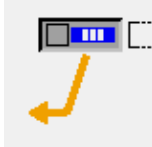
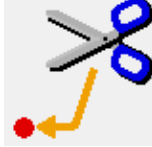
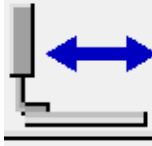
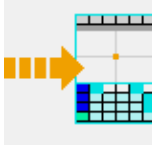
23. MESAJ LİSTESİ

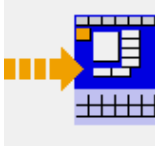
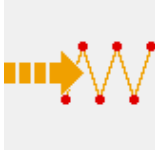









Temel giriş modundaki işlem uygulamasının onaylanması için mesaj listesi ekranı gösterilir.

Ekranın **A** bölgesinde mesaj numarası belirtilir, mesajın tanımını açıklayan simge **B** bölgesinde gösterilir ve mesaj **C** bölgesinde verilir. İşleme devam etmek için GİRİŞ tuşuna  **D** ve işlemi iptal etmek için İPTAL tuşuna  **E** basın.

Temel giriş modunun mesaj listesi, aşağıda verilen listede açıklanan şekilde gösterilir.

Mesaj No.	Ekranında Gösterilen	Mesaj tanımı
M501		Silme onayı Silme işlemi gerçekleştiriliyor TAMAM?
M502		Nokta değişikliği onayı Nokta değiştiriliyor. TAMAM? • Elemanın biçimi muhafaza edilmediği zaman, noktaya göre değiştirilir.
M503		Üzerine yazma onayı Üzerine yazma gerçekleştirilecek TAMAM?
M504		Uygulama onayı İşlem gerçekleştirilecek. TAMAM?
M505		İplik kesme dahil etme onayı İplik kesme işlemi otomatik olarak dahil edilecek TAMAM? • Dikiş sonunda ve atlatmalı besleme öncesinde iplik kesme işlemi olmadığı zaman, bu hata mesajı verilir.
M507		Baskı ayağı taşıma onayı Baskı ayağı taşınıyor TAMAM? • Baskı ayağı düz hareket ediyor. Yolu üzerinde engel varsa takılır.
M508		Giriş modu dönüştürme onayı Mod, giriş moduna dönüyor. Yeni veri oluşturma?

Mesaj No.	Ekranda Gösterilen	Mesaj tanımı
M509		Dikiş modu dönüştürme onayı Oluşturulan veriler siliniyor ve dikiş moduna dönülüyor. TAMAM? • Verileri saklamak gerektiği zaman, saklamak için İPTAL tuşuna basın.
M510		Standart zigzag değiştirme onayı Zigzag dikiş, standart zigzag dikiş olarak değiştiriliyor. TAMAM?
M511		Eleman orta noktası mekanik kontrol komutu silme onayı Bazı eleman orta noktalarındaki mekanik kontrol komutları siliniyor. TAMAM? • Elemanın tekrar kullanılması gerektiğinde komut silinir.
M512		Biçim noktası silme onayı Biçim noktası siliniyor. TAMAM?
M513		İğne giriş noktası silme onayı İğne giriş noktası siliniyor. TAMAM?
M514		Eleman silme onayı Eleman siliniyor. TAMAM?
M515		Mekanik kontrol komutları silme onayı Mekanik kontrol komutları siliniyor. TAMAM?
M542		Biçimlendirme onayı Biçimlendirme uygulanıyor. TAMAM?
M653		Biçimlendirme sürecinde Biçimlendirme uygulandı.